DATOR Magazin

C64/128/AMIGA



Norge: 24 kronor Finland: 19:90
26 MARS - 8 APRIL 1992
NR 6 ● ÅRGÅNG 7

19 90 INKL. MOMS

Sveriges Största Datortidning!



Stort temanummer

MUSIK PÅ AMIGAN!

musikprogram ● midi samplers och en stor produktöversikt...



Wow vilket dataspel!

FLIPPERSPELET PINBALL DREAM





Stort USA-reportage

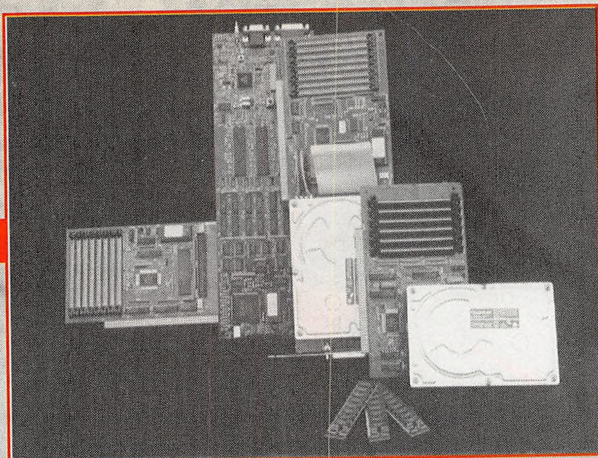
AMIEXPO PÅ QUEEN MARY

5th Computer & Video Games Conferense:

"SPEL PÅ CD TAR ÖVER!"



12 NYA HETA DATASPEL



GVP

Turboladda din Amiga2000

SCSI kontrollkort

med 52MB hårddisk	4495:-
med 105MB hårddisk	6495:-
med 240MB hårddisk	9995:-

Acceleratorkort

G-Force 040 till A3000, 28MHz, 4MB 32-bit 0-waitstate RAM, 22 MIPS, 3,75 MFLOPS	23995:-
G-Force 030 till A2000, 50MHz, 4MB 32-bit RAM	17995:-
G-Force 030 till A2000, 40MHz, 4MB 32-bit RAM	14995:-
G-Force 030 till A2000, 25MHz, 1MB 32-bit RAM	7495:-
Monteringssats G-Force 030 till A2000	450:-

Lösa hårddiskar

Quantum 52MB, 16mS, 64K cache, 1/2 tum	2895:-
Quantum 105MB, 16mS, 64K cache, 1/2 tum	4495:-
Quantum 240MB, 13mS, 256K cache, 1/2 tum	7495:-
Quantum 425MB, 13mS, 256K cache, 1 tum	12995:-

Utbytbart media

Syquest intern drive 44MB	4500:-
Syquest media 44MB	1000:-
Syquest intern drive 88MB	5750:-
Syquest media 88MB	1500:-
Ricoh intern drive 50MB	10995:-
Ricoh media 50MB	1550:-

Minne

2MB, 70nS, SIMM till A500 & A2000	1250:-
8MB, 70nS, SIMM till A500 & A2000	4995:-
1MB, 60nS, SIMM till A2000 G-Force	1250:-
4MB, 60nS, SIMM till A2000 G-Force	3495:-
1MB, 40nS, SIMM till A3000 G-Force	2245:-

SAMPLER 995:-



GVP Digital Sound Studio - din egen ljudbang!

"Sample så de-segner!"

"...de faciliteter programpakken råder over vil det hæve Amigaens udbredelse i musikverdenen." - Det Nye COMputer -92

GVP DSS-8 - "Naughty but nice"

"...this package is definitely one to spend your Christmas money on." - Amiga Computing Feb -92.

Läsning: 1,53 MB/Sek Skrivning: 1,46 MB/Sek med Quantum 120MB.



GVP Amiga 500 HD bäst i test för andra året i rad!

GVP Amiga 500 hårddiskar

med Quantum 52 MB, 16mS	5895:-
med Quantum 120 MB, 16mS	7995:-
med Quantum 240 MB, 13mS	10995:-
PC-kort för GVP A500 hårddisk 80286, 16Mhz, 512K, plats för matteprocessor	3495:-

Ja tack, sänd mig mera information om

☐ A500 hårddisk ☐ A2000 hårddisk ☐ A2000 accelerator ☐ A2000 minne
☐ Löstagbar hårddisk ☐ PC-kort för A500 hårddisk ☐ 24 bit Grafik/Video-kort

Namn:

Adress:

Postadress:

Skicka kupongen (eller kopia) till: Karlberg & Karlberg AB, Flädie kyrkväg, 237 91 BJÄRRED

Vi finns på AmigaExpo -92 i Malmö 28-29 Mars

Kontakta din närmaste Amiga-butik för info och demo.



Alla priser inklusive moms. Med reservation för prisändring.

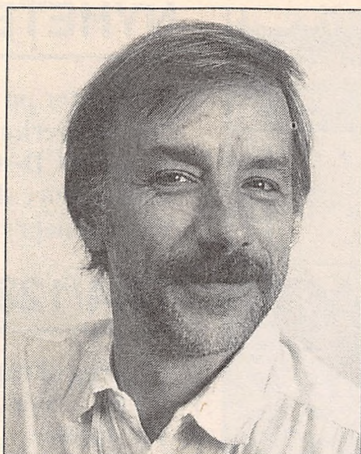
GVP:s generalagent i Sverige:
Karlberg & Karlberg AB, Tel: 046-47450, Fax: 046-47120

Slutstriden mellan märkena är nära

Står vi inför slutstriden mellan datormärken?

Det är en naturlig fråga att ställa i dag. Särskilt om man läser vårt reportage om debatten på Cypern-konferensen; "The 5th Computer & Video Industry Conferense 1992".

Programhusen förklarade där att man börjar tröttna på att göra spel för femtioelva olika datormärken och modeller. Det kan man förstå. Tänk efter själva och räkna så får ni se;



C64, Amiga, Atari, PC, Mac, SEGA 8-bitar, Sega Mega Drive 16-bitar, Spectrum, Nintendo 8-bitar, Nintendo Super Famicom, CDTV, CD-I, Neo-Geo, Game Boy, Lynx, Game Gear, Archimedes, Sam Coupé, PC-CD/ROM...

Så ska vi inte glömma alla olika modeller av exempelvis PC. Det finns PC286 med VGA-grafik, Ad Lib ljudkort, eller en PC386 med EGA-grafik och Ad Lib ljudkort...

Och givetvis måste alla spel programmeras om för att passa alla olika s.k "standarder"

Själv förstår jag inte hur programhusen ens orkar hålla rätt på alla olika datormodeller och diskettformat.

Att nu kravet växer på en världstandard för dator är helt självklart med den här bakgrunden. Inom videovärlden har en sådan standard varit en självklarhet i många år. Ingen som köper heller hyr en videofilm behöver tänka på vilken videobandspelare han/hon har hemma. VHS är det som gäller. Samma sak inom musikindustrin. Köper man en CD-skiva med musik spelar det ingen roll om man har en Sony eller Philips CD-spelare där hemma.

Nu är CD-tekniken på väg att erövra även datorerna. Men inte ens då kan datortillverkarna enas. I dagsläget finns det tio olika sätt att lagra data och datorprogram på en CD-skiva. Och ingen av dessa "standarder" är kompatibla (fungerar) med varandra. Köper man Philips CD-I kan man inte köra CDTV-program och vice versa.

Av det jag sett och hört på olika konferenser och mässor finns det inget som tyder på att tillverkarna är ens i närheten av att enas om en standard. Så både vi konsumenter och programhus får stå ut med röran några år till.

För konsumenterna innebär det här att osäkerheten kommer att bestå. Köper vi ett visst datormärke eller en viss spelkonsol finns det inget som säger att det kommer att bestå för all framtid. Om fem år kan tillverkningen ha upphört och inga nya program eller spel utvecklas till den.

En frågeställning på konferensen handlade om PC skulle bli det dominerande formatet för datorspel under 1992 (konsoler räknades inte in i den kategorin). Efter en lång debatt blev det omröstning. Och svaret blev ett massivt NEJ. Åtminstone inte 1992. Men att PC växer dramatiskt som speldator, det var alla överens om.

Enligt färska beräkningar så är försäljningen av datorspel nu lika stor både till Amigan som PC. Atari ST verkar de flesta redan ha räknat ut. För den ser framtiden dyster ut.

Som Amigafreak känns det betryggande att programhusen ännu inte gett denna fantastiska maskin på båten ännu. Och rykten talar för att Commodore nu satsar hårt för att Amigan inte ska tappa mark mot PC på den så viktiga spelmarknaden.

Christer Rindeblad

REDAKTION

Adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm.
Tel: 08-33 59 00.
Telefax: 08-728 85 57 (Redaktion).
BBS: 08-728 85 90, 728 89 40 (Endast prenumeranter)

Chefredaktör&Ansvarig utgivare:
Christer Rindeblad

Bitr.red.chef:
Birgitta Giessmann

Layout:
Ursula Engström
Lars Jansson

Nöjesredaktör:
Johan Burén

Testredaktör:
Peter Kerschbaumer

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Magnus Andersson, Christer Bau, Pontus Berg, Sten Ekedahl, Göran Fröjdh, Pekka Hedqvist, Björn Knutsson, Ylva Kristoferson-Sandström, Mac Larsson, Erik Lundevall, Erik Lövendal-Sörensen, Anders Reuterswärd, Mathias Thinsz, Pia Wester

PRENUMERATION

TITEL DATA: Tel: 08-729 00 40, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår: (22 nr) 380 kr. Halvår (11 nr) 195 kr. Korttid (7 nr) 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

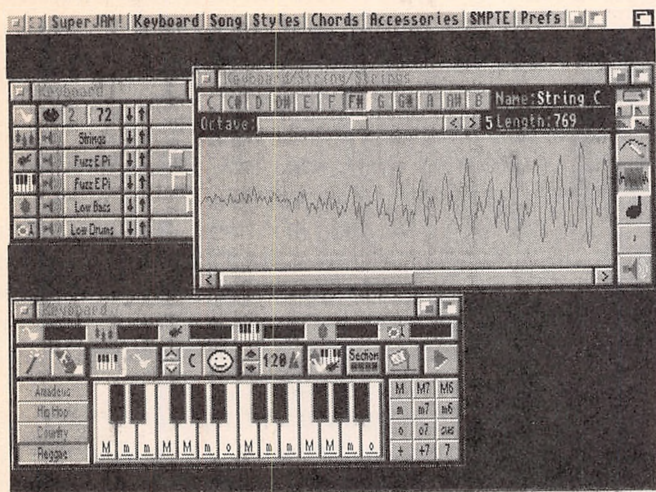
RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Marknadschef: Kim Johansson
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av



INNEHÅLL



Programmet SuperJAM! är något helt nytt på musikfronten. Det kan i stort sett skapa musiken själv. I vilken stil du än önskar.

TEMA MUSIK sid 18-26

AMIGA

TEST:

SuperJAM! - Jamma med nytt super-program sid 18 -19
Miracle - Elektronisk "lärare"ger pianolektioner sid 20 -21
PD-Amiga - Verktygen för att sno musik sid 22
Digital Sound Studio - Åttabitars sampler klarar rena toner sid 24
Stereo Master - Med fiffiga funktioner sid 25
Maestro - En "smal" sampler sid 26

Datormagazins musiköversikt 1992 sid 23

PROGRAMMERING:

C-skolan del 5 - Räkna med C sid 33

ÖVRIGT:

Amos - med Amos-skola och Amos-listning sid 30-31
Fish-PD - Disketterna 580-584 avhandlas sid 35
Läsarnas Frågor Amiga sid 38
Virus-spalten sid 38

NYHETER-REPORTAGE

Få nyheter på engelsk rekordmässa sid 6
"Speltillverkare, ena er om standard" sid 10
Krig om CD-standard sid 11
Commodore skippar Amigakonsol sid 11
Video inneprylen i USA sid 15

C64/128

Läsarnas Frågor C64 sid 41
PD 64 - Nya GEOS- nyttigheter sid 42
128-spalten sid 42
PD 64 - Spännande PD-blandning sid 44

ALLMÄNT

Ledare - slutstriden mellan datormärkena sid 3
Nya prylar - med AmiExpo-special sid 8-9
Konsumentspalten sid 11
Demo World sid 16
Insändare sid 28
Serier sid 67
Datorbörsen sid 68 - 69
Inga föreningssidor i detta nr.
Nästa nummer sid 70

NÖJESMAGAZINET sid 41-66



Realms är den perfekta blandningen av action, äventyr och strategi, anser Pontus Berg.

ANNONSÖRER

Avesoft	62	Da Torn	40	Karlberg & Karlberg	2	Secus	72
Beckman Innovation	39	DG Computer	12,13,27	Landbergs	36 37	Soft Ware Creations	14
CBI	60,61	Disk 1	14	Midgård Games	34	Sverige Runt	46
Databutiken Sundsvall	27	Elektronikhuset	40	Mittex	14	Syscom	5
Datacenter	45	Elljis Trading AB	29	Mr Data	32	Tic-Tec	46
Datagruvan	27	Fairlight Trading	34	MS Eurosoft	46	TPC	7
Datakompaniet Begru AB	32	Ge Ef Dataprodukter	32	Pro Comp	17	Wilhelm Tell System	40
Datalätt	50,51	J&M Enterprice	14	Roka Trading	40		

Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3 000, sju Amiga 2 000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, fem GVP 28 MHz och en GVP 33 MHz acceleratorkort, Sju Hydra EtherNet nätverkskort, ett GVP IV-24-kort, en Epson-scanner GT-4000.
MJUKVARA: Publishing Partner Master, Professional Page, Professional Draw, Transcript, ProWrite, Flow, DeLuxe Paint IV, NT-BBS, ARexx, WShell, NComm, Art Department Pro, Quarterback, Quarterback Tools.
LEVERANTÖRER: Commodore AB, ProComp, Karlberg&Karlberg, Datakompaniet, Sydelektronik, HK Elektronics.

Få nyheter på engelsk rekordmässa



"The 5th International 16 bit Computer Show lockade hela 35.000 besökare den 14-16 februari. Foto: Christer Rindeblad

(LONDON, England)

Trängsel, vild kommers, men få nyheter. Så kan man sammanfatta "The 5th International 16 bit Computer Show" som hölls i Wembley utanför London i England den 14 - 16 februari. En mässa som lockade rekordpublik —35.000 besökare!

Antalet datormässor verkar aldrig ta slut i England, hemdatorernas förlovade land. Och



På plats fanns även (fr.v) Tommy Lindgren (TriCom), Craig Thom (ICD) och Erik Speijer (TriCom).

16-bit computer show är en typisk udda engelsk datormässa som koncenterar sig på två maskiner, Amiga och Atari ST (även om det förekom en och annan SEGA).

Merparten av mässan bestod av små stånd där det såldes allt från disketter, musmattor, spel till dyra hårddiskar och specialtillbehör.

Produktnyheterna var få. Exempelvis kunde man för första gången se Syntronix nya Editman till Amigan. En videofilmsredigerare som gör det möjligt att enkelt klippa ihop sina videofilmer. Editman består både av program och en kontrollåda som styr videobandspelarna. Den finns både i en enklare model för amatörer och i en modell för proffs. Grundpris: 5.000 kronor.

Häftigaste Amigan

På mässan kunde också se världens häftigaste Amiga 500, IQLR-500 Tower System. Man river helt enkelt sin vanliga A500 och flyttar över allt till en speciallåda med massor av kortplatser. A500 kan sedan kompletteras med acceleratorkort, minne etc. Den IQLR-500 är tre gånger snabbare än en A3000 och innehöll 68040 på 28 MHz, 8 Mb RAM, AVideo 24 Grpahic Card med mer. Pris: 45.000 kronor...

Svåra engelsmän

Nu är det inte enkelt att flirta med engelska datorfreaks. Och en utställare hade t.om. begärt hjälp från Sverige för att kunna sälja ICD:s hårddiskar. På plats i montern fanns Tommy Lindgren och Eric Speijer från svenska TriCom, som med hjälp av Craig Thom från amerikanska ICD, försökte övertyga besökarna om fördelarna med ICD:s hårddiskar.

— Men de är så skeptiska här i England, berättade Tommy Lindgren. Man kan stå och förklara i timmar för en kund utan att sälja en pryl. Svenskarna är betydligt enklare att ha att göra med.

TriCom kallades in därför att de lyckats enormt bra med sin försäljning av ICD:s produkter i Sverige.

Christer Rindeblad

Adresser:
Syntronix System, Burlington House, Prime Industrial Park, Shaftesbury Street, Derby DE3 8YB, England. Tel: 009 44 332 298 422.

DMZ FLYTTAR!

Nu flyttar vi!

Den 3 april flyttar hela Bröderna Lindströms förlag, liksom Datormagazin, till nya fräscha lokaler i centrala Stockholm. Från den 3 april får vi därför en ny besöks- och postadress.

Nytt telefonnummer blir: **08 - 692 01 00**. Ny besöksadress: Industrigatan 2A (Fridhemsplan). Skickar du brev behöver du efter den 3 april bara skriva:

DATORMAGAZIN
112 85 STOCKHOLM

Även vår prenumerationsavdelning, TitelData AB, flyttar med oss. Efter den 3 april kan du nå dem på tel: 08 - 652 43 00. Brev till prenumerationsavdelningen ställs till:

DATORMAGAZIN
110 12 STOCKHOLM

Skånes första Amigamässa

Lördag och söndag den 28-28 mars arrangeras Skånes första Amigamässa!

Bakom mässan står en grupp företag i branschen. De vill erbjuda södra Sverige ett alternativ till de Amigamässor som arrangeras i Stockholm.

Mässan hålls på S:t Gertrud, Östergatan 9B i centrala Malmö och är öppen lördagen den 28 mars kl 10-18, samt söndag kl 10-16.

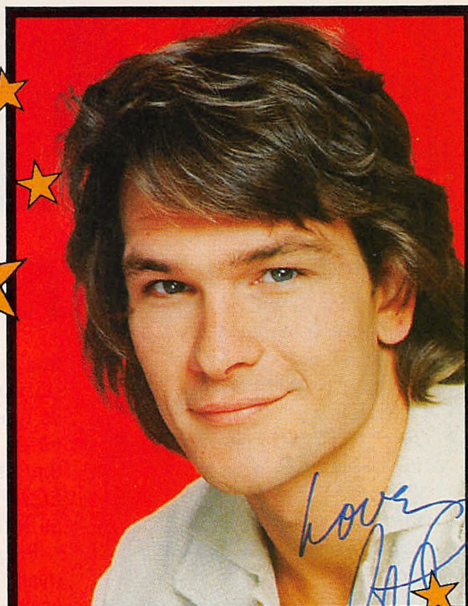
Många av utstälarna visar sina specialområden, som DTP, videoredigering, karaoke, Amigan i skolan osv. Dessutom ordnar man massor av tävlingar och erbjuder besökarna Amigaprodukter till specialpriser.

För närmare information ring Bertil på GrossaNova, tel: 0413-159 00.

3000 — ett datoräventyr

Författaren Arthur C. Clarke, bland annat boken 2001 — ett rymdäventyr, är Amigafreak. Tidningen New York Times hade fredagen den 24 januari i år, en artikel om Clarkes arbete på sin Amiga 3000, programmen Firecracker 24 och VistaPro 2.0. Vilka odödliga storverk Clarke ämnar åstadkomma denna gång, förtäljer inte historien.

VINN! SIGNERADE BILDER AV DINA IDOLER!



Skulle du vilja ha en signerad bild av **Madonna?** Ring då...

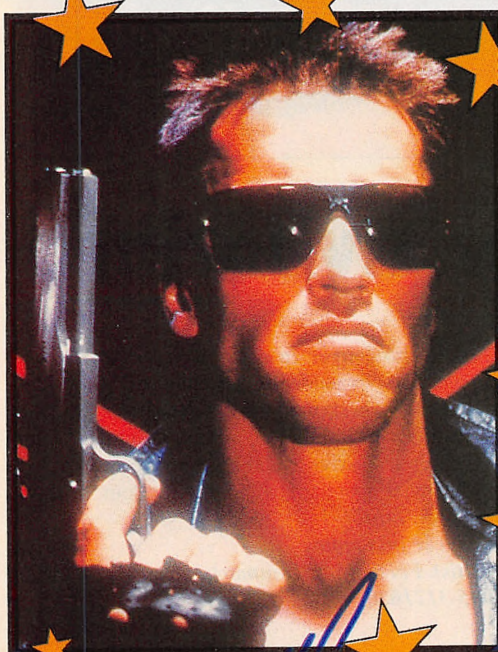
0712-70365

Lägg vantarna på denna efterfrågade signerade bild av

Patrick Swayze

genom att ringa...

0712-70368



Du kan vinna denna unika signerade bild av **Arnie** som **Terminator** genom att ringa

0712-70367

Kevin Costner

Hans bild med autograf ligger och väntar på dig om du ringer...

0712-70366

VINN ALLT DETTA!!

CD OCH KASSETTRADIO MED FJÄR • TRONISKT KEYBOARD •
MINI RADIO/TV • SEGA ME • A SPEL • RAKETBIL •
TRÄNINGSBAG • GOOPS FRIS • DENS LUNCHBOX-SET •
MOBILTELEFON • FASHIO • USTERS TV-SPEL • BLIND
DATE TV-SPEL • FO • FANTASIA VIDEO •
SIMPSONS TV-SP • ÄNGURUBOLL •
PARFYMTILLVERI • FINAL TV-SPEL •
VATTENPISTOL • RADIOSTYRD BIL



JA! DET ÄR SANT, ALLT DU SER HÄR KAN BLI DITT! ALLT DU BEHÖVER GÖRA FÖR ATT HA CHANSEN ATT VINNA DETTA BERG AV HÄFTIGA PRYLAR, ÄR ATT RINGA VÅR TÄVLINGSLINJE NU! DET ÄR JÄTTELÄTT! OCH KOM IHÅG - NÅGON MÅSTE VINNA... VEM VET - DET KANSKE BLIR DU!

RING **0712-70369** NU!

VINN! DENNA HÄFTIGA MUDDY FOX MOUNTAIN BIKE



RING **0712-70370**

SAMTALET KOSTAR 4,55:-/MIN. INKL. MOMS. MEGAFONE LTD/TPC MALMÖ. OBS! FRÅGA OM TILLÅTELSE INNAN DU RINGER.

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 728 85 57. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



Nytt diskettmärke

Mark Star är en ny diskett på den svenska marknaden. Disketten finns som 3,5" MF2DD (de vanliga till Amigan) och 3,5" MF2HD.

Pris: 3,5" MF2DD 3,95 kr/st inkl moms
Pris: 3,5" MF2HD 7,95 kr/st inkl moms
Info: EG Disc HB, Tel: 054-524306

Uppgradering av CanDo och DirectoryOPus

CanDo och DirectoryOPus har kommit i nya versioner. CanDo i version 1.6 och DirOpus i version 3.41. Uppdateringarna består av mindre buggfixar. Båda uppdateringarna är gratis.

Info: Procomp, Tel 0472-708 45

SMÅTT OCH GOTT

Ny bok om C++

"Effective C++" är en bok för dem som är intresserade av objektorienterad programmering.

Boken har som mål att lära programmeraren hur han/hon kan effektivisera sina C++-program.

Pris: ca. 250 kr inkl moms
ISBN-nr: 0-201-56364-9

Minnesexpansion

Tyska 3-State har gjort en minnesexpansion för Amiga 500. Den heter MegaMix och sitter i en smal låda som kopplas till Amigans expansionsport. Expansionsporten är genomförd. Minnet kan expanderas i steg om 2, 4, 6 och 8 Mbyte.

Pris: 1595 kr inkl moms (2 Mbyte)
Info: SysCom, Tel: 0758-15 330

Användarvänlig skrivare

Star lanserar en ny 24-nålars matrisskrivare, LC24-20. Den har fem inbyggda typsnitt och skriver med en hastighet på 64 tkn/sekund i skönskrift och 210 tkn/sekund i snabbskriftsläget. Star LC24-20 klarar av en grafikupplösning på 360 dpi.

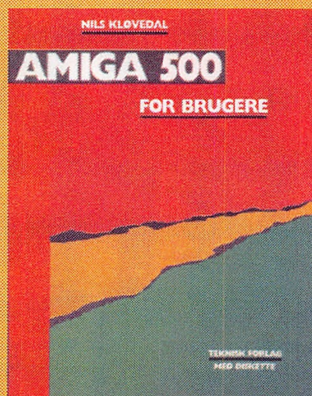
Pappret kan matas in på tre olika sätt, ovanifrån, underifrån och bakifrån. För att man lätt ska kunna byta mellan papper i löpande bana och enstaka ark finns en parkeringsfunktion för löpande-banapapper.

Den har ett LCD-fönster som visar alla inställningar.

Pris: 2995 kr inkl moms
Info: SECUS Data, Tel: 08-28 90 40
Fax: 08-98 89 17



Amigabok för nybörjare



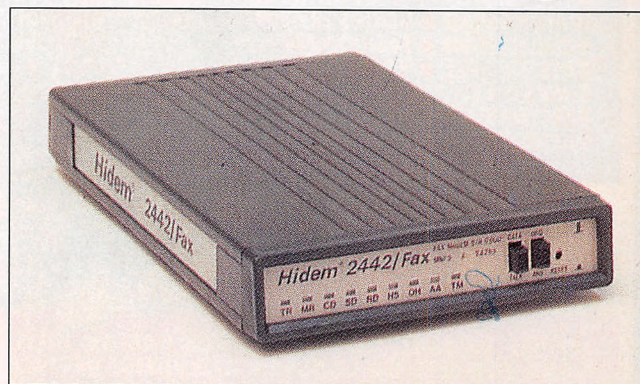
Amiga 500 for brugere är en dansk bok för Amiganvändare. Den vänder sig speciellt till alla nybörjare. Boken beskriver bl.a. innehållet på Workbench-disketten och de olika Shell-kommandona. I ett kapitel beskrivs även programmering av script-filer och när man har användning för dem.

ISBN-nr: 87-571-1366-1
Pris: ca. 300 kr inkl moms
Info: Teknisk Forlag A/S, Danmark, Tel: 00945-31216801

Faxa med din Amiga

Hidem 2442/FAX är ett T-märkt modem med faxmöjligheter. Det kommunicerar enligt internationella standarder V.21, V.22, V.22bis, V.27 och V.29. Dessutom finns inbyggd felkorrigering och datakompression enligt MNP4, MNP5, CCITT V.42 och V.42bis.

I dataläge är linjehastigheten 300-2400 bps, men med datakompression kan maximalt 9600 bps effektiv hastighet uppnås. I faxläge är linjehastigheten 2400-9600 bps. Modemet är kompatibelt med klass 2 standarden. Detta gör att det är kompatibelt med programvaran som stödjer fax.



Pris: ca. 3600 kr inkl moms
Info: Kungälvs Datatjänst, Tel: 0303-195 50

Hetaste prylarna på mässan

Av Peter Kerschbaumer

(LOS ANGELES, USA) En Amiga 500 i Tower-modell, nya turbokort och det länge väntade faxmodemet till Amigan var några av de spännande nyheterna på AmiExpo i Los Angeles.
Mässan varade från 14-16 februari och de 50 utställarna lockade tusentals besökare.

Stridigheter bland de stora mässarrangörerna i USA hade som resultat att de största tillverkarna inte dök upp på AmiExpo. Det positiva var dock att de mindre företagen fick en chans att visa upp sig och sina produkter utan att försvinna i mängden.

Majoriteten av tillverkarna har slagit sig på videomarknaden som växer starkt i USA. Tyvärr så är deras produkter ofta inte kompatibla med den europeiska videonormen. Jag har dock hittat en hel del intressanta program och tillbehör som går att använda i Europa.

Bättre DTP

Bland de största nyheterna är nya versioner av de ledande DTP-programmen på Amigan, Publishing Partner Master (Page Stream i USA) och Professional Page.

Publishing Partner finns nu i version 2.2 med en hel del nya finesser. Den viktigaste nyheten är ''hotlink''-funktionen. Den består av ett ''libray'' som ger programmeraren möjlighet att direkt koppla sina program till Publishing Partner. Idag finns det en text- och en bitmap-editor som kan anropas direkt ifrån PPM. På det sättet blir det mycket smidigare att redigera texter eller att ändra i en bild.

Softlogic, som gör PPM, visade även upp en Beta-version av ett nytt ritprogram för strukturerad grafik. Det heter Art Expression och har som specialitet att kunna importera EPS-filer och bearbeta dem. Programmet lär dyka upp någon gång under våren.

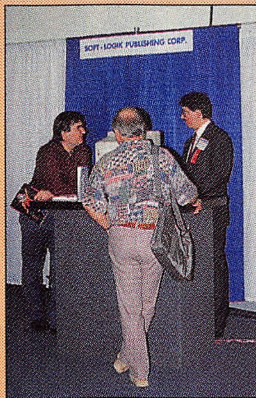
Professional Page 3.0

Den andra nyheten på DTP-området är Professional Page (Gold Disk) i version 3.0.

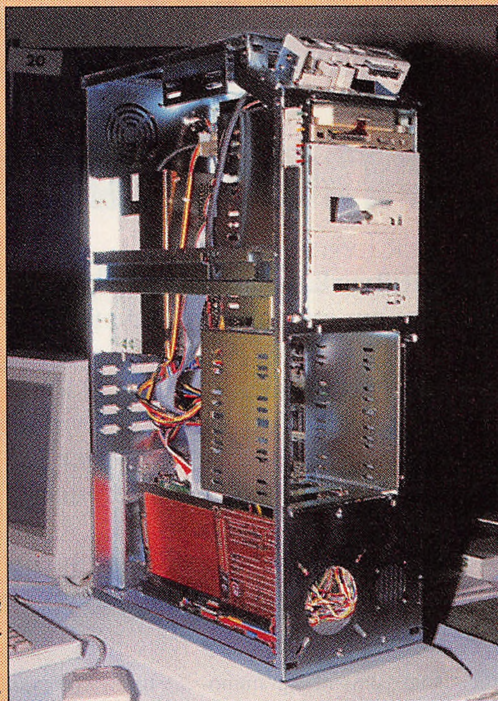
PPage har redan idag en direkt pipeline till en texteditor. Den nya versionen har som största nyhet ett ARexx-gränssnitt med över 300 kommandon. Genom detta kan man anpassa programmet till sina egna behov och automatisera återkommande moment. I praktiken kan det betyda att man kopplar ihop flera program till ett jättestort DTP-system med PPage i centrum.

Redan på mässan kunde man se ett exempel på detta. Ett företag visade hur det hade kopplat ihop PPage med sin egen scanner-mjukvara. Resultatet var imponerande.

Man definierar bara en ruta i PPage som ska innehålla grafik, trycker på en snabbtangent och får fram scanner-programmet. Programmet sätter genast igång och läser in bilden som ligger på scannern. När inläsningen är klar avslutas programmet och bilden befinner sig i Professional Page.



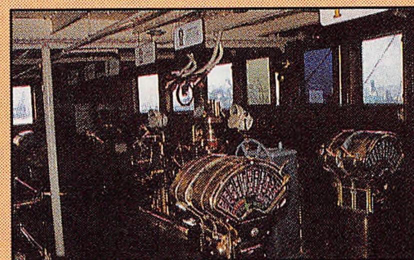
Diskussion vid Soft Locics monter.



Tower-modellen av en A500. Den har samma expansionsmöjligheter som en A2000.



Rocket Launcher är kortet som snabbar upp Commodores 68030-kort betydligt.



Vi kan inte låta bli att publicera en bild från Queen Marys fantastiska kommandobrygga, även om det inte har med Amiexpo att göra.

Nya turbokort

De som har tittat på olika möjligheter att snabba upp sin Amiga har nog säkert hört talas om företaget CSA. De gör t ex Mega Midget Racern. Kortet som fungerar både till Amiga 500 och Amiga 2000 visades i en specialversion på mässan. Den nya versionen heter 38-Special och arbetar med en klockfrekvens på 38 MHz. Med detta kort kan man öka prestandan av en vanlig Amiga 500 så att den blir 40 % snabbare än en Amiga 3000.

Om du redan har investerat i ett 2630-turbokort från Commodore och ändå inte är nöjd kan Rocket Launcher från CSA vara ett alternativ.

Rocket Launcher är ett litet kort som sätts in i processorsockeln på 2630-kortet. Med detta kort får man en klockfrekvens på 50 MHz (25 MHz är original) och det lär snabba upp Commodores 68030-kort betydligt.

Faxa med Amigan

Många har nog säkert sett Supras annonser för deras Faxmodem. Men precis som det brukar vara med amerikanska tillverkare finns modemet inte till försäljning ännu. Det ryktades t o m att Supra inte skulle utveckla en mjukvara till Amigan för att styra dessa modem. På mässan visades dock en färdig lösning som fungerade bra och skulle skeppas inom kort.

Tower to the people

På mässans andra dag dök det upp en intressant låda i

Forts. på sid. 15

Lista över företagen

Softlogic: importör - ProComp, Tel: 0472-708 45
Gold Disk: importör - Karlberg & Karlberg, Tel: 046-474 50
CSA: importör - TriCom, Tel: 08-736 02 93
Supra: importör - USA DATA, Tel: 040-22 19 20
Inovatronics: importör - ProCom, Tel: 0472-708 45
JEK Graphics: USA, 12103 S Brookhurst Ste.E-125 Garden Grove, Ca 92642-3065, Tel: 0091-714-530 7603
Virtual Reality Laboratories: importör - Display Data, Tel: 0457-503 80
Migraph: USA, 200 South 33rd, Federal Way, WA 98003, Tel: 0091-206-838 4677

Electronic Arts VD på datorkonferens:

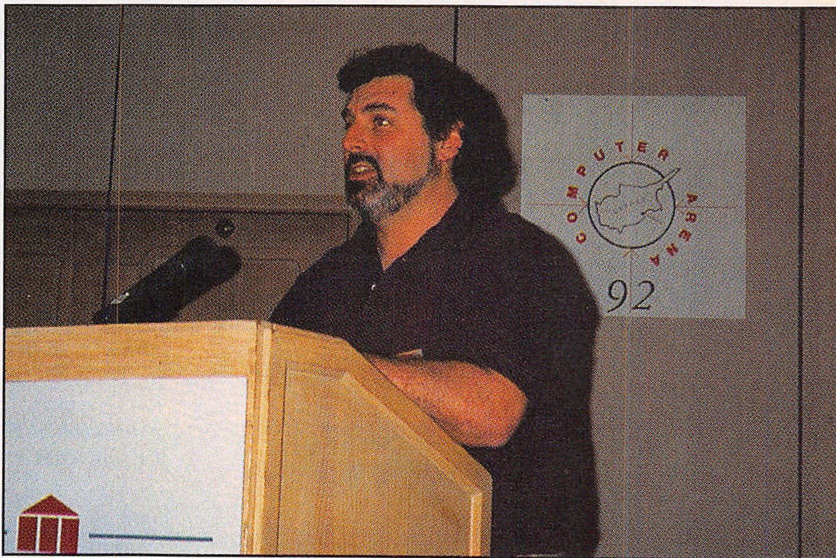
"Speltillverkarna måste enas om en standard"

(LARNACA, CYPERN)

— Speltillverkarna måste sansa sig och enas om en standard för att överleva.

Det hävdade Mark Lewis, VD för programhuset Electronic Arts, vid invigningen av ''The 5th Computer & Video Games Industry Conference'' på Cypern helt nyligen.

Konferensen var den största i branschens historia med 140 delegater från hela Europa.



— Datorspelsbranschen är ung. Har man varit med i tio år betraktas man som en gamling, konstaterade Electronic Arts chef Mark Lewis vid invigningen av ''The 5th Computer & Video Games Industry Conference''. Foto; Christer Rindeblad

Precis som film- och grammofonindustrin har även datorspelsindustrin sin egen årliga konferens — vanligen kallad ''Computer Arena''. Men nu har den också fått ett officiellt namn; ''Computer & Video Games Industry Conference''.

Årets konferens, som hölls på lyxiga Palm Beach Hotell i Larnaca på Cypern, var också den största och intressantaste i branschens korta historia. På plats fanns folk från de 20 största programhusen i Europa, journalister från ett 10-tal datatidningar, engelska datorbutikernas egen intresseorganisation, samt de fem största speldistributörerna. Från datortillverkana verkade dock intresset magert. Endast Commodore fanns på plats med sex man...

Ung industri

— Det här är en ung industri, konstaterade Mark Lewis, chef för programhuset Electronic Arts. Har man varit med tio år betraktas man som en gamling.

— Det första kommersiella datorspelet dök upp så sent som 1973 i USA. Då trodde alla att datorspel skulle bli en kortlivad fluga, ungefär som skateboard. Men folk betalade faktiskt pengar för att slå en liten ping-pongboll fram och tillbaka på en svart/vit TV-skärm. Och de kunde hålla på i timmar!

Verklig boom

— Sedan, i början av 80-talet, kom hemdatorerna och vi upplevde en verklig boom. Men så över en natt, 1985, kollapsade hela industrin. Varför vet fortfarande ingen med riktig säkerhet.

Men branschen har enligt Mark Lewis återhämtat sig väl och vuxit. Försäljningen av datorspel i England har ökat från 150 miljoner kronor 1986, till 3.3 miljarder kronor 1991. Bara i Europa såldes datorspel för 10 miljarder kronor förra året.



Konferensen på Cyoern lockade 140 delegater från hela Europa och var den största i branschens historia. Foto: Christer Rindeblad

— Men det finns problem för vår industri, påpekade Mark Lewis. Piratkopieringen i Europa kostar branschen 26 miljarder kronor varje år! Tänk vilka spel vi skulle kunna göra med bara tio procent av det beloppet...

— Så har vi problemen med alla olika diskformat; Amiga, SEGA, Nintendo, PC, CDTV, Atari och C64. Alla de olika formaten har blivit ett monster och en fara för branschen. Hur länge kan vi hålla på så här?

—Och varje nytt datorformat föder en ny tidning som slukar resurser. Så får vi inte glömma datorbutikerna, som får enorma lagerproblem för att rymma alla olika format. Tillverkarna måste sansa sig och enas om en standard precis som videoindustrin gjort.

Video förebild

Att videoindustrin nu ska tjäna som förebild för datorspelsindustrin verkar helt klart. Som gästföreläsare hade man nämligen bjudit in Colin Lomax från engelska organisationen Video Collection International. Och han drog direkta paralleller mellan video och datorspel.

— Fast vår omsättning är ungefär dubbelt som spelindustrins. Engelska videoindustrin omsätter 6,6 miljarder kronor årligen. Men så har vi också bara ett enda format, VHS, att arbeta med och nästan ingen piratkopiering.

Höga priser

Colin Lomax menade ävem han att spelbranschen måste satsa på att få fram en standard. Dessutom måste priserna på datorspel sänkas.

— Jag blev mycket förvånad när jag upptäckte att ett vanligt datorspel kostar 275 kronor för några disketter och en handbok. 110 kronor borde vara ett mer realistiskt pris. Ta exempelvis videofilmen ''Robin Hood'' som säljs nu för 135 kronor i Englands videobutiker.

— Helt rätt, instämde Stuart Dinsey, branschtidningen Computer Trade Weeklys chefredaktör, som varje dag sammanfattade konferensen. Jag har alltid tyckt att 275 kronor för ett datorspel är alldeles för mycket.

Christer Rindeblad

Krig om CD-standard

(LARNACA, CYPERN)
Cypern-konferensen blev platsen för det stora CD/ROM-kriget mellan Philips och Commodore.
Båda företagen hävdade att just deras CD-format kommer att bli världsstandard.

Den silverglänsande CD-skivan har blivit arenan för ett nytt storkrig mellan datorföretagen. Medan grammofonindustrin lyckats enas om en standard för musik på CD-skivor, har dataföretagen på några år lyckats utveckla tio olika CD-format. Commodore var först på plan med sin nya CDTV. Men Philips är tätt i hälarna med sitt CD Interactive Media System, förkortat CD-I.

Stor satsning

På konferensen fanns Sandy Mackenzie från Philips på plats för att locka programhusen att göra spel till CD-I. Och han öppnade starkt med en genomgång av Philips satsning:

— Det här är en mycket stor satsning där vi samarbetar med Sony och Matsushita. Vi har skapat ett konsortsium med över hundra bolag i Europa. Vi söker samarbete med grammofonindustrin, filmindustrin, bokförlag och programhus.

— Vår strategi är att skapa en standard och vår målgrupp är de 1,2 miljarder TV-apparater som sålts världen över.

Fantastisk maskin

Sandy Mackenzie visade också en videofilm som gav åskådarna intrycket av en helt fantastisk maskin. I filmen kunde man få se allt Philips CD-I kan åstadkomma — spela datorspel, slå i uppslagsverk, lyssna på musik, överföra sina diabilder till en CD-skiva och sedan titta på bilderna på TV.

—Dessutom kan man titta på vanliga videofilmer. På två CD-skivor ryms en hel långfilm, berättade Sandy Mackenzie.

Men åskådarna var skeptiska och hävdade att videofilmen gav en falsk bild av verkligheten. Philips CD-I är inte färdigutvecklad och har hittills bara sålts i 1.500 exemplar i USA. Någon tidpunkt för lanseringen av den i Europa eller något konsumentpris kunde inte Sandy Mackenzie ge.

15.000 i England

Och Gary Lewis, ansvarig för Commodores CDTV, var inte sen att hänga på kritiken mot Philips.

— Om några veckor lanserar vi A570, en separat CDTV-drive för Amiga 500 **(Driven heter A690 i Sverige. red. anm)**. Vi har en undersökning som visar att 48 procent av alla Amigaägare vill köpa en CDTV-drive om en kostar under 3.000 kronor. Det innebär 480.000 nya kunder för CDTV-produkter enbart i England! Och vi har redan sålt 15.000 CDTV-maskiner i England.

Full motion video

Enligt Gary Lewis ska CDTV förbättras ytterligare för att kunna erbjuda s.k full motion video. Men han erkände att den inte klarar mer än 15 bilder per sekund, vilket är tio bilder för lite för att kunna ge riktig videokvalitet.

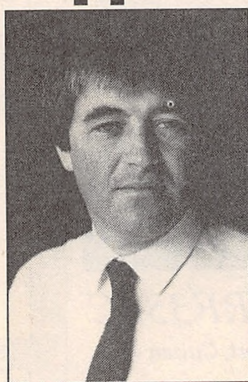
Christer Rindeblad

Commodore skippar Amigakonsol

(LARNACA, CYPERN)
Commodore har skippat alla planer på en Amigabaserad spelkonsol!
Det avslöjade Steve Franklin, VD för engelska Commodore, i sitt tal på "Computer Arena" på Cypern.

Istället satsar företaget på en PC för spelbruk med färgskärm och ljudkort!

Att Nintendo och SEGA det senaste året fått en dominerade roll i spelindustrin var konferensen helt överens om. Men samtidigt var nästan alla helt överens om att Amiga och PC även i framtiden kommer att vara stora spelmaskiner hos den äldre publiken. Atari ST nämns knappast längre...



Engelska Commodores VD, Steve Franklin.

En miljon Amiga

—Vi har ju sålt nära en miljon Amiga enbart i England, berättade Steve Franklin, VD för engelska Commodore. Som jag ser det nu står striden i dag mellan Commodore, Nintendo och SEGA.

— Vi hade funderingar på att göra en Amigabaserad spelkonsol. Men vi har tänkt om. Vi ska inte slåss om den marknaden. Själv tror jag spelkonsolerna bara kommer att överleva några år till. Föräldrarna har börjat reagera över de dyra spelen till dem. Men de närmaste två åren kommer konsolmarknaden att vara mycket lönsam.

Engelska Commodore lanserar i dagarna också en PC avsedd för datorspel. Det är en MS-DOS 286 på 16 MHz med VGA-färgskärm, 40 Mb hårddisk, Ad Lib ljudkort och stereohögtalare. Pris strax under 10.000 kronor.

— Den kommer inte att sälja lika bra som Amigan, men den kommer att sälja bra, hävdade Steve Franklin.

Christer Rindeblad

KONSUMENT-SPALTEN

Vad täcker garantin?

Garantier är alltid problem. Vad täcks av garantin och vad täcks inte? Normalt täcker garantin bara fel på hårdvaran. Handhavandefel, det vill säga när användaren själv gjort något som fått till följd att datorn gått sönder, täcks inte.

Detta visste Peter i Eskilstuna, som lämnade in sin dator för att få den reparerad på garantin. Han sade särskilt till till att han inte ville att maskinen skulle repareras om det inte skulle gå på garantin.

Peter hade nämligen dåliga erfarenheter från tidigare. När han tidigare lämnat in sin dator, hade han fått punga ut med 3.625 kronor, eftersom företaget hävdade att han installerat en minnesexpansion fel.

Det nya felet berodde på ett virus, menade Swedish Partner. Även det räknas som handhavandefel och garantin täcker inte reparationskostnaderna. Trots detta struntade Swedish Partner i att informera Peter, utan reparerade datorn i alla fall. Räkningen gick på 2.813 kronor.

Så får man inte göra, konstaterar Allmänna reklamationsnämnden, som nu rekommenderar Swedish Partner att betala tillbaks pengarna till Peter. Företaget borde ha frågat Peter om han ville ha datorn reparerad, eftersom Peter uttryckligen sagt till om detta. Eftersom Swedish Partner struntat i det, är Peter inte skyldig att betala för reparationen, menade nämnden.

Om du har några klagomål på en vara eller tjänst, ska du först reklamera hos affären. Ger de dig ingen rättelse, tar du kontakt med konsumentvägledaren i din kommun. Kon eller han kan hjälpa dig att skriva en anmälan till Allmänna reklamationsnämnden.

YKS

Skriv till KONSUMENT-SPALTEN om du har frågor som gäller lag och rätt på konsumentområdet. Adressen är Datormagazin, Box 6688, 113 35 Stockholm. Märk kuvertet "Konsument-spalten".

Vi skräddarsyr ditt Amigapaket

Amiga 3000

- 16 eller 25 MHz
- 2-18Mb ram
- 52-425Mb hårddisk
- Med eller utan VGA skärm
- Amiga Vision

Ring alltid oss för lägsta pris på just ditt Amiga 3000 paket.



Amiga 2000

- Amiga 2000C
- 1-9Mb ram
- 45-425 Mb hårddisk
- Extradrive
- Monitor1084S

Ring för bäst pris på just Ert A2000 paket

Prisexempel:

Amiga 2000 Paket

- Amiga 2000C
- 1Mb chip ram
- 2Mb fast ram
- 85 Mb hårddisk
- Dubbla floppy drives
- Programpaket

Pris 13.495:-

Genlock 1.495:-

Lågprismus 195:-

Amiga 500, 500+ 2 low 2 print

Amiga 500 paket

- Amiga 500
- Extraminne
- Extradrive

Pris 4.195:-

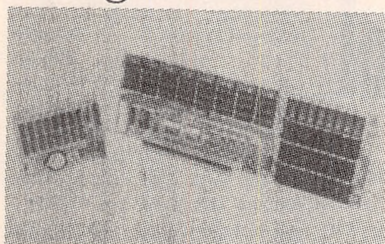
Amiga 500+ paket

- Amiga 500+
- Nya dos 2.0
- 2Mb grafikminne
- Nytt grafikchips

Pris 4.795:-

Monitor 1084S
- Med kabel Pris 2.695:-

Amiga Minnen



Extraminne 512 Kb, A500

- För Amiga 500
- Klocka,datum med batteribackup
- On / off knapp
- Högsta kvalitet från USA (Microbotics)
- 2 års garanti

Pris 265:-

Internt 8Mb kort för A500

- Levereras med 2Mb äkta fastram
- Plats för matte-processor

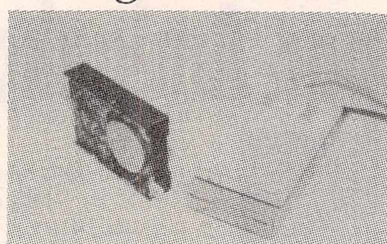
Pris 1.995:-

8Up, 8Mb kort för A2000

- Levereras med 2Mb
- 100% kompatibelt med alla modeller
- Mycket strömsnålt
- Högsta kvalitet från USA (Microbotics)
- 2 års garanti

Pris 1.995:-

Amiga Drives



Amiga drive RF302C

- On / off knapp, vidareport, Citizen verk
- Extra lång kabel

Pris 595:-

Amiga drive RF332C

- On / off knapp, vidareport, Citizen verk
- Mycket liten och tyst

Pris 695:-

Amiga drive RF362C

- Intern drive för Amiga 500, högsta kvalitet

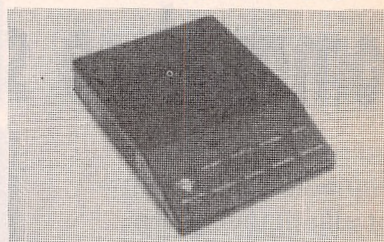
Pris 595:-

Amiga drive RF372C

- Intern drive för Amiga 2000, högsta kvalitet

Pris 595:-

Modem 2400



- Helt komplett, S-märkt trafo
- Med kabel och programvara
- Alla finesser, Hyes kompatibelt
- 2400, 1200, 600, 300 baud
- För Amiga , Atari, PC...

Pris 1.195:-

Accelerator VXL-30

Äntligen ett acceleratorkort för Amiga 500, 2000 till rimligt pris.
Motorolas 68030 eller 680EC30 den senare utan MMU. Finns med eller utan 25Mhz 68882 matte-processor. Kan expanderas med 2Mb eller 8Mb 32-bitars minne (60ns). Ring oss för fullständigt informationsblad.
Detta är acceleratorn för dig!!!

Matte-processor 68882-25 1.795:-

680EC30-25	3.495:-	68030-25	7.995:-
680EC30-40	5.195:-	68030-50	9.995:-
2Mb 32bit	2.495:-	8Mb 32bit	7.995:-

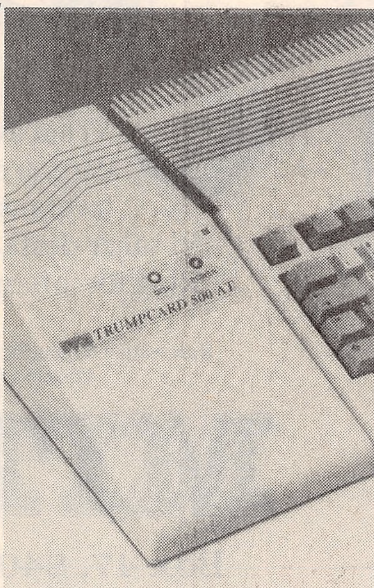
MOST BANG FOR THE BUCK

Vi hjälper dig att hitta rätt i hårddiskdjungeln

Vi har marknadens bredaste Hårddisksortiment

TRUMPCARD AT

- Helt nytt hårddisk-system för A500
- Expanderbar med 8Mb fastram
- Kompatibel med alla AT-drives
- Mycket snabb ring för exakt info.
- 16 bitars överförings teknik
- Fläktfri, därför mycket tyst
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- Helt komplett och installeras på några minuter
- 2 års garanti 2 veckors returrätt
- Levereras bara med Quantums hårddiskar som är kända för att hålla hög kvalitet och vara mycket snabba (11ms, 64-256Kb diskcach)
- Finns nu med Quantums nya120Mb med 256Kb diskcach=Extremt snabb
- Laddar upp till 800Kb/Sek enligt Diskspeed



Marknadens mest prisvärda hårddisk

Trumpcard 52Mb AT 4.195:-
Exp, till 8Mb fastram

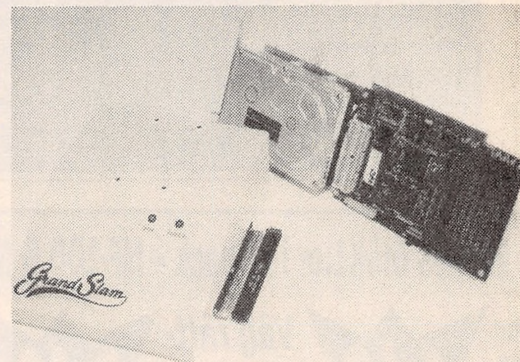
Trumpcard 105Mb AT 5.495:-
Exp, till 8Mb fastram

Trumpcard 120Mb AT 5.995:-
Exp, till 8Mb fastram

2Mb fastram för Grand Slam, Trumpcard AT 795:-

Grand Slam

- En av marknadens absolut snabbaste SCSI kontroller, snabbare än tex. Supra och GVP series II enligt AmigaWorld 7/91 (se nedan)
- Plats för 8Mb fastram direkt på kortet
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- 100% Amiga dos kompatibel
- Extra parallell port
- Laddar upp till 2Mb per sek.
- Finns för både Amiga 500 (extern låda) och Amiga 2000 (hardcard)
- Levereras helt kompletta och installeras på några minuter
- Nu lämnar vi 2 års garanti på alla hårddiskar



Ur Amiga World, Juli 91 (Grand Slam =Trumpcard Professional)

Kotroller	Läsa	Skriva
HardFrame/1200	580/567	643/623
Impact Series II	583/275	575/279
Nexus	655/650	631/633
SupraDrive	534/148	677/177
Trumpcard Pro	600/597	620/614
Trumpcard	385/406	424/391

Till höger redovisas de resultat man fick när man samtdigt belastade CPU och DMA

Trumpcard

- En bra och mycket prisvärd SCSI kontoller för Amiga 500
- Exp 4Mb fastram

Trumpcard 500 1.795:-

Trumpcard Pro

- Extremt snabb SCSI kontroller för A500,2000
- Exp 4Mb fastram

Trump 500 Pro 2.195:-
Trump 2000 Pro 1.495:-

Meta 4

- Minneskort för Trumpcard 500 och Trumpcard 500 Pro

2Mb 1.795:
4Mb 2.795:-

	Trumpcard 500 AT	Grand Slam 500	Grand Slam 2000	Trumpcard 500	Trumpcard 2000	Trumpcard 500 Pro	Trumpcard 2000 Pro
Quantum 40Mb		4.395:-	3.795:-	3.395:-	2.595:-	3.895:-	3.095:-
Quantum 52Mb LPS	4.195:-	4.995:-	4.395:-	3.995:-	3.195:-	4.495:-	3.695:-
Segate 85Mb		5.795:-	4.995:-	4.795:-	3.995:-	5.295:-	4.495:-
Quantum 105Mb LPS	5.495:-	6.495:-	5.695:-	5.495:-	4.695:-	5.995:-	5.195:-
Quantum 120Mb LPS	5.995:-	7.495:-	6.695:-	6.495:-	5.695:-	6.995:-	6.195:-
Quantum 210Mb		9.495:-	8.695:-	8.495:-	7.695:-	8.995:-	8.195:-

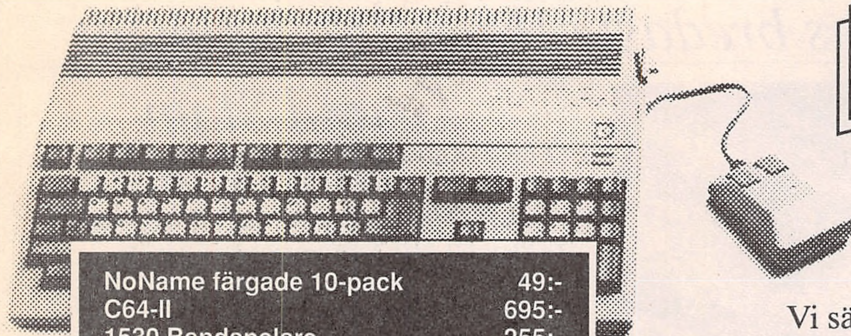
DGComputer

08-15 45 40
Frakt tillkommer,moms ingår
2 veckors returrätt

Surbrunnsg. 39
113 48 STOCKHOLM
Mellan Hardrock och Norrabrunn
Fax: 08-792 56 61

AMIGA 500

3.195:-



NoName färgade 10-pack	49:-
C64-II	695:-
1530 Bandspelare	255:-
RF-modulator	295:-
501 Minne 512 kB	495:-
Amiga 2000 B	7.395:-
A2010 Extradrive	875:-
A2058 Minneskort 2/8 MB	4.295:-
A2886 AT-kort	3.295:-
A2091/50 Autoboot HD	4.295:-
A2300 Genlock	1.695:-
Amiga 500+ NYHET!	3.995:-
Philips 833-2	2.495:-
Fujitsu 24-nål	3.494:-
Panasonic KXT 1081 9 nål	1.398:-
Amiga 3.000 25/50	19.995:-

Vi har även nya, helt genomgångna datorer och monitorer m.m. som vid leverans från fabrik varit defekta. Vi säljer dessa med **24 månaders garanti.** Ring för information.

Reservation för slutförsäljning. Alla priser inkl. moms. Postens avgifter tillkommer.

MITTEX

Box 47, 840 10 Ljungaverk
Tel. 0691-320 95

3,5" Märkes DISK1:er i 10-pack - MF-2DD & MF-2HD

12 etiketter i 4:a färger / förpackn.

4.19 Kr/DISK1 MF-2DD

Välj rätt- Välj DISK1

8.49 Kr/DISK1 MF-2HD

10-års Garanti!

Faxa in din order på: 0300/ **608 90**

24-timmars orderservice 0300/ **625 00**

Öppet: Fredagar 12–18 Lördagar 11–14

AVE VASAGATAN NYN

P.S. Endast porto och postförsk. tillk.

DISK1
Box 179, 439 00 Onsala

Direktförsäljning:
DISK1 - Göteborg
Vasagatan 43 A, 4 vån. Tel. 031-784 884

SoftWare Creations

Spel	Pris:	FRED FISH COLLECTIONS	
A320 Airbus	330:-	FF 001 – 050	448:-
Battle Chess II	270:-	FF 051 – 100	448:-
Birds Of Pray	315:-	FF 101 – 150	458:-
Castles	275:-	FF 151 – 200	458:-
Fantastic Voyage	280:-	FF 201 – 250	468:-
Knights Of The Sky	315:-	FF 251 – 300	468:-
Mega Twins	245:-	FF 301 – 350	478:-
Panzer Battles	260:-	FF 351 – 400	478:-
Populous II	280:-	FF 401 – 450	488:-
Star Flight II	280:-	FF 451 – 500	488:-
Deluxe Paint IV	780:-	FF 501 – 550	498:-

Köp FF Separat för 10–12:-. Ring för gratis spellista samt för de nya spelen.

Öppettider: Månd–Fred: 08.00–22.00. Lörd: 10.00–18.00
Ordertel: 08-661 50 82. Orderfax: 08-661 50 82

DISKETTER

3,5"MF2DD

10-pack med etiketter
LIVSTIDS GARANTI!

Antal	Pris/st
100–	**3:49**
50–99	**3:95**

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer.
Telefon 046-818 14, Fax 046-80 200

J & M Enterprise AB
Hemmestorp 32
270 35 Blentarp

Plats för porto

Jag beställer 3,5" MF2DD Disketter.

Antal: ____________ **st.** **á** ____________ **kr**

Namn: ______________________________

Adress: ______________________________

Video inneprylen i USA



Vårens AmiEpo var inhyst i det jättelika passagerarfartyget Queen Mary, som ligger i Los Angeles hamn.

Av Peter Kerschbaumer

(LOS ANGELES, USA) Video och Amigan var temat på AmiExpo i Los Angeles den 14 - 16 februari.

I tusental kom Amiga-entusiasterna, trots de värsta ovädren på 35 år.



Inne i passagerarfartyget Queen Mary flockades Amiga-entusiasterna kring de senaste inneprylarna.

Att besöka en Amiga-mässa brukar vara något speciellt, särskilt i USA. Den här gången hölls mässan på världens största passagerarfartyg, Queen Mary, som ligger i Los Angeles' hamn.

Trots att mässorna i USA brukar vara relativt små, ca 50 utställare, så är det ofta världspremiär för en hård- eller mjukvara.

Men den här mässan var unik. Ingen av de stora amerikanska tillverkarna, som t ex GVP eller IVS fanns på mässan. Det blev istället de små tillverkarna som fick visa upp den senaste trenden.

Video så långt ögat räcker

Majoriteten av produkterna som visades gav intrycket att amerikanska Amiga-användare mest håller på med video. I nästan var och varannan Amiga satt NewTek's Video-Toaster. Ofta används den som referens för kompatibiliteten av en produkt. Toaster-kompatibiliteten används t o m för att sälja hårddiskar till Amiga 2000. Konstigt egentligen, för det mesta brukar det nämligen vara Toastern som ställer till problem.

Kompletta proffssystem

Amigan verkar i USA betraktas som ett tillbehör till videon. Det ser man inte minst när man tittar på TV. I många inslag ser man att Amigan har varit med i produktionen. Många tillbehör och program som visades på mässan var just anpassade till videobruk. Där fanns allt från kompletta "preproduction"-system till enkla program för att skapa snygga bakgrunder.

Företaget "Digital Processing System" hade byggd in flera Amigor i ett "rack"-system med genlock, Timebase Correction och SMPTE. Detta system kan användas för professionell videoredigering.

Amiga på TV

Video-intresset är så stort i USA att det finns speciella tidningar som behandlar temat Amiga och video.

En är t o m helt Video-Toaster-orienterad.

I en monter satt ett gäng och presenterade Amiga Video Magazine. Det är i princip ett TV-program som handlar om Amigan i största allmänhet. Programmet är uppbyggt som en tidning med tester, spelrecensioner och förhandstitt på nya produkter. Programmet visas en gång i månaden på kanal 11 i USA (SATCome för de som kan komma åt). Det går även att prenumerera på en videokasset som innehåller programmet.

USA - smal marknad

Det stora problemet för hårdvarutillverkarna i USA är att video är en för smal nisch för Amigan. 85% av marknaden finns i Europa. Men den europeiska videonormen stämmer inte med USAs.

En del företag i USA har dock insett problemet. Under de tre dagar mässan varade kom många fram och ville diskutera den tyska marknaden. T o m etablering av kontor i Tyskland, för att kunna stödja distributörer, diskuterades.

Att de största tillverkarna inte kom till Los Angeles märktes inte i den utsträckning som många trott. En orsak till att de uteblev kan de kommande stora tyska mässorna vara. Många håller på att förbereda sig inför dessa. Så vi får väl se om vårens stora Amiga-mässa i Berlin kan locka de amerikanska tillverkarna.

Hetaste prylarna . . .

Forts. från sid. 9

Inovatronics monter.

Lådan visade sig vara en Tower-modell av en Amiga 500. Den kallas HQ 500 och är inte bara en ny låda till Amigan.

I lådan fanns det ett expansions-kort som ger Amiga 500 samma expansionsmöjligheter som Amiga 2000.

Genom åren har jag sett ett antal försök till detta med varierande resultat. Den här gången har man lyckats. HQ 500 är kompatibel med alla kort till Amiga 2000, t o m så exotiska som Video-Toastern.

Video och animering

Företaget JEK Graphics visade ett programpaket för att göra snygga bakgrunder till bildvisningar eller videofilmer. Paketet består av en massa clipart (brush) kallad ProFills och programmet Screen Generator.

Med programmet kan man helt enkelt snabbt skapa snygga bakgrundsmönster.

Håller man på med grafik och animationer är Vista Pro från Virtual Reality Laboratories ett känt program. Det visades i version 2.0 som innehåller en hel del nya funktioner.

Med Vista Pro skapar man virtuella landskap som ser mycket realistiska ut. Det fungerar på liknande sätt som med raytracing-program. Man skapar en matematisk grund för hur landskapet ska se ut och låter programmet räkna fram en bild av det hela.

Bland nyheterna i programmet finns möjligheten att skapa fraktala träd, byggnader och gator. Bilderna som Vista Pro 2.0 skapar är mycket realistiska.

Scannad text blir ASCII

Ett område som hittills inte funnits program till på Amigan är OCR (Optical Character Recognition). Med detta menas att man scannar in en text i Amigan och översätter den till vanlig ASCII-text.

En sådan lösning presenterade företaget Migraph. Programmet det visade var rätt snabbt och gjorde förvånansvärt lite fel (3-5%). Enligt programmeraren beror det på att man har orienterat sig starkt på en beprövad lösning som finns under UNIX.



En "RÅ" diskettidning!

Howdy hackers!
Precis som alla andra verksamhetsområden finns det upp- och ner tider.

Våren är av hävd en strålande tid för både spel och demoreleases. Folk har under månader att vinter, rusk och allmänt skräpväder suttit inne i stugvärmen och ''påtat'' på datorn, alla väl medvetna om att det snart är dags för vårens stora händelse; alla påskpartyn!

Grundläggande information om tre olika partyn publicerade vi redan i nummer 4/92 av Demoworld. Men en del har ändrats beträffande det svenska partyt

I detta nummer specialstuderar vi en diskettidning: *RAW / Spaceballs - Amiga!*

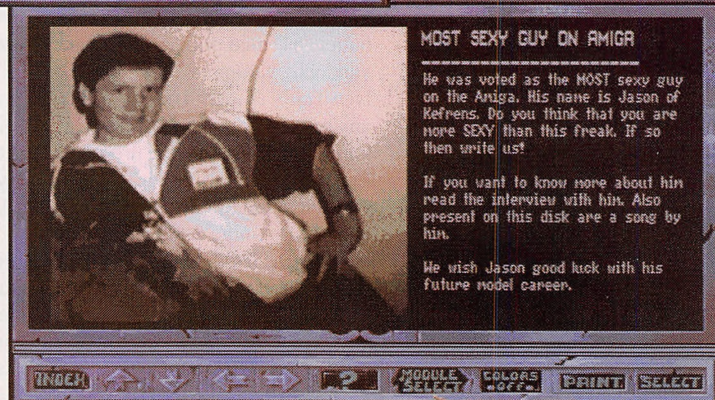
RAW har precis kommit ut med nummer 2. Och för att vara en så ny diskettidning är den verkligt ''mogen''. Många, lång och bra artiklar.

Det tog mig bortåt fem timmar att läsa HUVUDDELEN av texterna.

Pontus Berg



Det finns både mycket att titta på och läsa om i RAWs egen diskettidning. Bilderna här intill är bara ett litet urval.



SÅ FÅR DU TAG I RAW

Disketttidningen från RAW kan beställ från:
RAW
Bergelundsvejen 12,
4060 Kleppe
Norge
Pris: Tre disketter eller 20 svenska kronor.

PÅSKPARTY MED 21.000:- ATT VINNA!

I påsk smäller det!
Då brakar nämligen gruppen LIGHTs fyra dagar långa demoparty igång. Och nu står det mycket på spel.
LIGHT planerar nämligen en ny form av demotävling - med totalt t 21.000 kronor i priser för bästa demot, bästa grafiken och bästa musiken!

Att ha stora partys i påsktid har Horizon gjort sig kända för (bortsett från allt annat som de är kända för..).

Men inte i år. Så traditionen har övertagits av likaledes svenska gruppen LIGHT. Medarrangörer är Amigagruppen PEHNOMENA, som ni kunnat läsa en del om i denna spalt. Med denna ruta hoppas vi korrigera preliminäruppgifter från DMz 4/92.

Tid & plats:
17 april 1992 start kl. 12.00 till den 20 april kl 8.00.

Plats: Ahlströmerskolan i Allingsås (På E3:an, 4 mil från Göteborg).

En helt ny tävlingsform kommer att prövs; Summan som anges är den pott som står på spel. Tio bidrag ur varje kategori utses av en jury. Dessa deltar sedan i stora tävlingen. Bidragets del av potten motsvarar sedan dess andel av rösterna. (50 procent av demorösterna på Amiga lika med 5.000 Kr).

Här är de olika tävlingarna och vad som ligger i potten:
Amiga Demo: 10.000 kr
Amiga Grafik: 2.000 kr
Amiga Musik: 2.000 kr
C64 Demo: 5.000 kr
C64 Grafik: 2.000 kr

Mer partyinformation:
Det kommer att finnas rejäla duschar, aula med storbilds-TV för tävlingspresentationen, ''bamsestor'' stereoutrustning, välfylld kiosk, varmkorvförsäljare, billiga disketter till salu m.m.

Innebandyturnering: Om tillräckligt många grupper preliminärbokar ett lag till tävling kommer ett ''hacker slutspel'' att hållas i denna idrottsgren.

DatorMagazins utsände kommer givetvis att bevaka arrangemanget!

För inbjudan, skriv till:
Spirou/Light,
Peringskjöldsvägen 65
161 53 Bromma.

Eller Ring: Bappalander/Light (Ove) tel: 0322-14846

Missa inte detta tillfälle!

Pontus Berg

AMIGA

Jamma med nytt

**Glöm noter och tangentbord när du skapar musik. Här kommer ett helt nytt sätt att göra ljuva tongångar.
SuperJAM! kan nämligen skapa musiken i stort sett av sig själv, i vilken stil som önskas.**

Musikprogram till Amigan hamnar oftast i en av två kategorier. Antingen är det ''Tracker''-modellen med begränsade MIDI-möjligheter och ett musikaliskt sett besvärligt användande. Eller så är det MIDI-program som för nybörjaren kan te sig som ett oöverstigligt hinder.

Nu har Blue Ribbon Soundworks, tidigare kända för det utmärkta musikprogrammet ''Bars & Pipes'', gjort ett program som hamnar i en ny klass.

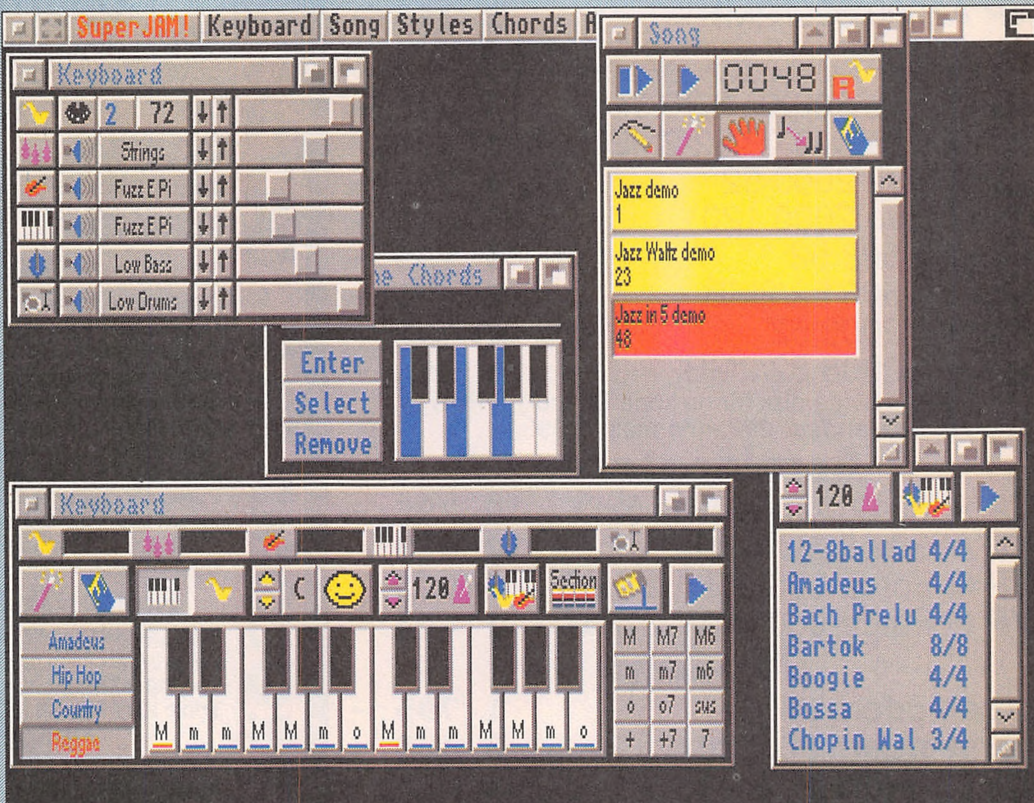


Fig1: Nere till vänster ser du tangentbordet. Observera knapparna för att välja olika stilar. Här syns även sångfönstret som används för att göra en färdig komposition.

Specialversion

SuperJAM!, som programmet heter, levereras på tre diskar tillsammans med en ringbunden manual på nästan tvåhundra sidor.

Diskarna innehåller, förutom den vanliga versionen av programmet, även en specialversion som kan köras som ett ''accesory'' innifrån ''Bars & Pipes Pro''. En av diskarna är full med ljud i ett format som kallas ''Turbosound'', men mer om det senare.

Det följer med ett installationsprogram som förenklar placerandet på hårddisk.

Reggae-stil

När SuperJAM! startas ser skärmen ut ungefär som i fig1. Som du ser är det mängder med knappar att hålla reda på, men förfäras inte!

Längst ner till vänster ser du en intryckt knapp med röda bokstäver som läser ''Reggae''. Trycker du nu på Play, den blå pilen längst upp till höger i samma ruta, hörs genast tongångar i reggae-stil ur högtalarna.

Vill du byta tonart är det bara att klicka på tangentbordet.

Grundstenarna i SuperJAM!

Just dessa ''stilar'' är en av grundstenarna i SuperJAM! Tanken är att varje musiksort har sin egen stil, dvs. några grundläggande regler som gör att det låter som just den typen av musik.

Om stilen är känd kan sedan datorn med ett ''intelligent'' program skapa musik som inte upprepar sig, men som håller ''stilen''.

Det följer med ett flertal stilar som täcker allt från Amadeus till Hip-Hop, och du kan givetvis skapa egna.

SuperJAM! spelar med sex stämmor på en gång, vare sig du använder MIDI eller Amigans interna ljudmöjligheter.

Med sex röster och de olika variationer som programmet kan göra blir det totalt sett strax över sexton miljoner olika sätt att spela en speciell stil!

Hiten är biff

Det är även möjligt att ''spela in'' ett speciellt framträdande som faller en på läppen. Det vore ju inte så bra om man gjorde en låt, men aldrig kunde vara säker på hur det skulle låta.

När man har skapat de olika stilar som behövs för att bygga en sång fogar man snabbt ihop dessa till en färdig hit. Det sker genom att man börjar med att spela in ''sektioner'' bestående av olika stilar tex. ''Techno-intro'', ''Techno-vers'' och ''Techno-refräng''.

Dessa laddas därefter in i sångfönstret genom ett menyval. I fig.1 kan du se sångfönstret med tre sektioner i. Väl inladdade kan man stuva om

Fakta om turbosound

Normalt sett kan Amigan spela fyra ljud samtidigt. Att en del program kan spela fler (tex SuperJAM! och Octamed) beror på att man tar till ett mjukvaruknep för att åstadkomma fler stämmor. Man spelar fortfarande bara fyra ljud samtidigt, men byter ljuden så snabbt att det låter som fler! Detta påverkar givetvis även ljudkvalitén. Den praktiska gränsen, där man balanserar mellan mycket och bra ljud, verkar ligga vid sex stämmor.

suuuper-program

dem hur som helst för att prova olika alternativ.

Som jag tidigare har sagt spelar SuperJAM! med sex röster. Blue Ribbon har utvecklat en speciell teknologi för att åstadkomma det (Normalt sett går det ju bara att spela fyra röster på en gång). Därför har man även byggt in en speciell editor för att gör om vanliga IFF-ljud till det nya turbosound-formatet.

Spela via MIDI

I fig. 2 kan du se dess fönster öppet med ett stränglјud laddat. Editorn har ett flertal av de funktioner som man finner i vanliga samplerprogram, tex. klipp, kopiera och klistra. Man kan även göra loopar för att sträcka ut ljuden lite mer utan att lägga beslag på alltför mycket minne.

SuperJAM! kan givetvis även spela via MIDI. Med på diskarna finns uppsättningar för några vanliga syntar, som tex. Roland MT-32, Proteus 1 eller Roland D-110. Med hjälp av dessa är man säker på att trummorna och de övriga ljuden spelas korrekt över den tänkta MIDIkanalen. Om den synt man äger nu inte finns med på disken är det i alla fall ingen katastrof. Det är lätt att göra nya uppsättningar.

Spara i olika format

SuperJAM! kan spara dina alster i flera olika format. Det finns SMUS, ett ganska begränsande format som kan användas bla. av Commodore's eget multimedia-program.

Dessutom finns standard MIDIfiler som kan exporteras till andra datorer, och ett unikt Turbosampleformat.

Ett Turbosample är en inspelad bit av ett SuperJAM!-framträdande. Det blir en modul, ungefär som i sound-tracker, som kan spelas fristående med ett playerprogram (medföljer). På det sättet kan även andra ta del av din musik, även de som inte har SuperJAM!

SuperJAM! är i mitt tycke ett mycket bra musikprogram. Hur klantig man än är kan man få bra ljud ur SuperJAM!

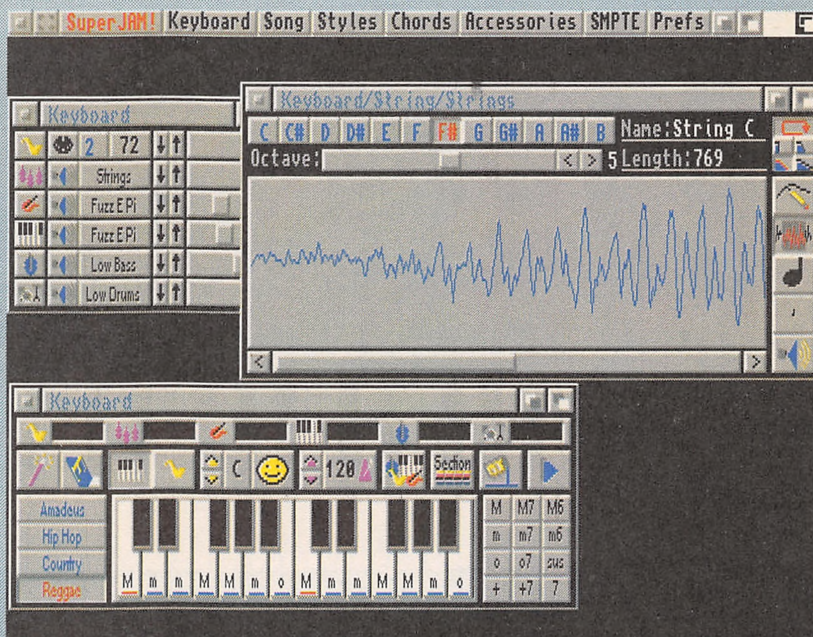


Fig2: Turbosampleeditorn med ett sample synligt i fönstret. Här kan du klippa och klistra sektioner av ljudet. Eller varför inte rita om det helt med "freehand-draw" så får du vågformen precis som du vill ha den.

Avancerat

För den avancerade finns det också mycket att hämta. Det är lätt och snabbt gjort att lägga grunden till en ny låt, speciellt om man använder SuperJAM! innifrån Bars & Pipes.

Det enda negativa jag kan komma på med SuperJAM! är att man bara får sex musikkanaler även när man jobbar med MIDI.

Det är helt enkelt ett nytt sätt att göra musik.

Christer Bau

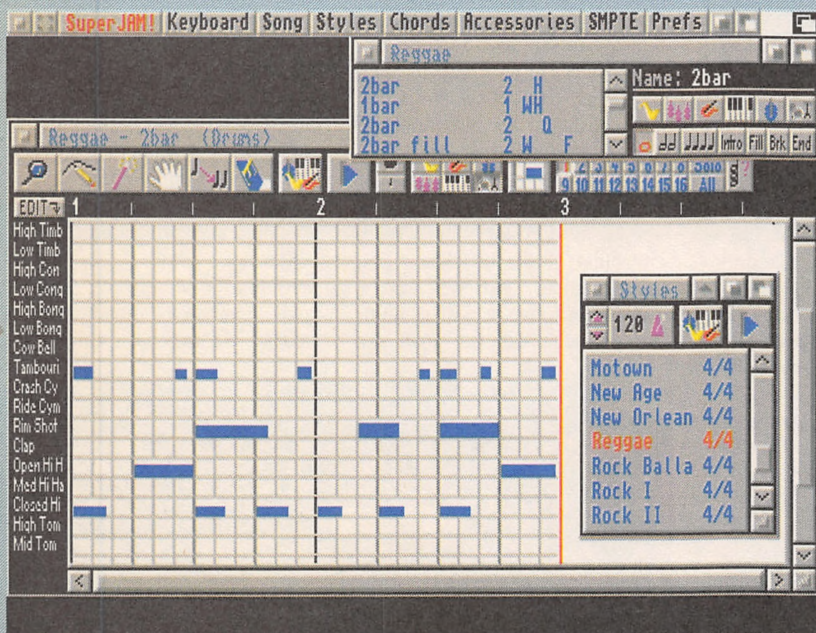
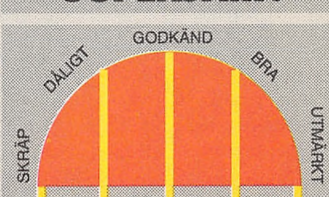
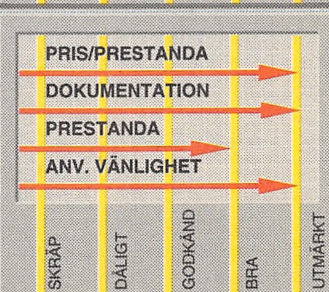


Fig.3: Det här fönstret används för att editera och skapa de olika stilarna. Använder du dig av MIDI har du här fördelen av att kunna se de olika namnen på instrumenten, tex. som här, olika trummor.

SUPERJAM!





\+ Mycket lättanvänt. Ger "genomtänkta" kompositioner.

− Använder bara sex röster, även när det körs över MIDI.

Utrustningskrav:	1Mb minne, minst system 1.3
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0c
Pris:	947 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Blue Ribbon Soundworks
Importör:	Procomp
Tel:	0472-708 45

AMIGA

Elektronisk "lärare"



Miracle Piano Teaching System lär dej spela piano på ett trevligt sätt. Men lektionerna är huvudsakligen för nybörjare.

Skulle du vilja kunna spela piano, men tycker att det verkar trist att ta lektioner? Då kan Mindscapes Miracle Piano Teaching System i kombination med din Amiga vara något för dig. Datormagazin har testat.

Att tvingas ta pianolektioner är nog något som alla mammor hotat sina barn med. Själv är jag glad över mina idag.

Men för er som börjat ångra att ni inte lydde mamma kan den elektroniska "pianoläraren" Miracle kanske vara ett alternativ.

Modell märklig

Miracle Piano Teaching System, som hela paketet kallas, kommer komplett med ett keyboard om 49 tangenter, två handböcker, hörlurar modell "freestyle", tre disketter och den konstigaste sustain-pedal jag någonsin sett.

Pedalen består i princip av en gummiplatta med en liten sladd som ska tryckas in i keyboardets baksida. Fungerar gör det i alla fall, frågan är bara hur länge.

Keybordet är anslagskänsligt och innehåller en multitimbral ljuddel som klarar av att spela åtta olika ljud samtidigt med 16 röster. I keyboardet trängs 128 olika ljud, såsom piano, stråkar och trummor, i skiftande kvalitet.

Kör från hårddisk

På baksidan av instrumentet finns MIDI-in, MIDI-out, hörlursuttag, höger/vänster audioutgång av RCA-modell (samma typ av kontakt som finns på de flesta stereoanläggningarna) samt en port kallad Miracle Port.

Med hjälp av medföljande kabel kopplar man ihop Amigans serieport med denna Miracle Port och behöver således inte något MIDI-interface för att kunna använda Miracle.

På förpackningen anges utrustningskraven tydligt. Att köra Miracle på endast den interna diskdriven är inte att tänka på, eftersom alla diskbyten i princip gör programmet oanvändbart. Två drivar fungerar hyfsat -- absolut bäst är det om kan kan köra det från hårddisk. Ett smidigt installationsprogram medföljer.

Huvudmenyn

Själva huvudmenyn i programmet består av sex olika rum sedda ovanifrån: klassrum, arkadhall, studio, administration, konserthall samt övningsrum.

Det hela börjar med att man registrerar sig som elev och anger om vill ha lektioner på barn- eller vuxennivå.

Jag började med att ta ett par pianolektioner på vuxennivå. Det är möjligt att välja vilken som helst av de 40 lektionerna, med ökande svårighetsgrad i nummerordning. Lektion nummer ett behandlar hur man ska sitta, hur handen ska vila på tangenterna samt tonerna C, D och E och hur dessa ser ut på notsystemet.

Gärna mer avancerat

Jag hoppade raskt till lektion nummer 40, bara för att få lära mig relativt enkla "Tea för Two". Miracle i grundutförande är tydligen ingenting för dem som redan kan spela eller läsa noter. Tror och hoppas att Mindscape släpper ytterligare lektioner, gärna betydligt mer avancerade.

All text i programmet är på engelska, vilket i sig är ett problem, eftersom de svenska och engelska musiktermerna skiljer sig avsevärt. En svensk



På baksidan av keyboardet hittar vi (fr.v) MIDI-in, MIDI-ut, den speciella Miracle-porten, hörlursuttag, line out (höger, vänster), ingång för pedal, av/på-knapp samt ingång för strömförsörjning.

ger piano-lektioner

översättning av programmet vore att föredra.

Dessutom hände det vid ett par tillfällen att programmet stoppade in ett slag för mycket i en takt när jag spelade efter metronom. Det var mycket förvirrande och kan nog få speciellt nybörjare att tappa lusten om det händer allt för ofta, eftersom man tror att man spelar fel när man inte gör det.

Dialoglöst spel

Om man däremot spelar fel ''på riktigt'' plockar datorn ut den del av stycket man har problem med och låter användaren öva det separat. Kan bli lite tjatigt i längden, eftersom man inte alltid spelar rätt även om man kan stycket. Man kan alltså inte föra någon ''dialog'' med programmet.

I arkadhallen kan man antingen låta keyboardet spela upp en av alla de låtar som följer med eller så kan man spela ett av tre spel för att öva upp notläsning.

Studion fungerar som en enkel, men ganska rolig sequencer med möjlighet till åtta av 128 olika ljud samtidigt. Sequencern saknar dock kvantiseringsfuktioner (en funktion som automatiskt fixar till orytmiska inspelningar) och är därför inte användbar i någon större utsträckning.

I övningsrummet kan man få datorn att spela upp valfri låt. Man kan även öva styckena utan metronom eller få datorn att spela vänster hands stämma medan man övar melodin och vice versa.

Konserthallen är i princip samma sak som övningsrummet, men utan alla finesser.

I det s.k administrativa rummet kan man kolla vilka elever som är inskrivna, deras utveckling osv.

På det hela taget är Miracle en ganska trevlig bekantskap, men ska paketet kunna konkurrera med riktiga pianolärare måste det översättas till svenska. Jag efterlyser också lite mer avancerade lektioner -- som paktet är utformat idag, passar det nybörjaren bäst. Dessutom tenderar man att lära sig de olika styckena utantill istället för att läsa noterna.

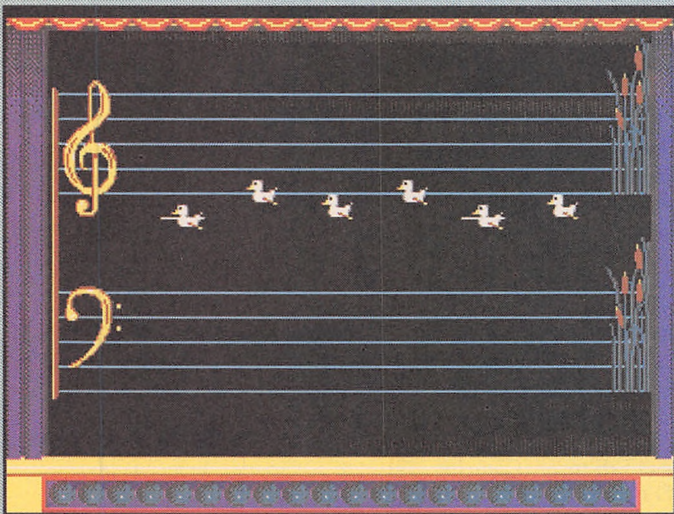
Positivt är att keyboardet kan användas oberoende av programmet -- priset gör dessutom Miracle till en värdig konkurrent till bl.a Yamahas och Casios keyboards.

Lars Jansson

Fotnot: Enligt uppgift kommer HK Softcenter att importera Miracle till både Amiga och Nintendo. Paketet kommer att översättas till svenska och hamnar på ca 3595 kronor inklusive moms.



Huvudmenyns sex olika rum: Klassrum, arkadhall, studio, administration, konserthall och övningsrum.



Ett litet spel för att öva upp notläsningen.

MIRACLE

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Genomarbetade och grundliga lektioner .

– Omöjligt "föra dialog" med programmet under lektionerna.

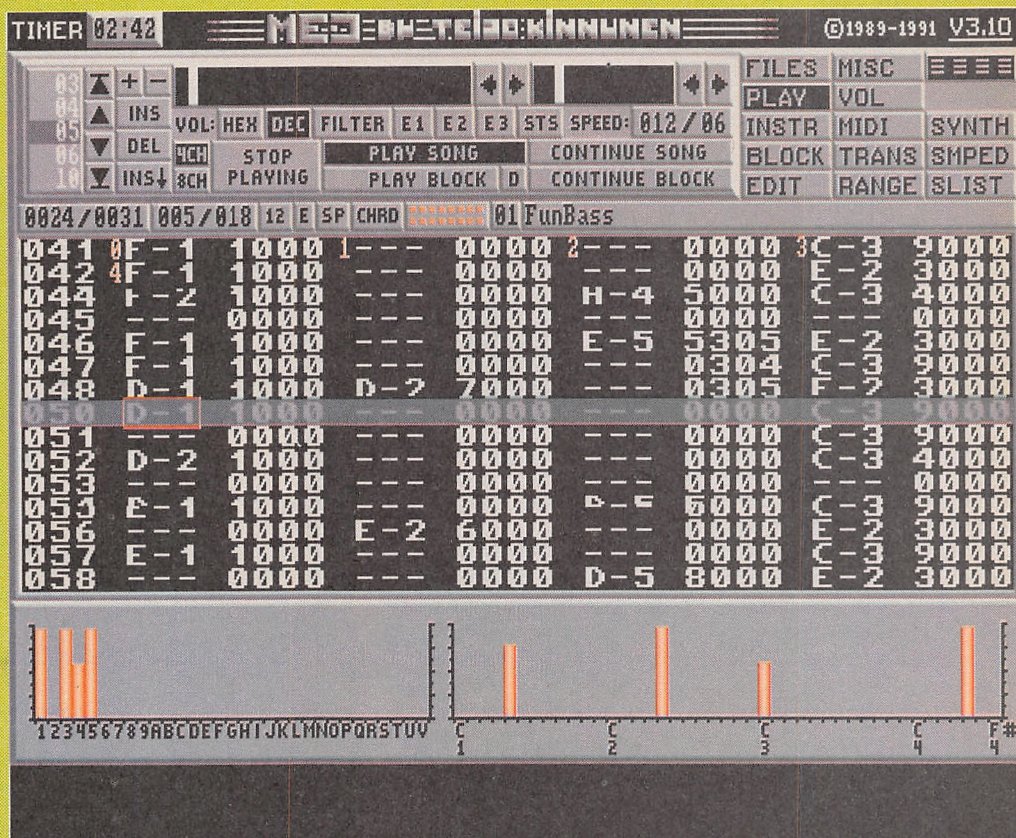
Utrustningskrav:	1Mb RAM, två drivar, helst hårddisk
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	3595 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Mindscape
Svensk importör:	HK Softcenter
Tel:	08-25 00 55 (end åf)

AMIGA

Verktygen för att sno musik

Det finns en hel ''programfamilj'' att använda för att sampla och göra musik på Amigan.

Många av dem är helt ''gratis''. Björn Knutsson har valt ut dina favoriter.



MED är bland det vanligaste sättet att skapa musik på Amigan idag och har dessutom fördelen att det multitaskar, man kan alltså köra det parallellt med andra program.

En av de mest uppseendeväckande sakerna med Amigan när den kom var ljudet. Och om man inte räknar med diverse kort till olika maskiner, så är det fortfarande det bästa ljud man kan få ur en hemdator.

Program för att hantera samplade ljud samt Soundtracker-relaterade program är vad som dominerar PD-utbudet vad gäller musik och ljud. Att det finns en del program för att mixtra med samplade ljud är inte direkt förvånande — de flesta program som har något med ljud och musik att göra brukar hantera samplingar. Men att en hel ''musikprogramfamilj'' helt ska dominera utbudet är desto underligare. Visst låter de flesta Soundtracker/Noisetracker/-MED-moduler bra, men är verkligen alla överens om att det är så ett musikprogram ska fungera? Tydligen — men det vore roligt att se något annat.

■■ SmusPlayers (Fish 58)
Spela IFF SMUS låtar.

■■ MED (Fish 424)
MED är ett Soundtracker/-Noisetracker kompatibelt program för att skapa musik. Det torde inte råda nån som helst tvekan om att MED (och andra kompatibla program) är det absolut vanligaste sättet att skapa musik på Amigan idag. MED har dessutom den finessen att det multitaskar — så man kan köra det parallellt med andra program.

■■ Sounddemos (Fish 167)
Demonstration av Amigans ljud skriven i assembler.

■■ AGSMPlaysound Camelot 142)

■ Sam (Fish 182)

■ SoftSounds (Camelot 137) - Kan spela direkt från disk (större samplingar än det finns minne)

■■ SuperPlay (Fish 412)
Spela IFF 8SVX samplade ljud.

■■ DeluxeBeep (Fish 435)

■ InstallBeep (Fish 217)

■ SoundPrefs (Camelot 123) - Gjord för Kickstart 2.0.
Patchar DisplayBeep() funktionen så att man kan spela ett ljud när den anropas. Detta betyder i praktiken att vid alla tillfällen då skärmen normalt blinkar till så kommer ett ljud att spelas istället/dessutom.

■■ EdPlayer (Camelot 128)

■ IntuiTracker (Camelot 121)

■ Module Master (Camelot 148)

■ MultiPlayer (Camelot 147)

■ RexxPlayer (Camelot 121)

■ RxTracker (Camelot 109)

■ STReplay (Fish 258)

■ TrackPlay (Camelot 121)

■ UltraPlay (Camelot 121)
Spela upp låtar (moduler) skapade med Soundtracker/-MED eller liknande program.

■■ AGMSRecordSound
■■ Camelot 142)
Sampla direkt från samplern till disk — samplar upp till 2 Gigabyte, men ger inte så bra kvalité på samplingen.

■■ AudioTools (Camelot 8)
Rutiner för att göra det lättare att skriva program som använder ljud/musik.

■■ SampleScanner (Fish 363)
Leta efter samplade ljud på disketter.

■■ WonderSound (Fish 428)
Designa dina egna ljud.

■■ SoundEditor (Fish 416)
Editera samplade ljud.

Björn Knutsson

Datormagazins produktöversikt 1992:

Allt för musik på Amigan

PRODUKT	PRODUCENT	PRIS
SAMPLING-HÅRDVARA		
Deluxe Sound 2.8 **	Hagenau	800-900
Deluxe Sound Studio **	GVP	995
FutureSound **	Applied Visions	950
Perfect Sound 3.0 **	Sun Rize Industries	600
Pro Stereo Sound Sampler	Datel Computers	600
Pro-Sound Designer **	Precision Software	950
SoundScape Sound Sampler	Mimetics Corporation	600
SteroMaster	Microdeal	429
Sampling-mjukvara		
Audiomaster II	Aegis	600
Audition 4	Sun Rize Industries	690
QuasarSound	Centaur Software	350
Musik-Editorer		
Mark II	Cachet	260
Sidmon	Turtle Byte	260
TFMX	Demonware	480
Musikprogram		
A-Drum	Haitex Resources	450
Drum Studio	DigiTek Software	200
Dynamic Drums	New Wave Software	600
Instant Music	Electronic Arts	120
Music Mouse	Opcode Systems	450
Mind Light 7	Visual Aural Animation	1200
Pixsound	Hologramophone Research	600
MIDI-musikprogram		
KCS Level II	Dr. T's	2000
Bars&Pipes	Blue Ribbon Bakery	1500
»M«	Intelligent Music	1200
MIDI Magic	Brown-Wagh Publishing	1100
MIDI Music Manager	Datel Computers	250
MIDI Recording Studio	Dr. T's	400
Master Tracks Pro	Passport Designs	2300
Quest I: Texture	Sound Quest	1100
Quest II: Texture	Sound Quest	1500
SEK'D MIDI-Equipment	SEK'D	2300
SoundScape Pro MIDI V1.4	Mimetics Corporation	1100
Tiger Cub	Dr. T's	600
Musik DTP		
Copyist Apprentice	Dr. T's	600
Copyist DTP	Dr. T's	600
Coptist Level I	Dr. T's	600
Copyist Professinal	Dr. T's	1600
Övnings- läroprogram		
Aural Intervals	Synthetic Reality Software	120
Guitar Chords	Synthetic Reality Software	240
Miracle		
MIDI-Interface		
Deluxe MIDI	Hagenau	400
Deluxe Profi-MIDI	Hagenau	520
E.C.E Interface	E.C.E. Research	520
MIDI Gold	Golden Hawk Technology	550-900
MIDI Interface	Alcomp	350
MIDI Interface	Geerdes	560
MIDI Master	Eurosystems	400
Model A Interface	Dr. T's	600
MIDI Transport	Passport Designs	2800

*** Kombination mjuk- och hårdvara*
Listan över produkter och producenter gör inga anspråk på fullständighet. Priserna är cirkapriser.

Letar du efter den passande mjukvaran till ditt hemstudio?
Här får du en sammanställning över de viktigaste mjuk- och hårdvaror på marknaden till Amigan. Observera att allt dock inte går att få tag på i Sverige!

För den musikintresserade Amigaägaren finns det numera gott om program och tillbehör. En hel del kan man handla direkt i sin datorbutik eller genom något postorderföretag. Observera att priserna kan skifta.

Allt finns finns dock inte i Sverige. Marknaden är för liten för att någon svensk importör vill hålla de mer udda programmen. Men som regel kan dinhandlare beställa hem produkten om du ber om det. Här är namn och adresser till alla tillverkare plus svenska generalagenter från A till Ö:

Aegis/Oxxi Development, 1339 Eats 28th Street, Long Beach, CA 94539, USA, Tel 0091-213-427-1227

Alcomp, Glescher Weg 22, 5012 Bedburg, Tyskland, Tel 00949-2272-2093

Applied Visions, 1 Kendal Square, Suite 2200, Cambridge, MA 02139, USA, Tel 0091-617-494-5417

Blue Ribbon Bakery, 1248 Clairmont Road Suite 3D, Atlanta, GA 30030, USA, 0091-404-377-1514

Brown-Wagh Publishing, 16795 Lark Avenue, Suite 210, Los Gatos, CA 95030, USA, Tel 0091-408-395-3838

Cachet, Ostendstr. 32, D-7524 Östringen, Tyskland?

Centaur Software Icn., P.O. Box 4400, Redondo Beach, CA 90278, USA, Tel 0091-213-542-9998

Datel Computers, 3430 E. Tropicana #67, Las Vegas, NV 89121, USA, Tel 0091-800-782-9110

Demonware, Strahlenbergerstr. 125a, D-6050 Offenbach, Tyskland, Tel 00949-69-880633

DigiTek Software, 8910 N. Dale Mabry Executive Center, Tampa, FL 33614, USA, Tel 0091-813-933-8023

Dr. T's Music Software, 220 Boylston St. #306, Boston NV 89121, USA, Tel 0091-617-2446954

E.C.E. Research & Development, 1651 North Monroe Street, Tallahassee, FL 32303, USA, Tel 0091- 90- 681-0786

Electronic Arts, 1820 Gateway Drive, San Mateo, CA94404, USA, Tel 0091-800-245-4525

Eurosystems, Hühnerstraße 11, 4240 Emmerich, Tyskland, Tel 00949-2822-45589

Geerdes, Bismarkstraße 84, D-1000 Berlin 12, Tyskland, Tel 00949-30-316779

Golden Hawk Technology, 427-3 Amberst Street, Suite 389, Nashua, NH 03063, USA, Tel 0091-603-424-0269

GVP - Karlberg & Karlberg, Tel: 046 474 50

Hagenau, Alter Uentroper Weg 181, 4700 Hamm, Tyskland, Tel 00949-02381-990077

Haitex Resources, P.O. Box 20609, Cahrleston, SC 29413, USA, Tel 0091-803-881-7518

Hologramophone Research, 638 Summit Ave., St. Paul, Mn 55105-3435, USA, Tel 0091-612-228-9142

Microdeal - Procomp, Tel: 0472-708 45

Mimetics Corporation, P.O. Box 1560, Cupertino, CA 95015, USA, Tel 0091-408-741-0117

New Wave Software, P.O. Box 438, St. Clair Shores, MI 48080, USA, Tel 0091-313-771-4465

Precision Software, 8404 Sterling St., Suite A, Irving, TX 75063, USA, Tel 0091-214-929-4888

Sun Rize Industries, 270 E. Main Street, Suite C, Los Gatos, CA 95032, USA, Tel 0091-408-354-3488

Opcode Systems, 1024 Hamilton Ct., Menlo Park, CA 94025, USA, Tel 0091-415-321-8977

Passport Designs, 625 Miramontes Street, Half Moon Bay, CA94 019, USA, Tel 0091-415-726-0280

SEK'D Studio für elektronische Klangerzeugung, Blochmanstraße 2-4, DDR-8010 Dresden

Sound Quest, 1573 Eglinton Ave. W Ste. 200, Toronto, Canada M6E2G9, Tel 0091-800-387-8720

Synthetic Reality Software, P.O. Box 6066, St. Cloud, MN 56302, USA, Tel 0091-612-259-9499

Turtle Byte, Heidenrickstr. 10, D-5000 Köln 80, Tyskland, Tel 00949-221-604493

Visual Aural Animation, P.O. Box 4898, Arcata, CA 95521, USA, Tel 0091-707-822-4800

AMIGA

Närkamp i

Vi gör här två jämförande tester av två olika samplers. Först ut blir Digital Sound Studio från GVP (Great Valley Product), som trots att det är en åttabitars sampler klarar rena toner utan missljud.

Sampling av ljud är mycket populärt, men det gäller att hitta en bra sampler. Det kan nämligen vara en otrolig skillnad i ljudkvalitet.

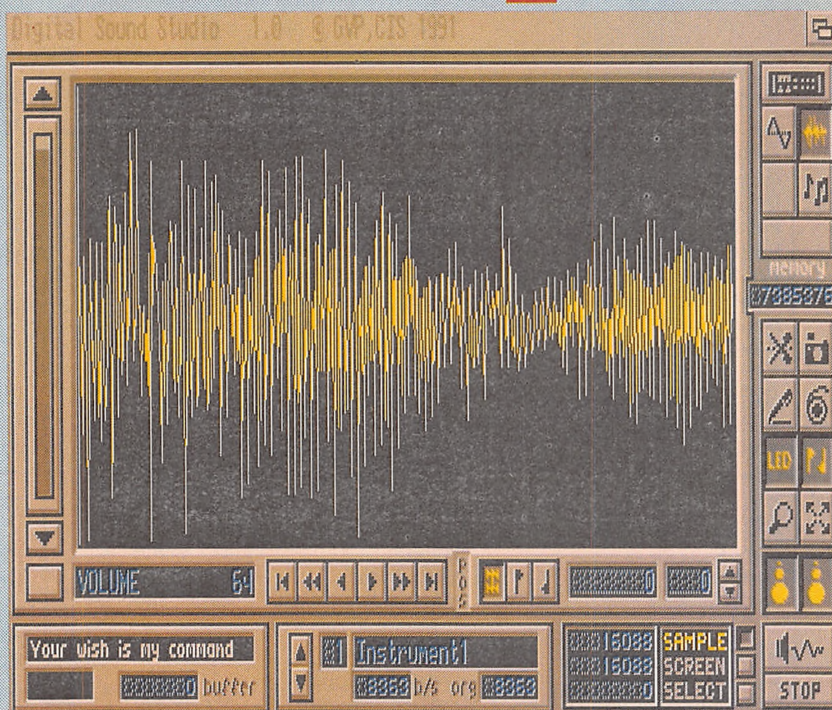
GVP's sampler består av en liten svart plastlåda som trycks fast i parallellporten. Dess enda kontroller är två stycken rattar som används för att ställa in lämplig volym. DSS är nämligen en stereosampler. Det finns dessutom två lysdioder som talar om när volymen står för högt. En titt innanför skalet avslöjar modern teknologi med ytmonterade komponenter. Insignalen kan tas från vad som helst mellan mikrofonnivå och hörlursutgång på stereon. (Dock har en direktutgång från en CD lite hög nivå. Det blir pilligt att ställa in rätt volym.)

Oscilloskop-funktion

Programmet kan ha upp till trettioen samples i minnet på en gång och klarar av samplingsfrekvenser på upp till 51kHz i mono, och 29kHz i stereo. Det finns ett antal olika editeringsfunktioner för ljuden, dock kanske inte fullt lika många som i en del andra program. Programmet har en ''oscilloskop''-funktion som innebär att man kan se hur det inkommande ljudet ser ut, vilket är mycket bra för att kunna ställa in volymen noggrant. Man har dessutom hittat på en helt ny pryl; en ''spektrumanalysator'' som visar ljudets innehåll av olika frekvenser. Detta kan vara bra för att bestämma vilken samplingsfrekvens man ska ha. Man bör nämligen ha en samplingsfrekvens som minst är dubbelt så hög som den högsta frekvens som förekommer i ljudet. (enligt Nykvist's teori)

Tracker

DSS har även en inbyggd ''Tracker''. Det är en form av sequencer som används i mycket stor utsträckning för att göra musik till spel och demos för Amigan. Trackern kan spara ner en färdig ''modul'' som programerare kan använda i sina egna skapelser. En modul kan enklast beskrivas som en fil bestående av ett antal ljud och en lista som talar om när, och med vilken pitch, varje ljud ska spelas. På detta sätt kan man göra riktigt långa låtar som i alla fall inte tar särskillt stor plats i datorns minne. DSS's tracker har ett par fördelar framför de flesta av sina konkurrenter. För det första kan den läsa andra tracke's format, vilket innebär att du kan editera färdiga sånger som andra har gjort. För det andra har den MIDI-in! Det betyder att du inte är begränsad till att knappa in dina mästerverk med hjälp av ditt datorkeyboard.



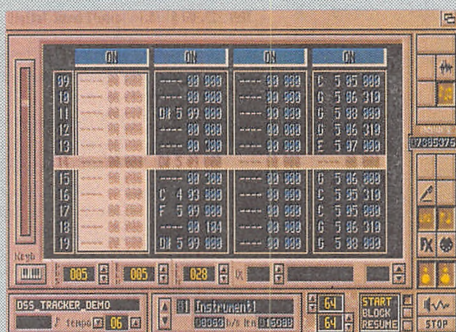
Editeringsdelen, som låter dig klippa och klistra i ljuden.

Toppenbra!

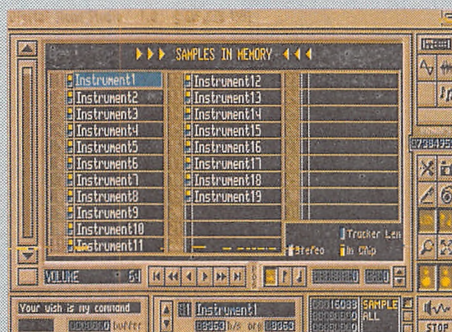
Nåväl, nu till det viktigaste. Hur låter egentligen samplern? Jag måste erkänna att jag är mycket imponerad. Jag tog piano- och flöjtmusik från CD, dessa instrument är nämligen så ''rena'' i ton att man snabbt hör olika missljud som uppstår när man samplar. Men det fanns inga! Jag ställer mig undrande till om en åttabitars sampler överhuvudtaget kan låta bättre. Det verkar som GVP ännu en gång har visat att man ligger i ledningen när det gäller hårdvara.

Finns det då inget negativt att säga? Möjligtvis då att programmet inte klarar å, ä eller ö, men det är ett mindre fel i sammanhanget. Det enda instrument jag kan komma på, som innehåller dessa bokstäver är ''flöjt''.

Christer Bau

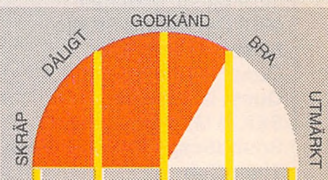


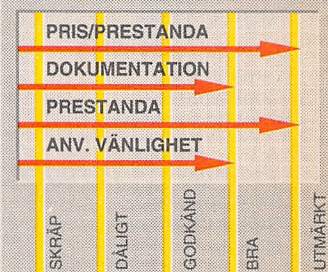
Trackern som låter dig skriva dina egna musikalster.



På startskärmen kan du se och spela vilket som helst av de 31 samples som kan ligga i minnet på samma gång.

Digital Sound Studio





+ Mycket bra ljud.

– Programmet har inte å, ä, ö i filnamnet.

Utrustningskrav:	Lämplig ljudkälla
Dokumentation:	—
Version:	—
Pris:	995 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	GVP
Recensionsex. från:	Karlberg&Karlberg
Tel:	046-474 50

stereo

Från Microdeal kommer Stereo Master med en del fiffiga funktioner och roliga effekter.

Stereomaster-kartongen innehåller fyra saker. En disk med mjukvaran och ett fåtal exempel, en sladd med 3.5mm stereopropp i bägge ändarna, själva samplern och en 40-sidig manual.

Samplern är mycket liten, helt utan kontroller. Signalen skall in genom en kontakt av samma typ som används till freestyle-hörlurar. Eftersom man inte har vare sig nivåkontroller eller förstärkning på ingången är det helt uteslutet att koppla in en mick direkt till Stereomaster. I princip är man hänvisad till hörlursutgången från stereon eller freestylen. I manualen säger man att samplerns bandbredd är begränsad till 5kHz, vilket verkligen är begränsande. Bandbredden är nämligen ett mått på hur bra samplern kan komma att låta, och 5kHz är ganska dåligt.

Manualen är ganska tunn men har ändå med det viktigaste, dvs en kort förklaring av alla funktioner.

Programmet Stereomaster är utseendemässigt i linje med Microdeals andra samplers. Grå knappar med kryptiska tecken i nedre delen av skärmen, vågformsfönster i den övre. I mitten finns två mindre displayer som simulerar oscilloskop-displayer. Dessa används för att ställa in rätt innivå (eller rättare sagt utnivå från källan).

''Realtime''-funktioner

Man har lagt in ett antal roliga '''realtime'''funktioner, alltså effekter som hörs i högtalaren i samma stund som datorn tar emot dem. Det finns vanliga eko- och reverbeffekter och ett par andra guldkorn. Tex. är ''Reverse'' en effekt unik för detta program. Den spelar helt ''enkelt'' upp korta bitar av det inspelade ljuder baklänges, vilket resulterar i att man låter som en berusad holländare när man pratar; mycket roligt.

Det går även att programmera egna kombinationer av specialeffekter och spara dessa. Stereomaster har plats för upp till tolv sådana effekter.

På baksidan av kartongen finns det olika fördelar med programmet upptagna. Bland dessa är i alla fall en helt värdelös. Det är en ''Fast Fourier Transform'' (FFT) display av det samplade ljudet. Det ser ju snyggt ut och sådär, men det går inte att på något sätt editera ljudformen!

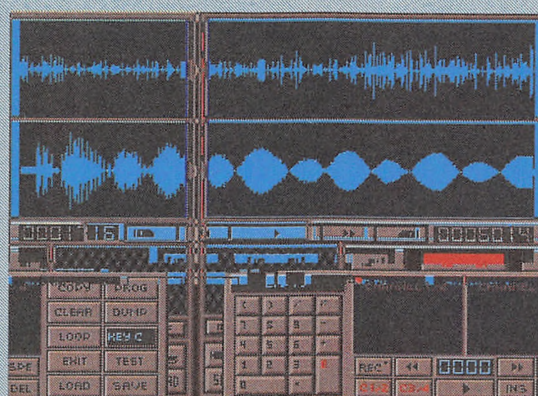
Den inbyggda sequencern är också omgjord jämfört med tidigare program. Nu kan man ladda in upp till 18 st ljud i minnet. Sequencern är organiserad i två spår, en för höger kanal, en för vänster. Till skillnad från vanliga tracker-kloner kan man bara spela in och editera i realtime.

Ljudmässigt låter Stereomaster lite tveksamt. Ska det bli bra kvalité på samplingarna blir man tvungen att dra upp samplingsfrekvensen till max, vilket slukar minne.

På plussidan finns några roliga effekter och fiffiga funktioner, på minussidan ganska dålig ljudkvalitet.

Christer Bau

På Stereomaster finns det två oscillosop skärmar i mitten som används för att ställa in rätt ljudnivå vid sampling.



Sequencer-delen med två spår. Ljudet man spelar väljs snabbt med de numeriska knapparna till höger på tangentbordet.

Jämförelse av Digital Sound Studio och Stereo Master

Det som väger absolut tyngst när man köper en sampler bör givetvis vara ljudkvalitén. Här vinner DSS'n i mitt tycke stort. Redan vid låga samplingsfrekvenser ger DSS rena ljud, och vid högre blir det till och med svårt att höra skillnad mellan original och insamplat ljud.

Två RCA-ingångar

Hårdvarumässigt har DSS'n också fördelar. Här får man två RCA (Phono)ingångar vilket är mycket lättare att ansluta till stereon. Att som på stereomaster inte ha några nivåkontroller på ingången är också oförlåtligt.

När man jämför mjukvaran blir det ungefär samma resultat. DSS'n har en mjukvara som i större utsträckning känns ''Amigamässig''. Det är lätt att hitta rätt bland knappar och spakar om man har kört andra Amigaprogram. Stereomaster har mängder med små kontroller med symboler, som i mitt tycke inte gör att man intuitivt kommer på funktionen.

Stereomaster har i stort sett bara en fördel; det lägre priset. Om det sedan är värt det när man vet att man får en sämre produkt är frågan.

Christer Bau

Stereo Master

GODKÄND
DÅLIGT
BRA
SKRÄP
UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP
DÅLIGT
GODKÄND
BRA
UTMÄRKT

+ Roliga realtimeeffekter.

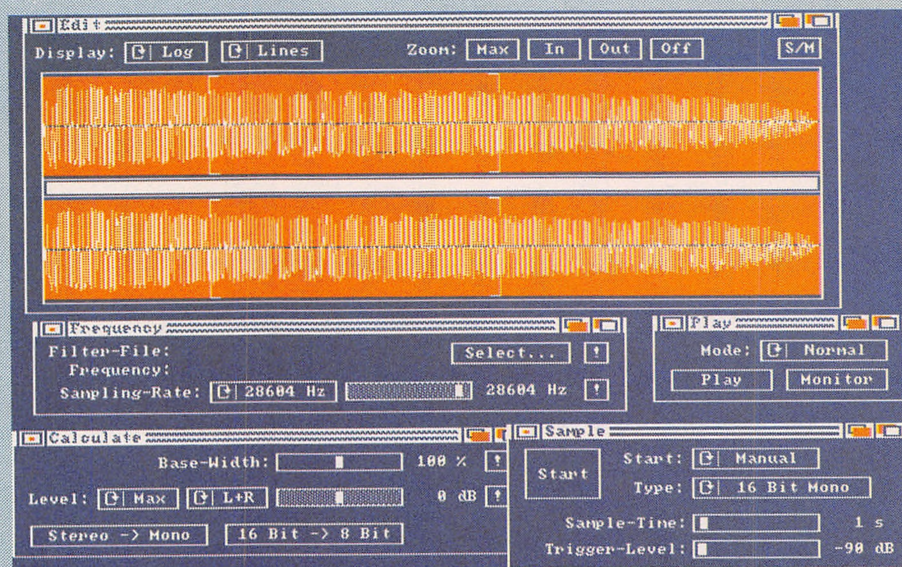
− Dåligt ljud.

Utrustningskrav:	Ljudkälla m. justerbar utnivå
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0
Pris:	556 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Microdeal
Recensionsex. från:	Procomp
Tel:	0472-708 45

AMIGA

Maestro en "smal sampler"

"Sampla" ljud från din CD spelare utan några kvalitetsförluster. Det är möjligt med Maestro, en ny "sampler" från MacroSystem.



Överst ser du ljudkanalerna. Underst de olika verktygen för att modifiera ljudet.

Som de allra flesta har en viss aning om så är fler "bitar" och högre samplingsfrekvens två mycket viktiga faktorer hos digitalt ljud.

Amigans ljudchip har 4 st D/A omvandlare (kanaler) om vardera 8 bitar. Normalt klarar Amigan ca 28KHz samplingsfrekvens men mer kan fås med lite trix. En CD spelare har 2 kanaler (stereo) och 44.1KHz samplingsfrekvens.

Amigans åtta bitar räcker väl till för spel och som enkel hemmasynth men för riktigt välljudande och seriösa musik behövs mer. Samplingssynthar har idag 12 bitar eller mer. Proffs kör med 16 bitar 44.1 Khz, precis som CD. Fler bitar ger lägre brus och högre dynamik. 8 bitar ger ca 48dB signal/brus medan 16 ger ca 96dB signal/brus - en stor skillnad.

Direkt digitalt

Maestro är ett instickskort till Amiga 2000/3000. Det kan ta digitalt data direkt från CD/DAT spelare som har digitalutgång (optisk eller koax). Man samplar alltså inte via en A/D omvandlare utan den digitala signalen kommer perfekt in i datorns minne.

Med vissa avancerade trix går det att pressa ut fler bitar ur Amigan än normalt. Man kan kombinera två 8 bitars kanaler och dess volymkontroll och på så sätt uppnå ungefär 14 bitar - 84dB dynamik. Man behöver inte Maestro-hårdvaran för att kunna spela upp ljud med CD kvalitet direkt på Amigan.

Ljudkvalitén är häpnadsväckande bra. Jag har testat modern musik och svåra akustiska instrument. Allt låter bra - mycket nära äkta CD ljud.

Man kan spela upp med 16 eller 8 bitar, stereo eller mono.

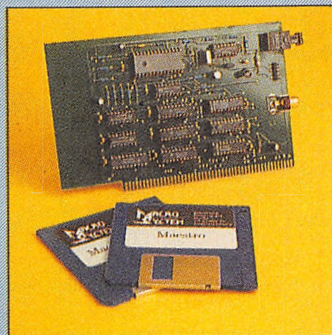
När man spelar in från CD/DAT med full kvalité går det åt ca 180KB minne per sekund. Man måste alltså ha en hel del minne om det ska bli några längre stycken. Går man ner till mono och åtta bitar minskar minnesbehovet per sekund till 1/4.

Tyvärr kan man inte sampla direkt mot hårddisk utan endast till internminnet, detsamma gäller vid uppspelning. Multitaskingen stängs även av vid inspelning/uppspelning.

Programvaran

Själva programmet liknar de som följer med vanlig Amiga-samplers en hel del. De vanligaste funktionerna finns med som klipp/klistra, zoom in/ut. Funktioner för att gör om stereo till mono, 16 bit till 8 bit osv finns även. Mer än de mest grundläggande funktionerna är det dock skralt ställt.

Är då Maestro bra? Svår fråga, den är ingen "bred" produkt men jag kan tänka mig ett antal personer som anser den vara guld värd. Den vanliga Amiga-användaren kan använda den för att hämta ljud från sin CD spelare göra om dem till 8 bitar och använda dem i sina musikprogram, kvalitén blir bättre än med en konventionell sampler. Att spela upp ljud med CD kvalité på Amigan har begränsad användning så länge man är begränsad till internminnet anser jag.



Maestro är ett instickskort till A2000/3000.

Begränsat program

Folk med samplingssynthar skulle nog anse Maestro vara mycket trevlig, de skulle då kunna hämta perfekta ljud från CD och dumpa till sina Syntar. Tyvärr klarar inte det nuvarande programmet det och det står inget om Maestros egna 16 bit format i instruktionerna så andra musikprogram lär inte klara det på ett tag.

CDTV-producenter kan ha användning av den för att "stjäla" bra ljud men samma sak gäller här, den medföljande mjukvaran hjälper inte.

I instruktionerna nämns kommande versioner av programvaran som ska kunna hämta CD+G bilder från CD. Man kan även tänka sig funktioner som att filtrera bort kopieringsskyddbiten för CD->DAT inspelningar. Det finns massor av användningsområden för en sådan här produkt om programmet blir kunnigare.

Sammantaget är Maestro en väl smal produkt. Den kan dock få betydligt större användningsområde om programmet blir bättre eller dokumentation på ljudformatet och hur man accessar Maestro-hårdvaran följer med.

Pekka Hedqvist

MAESTRO

SKRÅP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÅP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Bra koncept och ide.

– Programmet begränsar många tänkbara möjligheter.

Utrustningskrav:	Amiga2000/3000
Dokumentation:	Tysk
Version:	1.01
Pris:	Ca 1600 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	MacroSystem
Importör::	Delikatessdata
Tel:	031- 300 580
Fax:	031- 302 983

Varningsbrev från Norge:

Lyssna inte på dom s.k. "seriösa"

Jag måste skriva och berätta att jag är MYCKET nöjd med denna fantastiska datortidning.

I åtta år har jag sysslat med datorer. Det hela började med en VIC20 som jag köpte hösten 1984. På den tiden fanns det inte många datortidningar som appelerade till privata användare av datorer, åtminstone inte här i Norge.

DEBATT FORUM

Det fanns en som hette ''**Hobby Data**'', ett blad som jag tyckte var mycket bra. Den recenserade spel, hade listningar av program från läsarna, plus mycket annat smått och gott som nybörjare och de mer avancerade hade nytta av.

Men så började folk skriva till tidningen och klaga över att de recenserade för mycket spel, testade för töntiga program och hårdvara. De som skrev krävde att tidningen skulle ha mindre spelrecensioner och istället börja med Forth, Pascal och maskinkodslistningar. De krävde också recensioner av D-baser, kalkylprogram osv.

Jajamen, vad hände?

Jo, tidningen gav efter och fick mer och mer ''business look''. Dom började testa stora och dyra datorer och affärsprogram. Och läsarna som satt hemma med VIC20/C64 blev totalt bortglömda.

Jaja, då gav jag fan i att köpa tidningen, och det tror jag inte jag var ensam om. Ett par år senare gick tidningen i konkurs!

Jag tror att största delen av dem som använder datorer har roligt med dem, d.v.s. spela, snickra ihop demos eller möjligen experimentera med musik.

Nu har jag haft Amiga i fem år och har hittat EN tidning som uppfyller mina krav, plus lite mera.

Den heter Datormagazin. Låt inte detsamma hända med denna tidning som med den norska. Glöm inte bort att dom som INTE använder datorer ''seriöst'', det är där ni har dom flesta läsare!

Keep up the good work!

Geffen Fauske
Norge

Vi tackar, vi tackar. Kul att du uppskattar våra ansträngningar.



Är Datormagazin den perfekta tidningen? Det verkar åtminstone vår norska läsare tycka. Och han varnar för de s.k. ''seriösa''.

Och vi tror du har rätt. Alla de s.k. ''seriösa'' som ofta kritiserar Datormagazin är en liten men högljudd grupp. De ska inte få dominera tidningen kan vi lova.

Förbjuden kickstart!

Nä, nu måste jag bara klaga. Ja, inte på er alltså utan på Commodore!

Jag köpte en Amiga 500 Plus strax innan jul och jag blev faktiskt ganska deprimerad. Jag har ca 200 disketter med demos, hur många av dem fungerade tror ni? Tja, 50 procent kanske.

Detta var förfärligt tyckte jag och åkte till närmaste datorbutik och tänkte få ett Kickboard installerat. Men nej, det var ingen lösning.

Datorbutiken hade för ett par veckor sedan fått ett pressmeddelande från Commodore att garantin försvinner om man gör ovanstående ingrepp på datorn, även om en auktoriserad installatör gör jobbet. Detta är en stor skandal!

O.P.

Peter Hjalmarsson på Commodore Amigasupport svarar:

- Det stämmer. En extra strömbrytare av det slag som finns på Kickboard kan förstöra datorn. Den typen av extra utrustning är inte auktoriserad av oss och därför gäller inte garantin.

Om program inte fungerar under AmigaDos 2.0 är det inte Commodores fel, utan programmerarna som inte följt våra riktlinjer. O.P. får vända sig till de som gjort programmen och klaga.

Tack Anders!

Det vore väldigt roligt om Anders Reuterswärd fick lite mer plats i er tidning (128:an lever!).

Tack, Anders för det arbete du gör i alla fall. Tänk bara, det sista tipset om Turbo 128 på 10 MHz var precis vad jag behövde.

128-freak

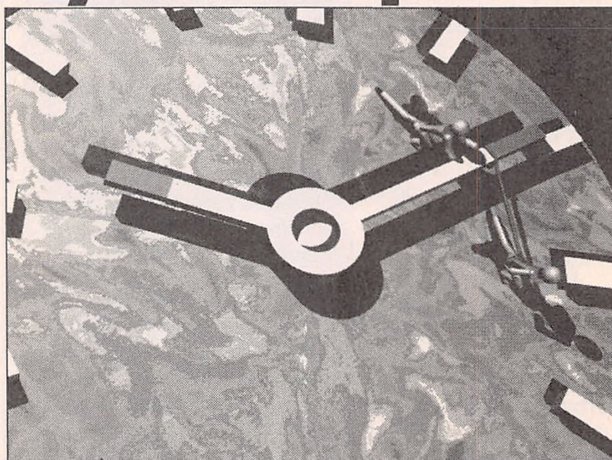
Nu blir Anders glad. Men tyvärr kan vi inte ge C128 mer utrymme. Andelen 128-ägare av våra läsare är bara sex procent. Men vi håller fast vid C128 trots allt.

Brev till Insändarsidan

Hit skriver du när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad, likaväl om sånt som gör dig glad. Helt enkelt om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra. Skriv till:

Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm. Märk kuvertet: Insändare.

Tyck till per bild



En bild gjord med Real3D och en turbo-Amiga (50MHz 030/882) av Lars Martinsen, Fredrikstad, Norge.

■ **Använd dina rittalanger och datorn till att uttrycka vad du tycker.**

Här publicerar vi bilder gjorda med Delux Paint eller något annat ritprogram. Nu tar vi gärna också emot färgbilder, eftersom insändarsidan ibland hamnar på en färgsida.

Skicka in din bild på diskett som IFF-fil till:

Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm. Märk kuveret ''Tyck till per bild''.

Glöm inte att ange vilket ritprogram du använt. Skicka med ett frankerat kuvert, om du vill ha tillbaka disketten.





Ring 0522-353 50

ELLJIS

Ring 0522-353 50





Vi går mot ljusare tider !!



AMIGA 500 Plus

Paket med A500 plus:

RF-modulator, Kindwords 2.0 (Svensk), mus, musmatta, 10 märkesdisketter, två joysticks, tre spel, rengöringskit samt Tipsextras.
Programmen i paketet är värda 1.190:- !!
Två års rikstäckande garanti på Commodore produkter.

4.695:-

Konto 250:-/mån.

star

Sveriges mest sålda skrivare !

		Konto
LC 20	**1.795:-**	150:-
LC 24-20	**2.995:-**	150:-
LC 200 Färg	**2.695:-**	150:-
LC 24-200	**3.295:-**	200:-
LC 24-200 Färg	**3.995:-**	200:-
Star Jet 48 Bläckstråle	**3.745:-**	200:-

Levereras med svensk manual (förutom 24-20).

FUJITSU DL 1100 Färg

24-nålars färgskrivare med 15 tums vals. Drivrutiner för Amiga och PC medföljer.
Levereras med svensk manual och två färgband samt skrivarkabel (tre meters). Två års garanti !

Konto 200:-/mån.

3.495:-

Panasonic 1081	**1.350:-**	Konto 100:-/mån.
Panasonic 1123	**2.495:-**	Konto 100:-/mån.
Panasonic 1124i	**2.995:-**	Konto 150:-/mån.
A-1085 Färgmonitor	**2.695:-**	Konto 150:-/mån.
A-590 20 Mb hd (A-500)	**3.495:-**	Konto 150:-/mån.

Bäst i test !!
Konto 250:-/mån.

GVP 52 Mb hd (A-500) 5.895:-

Rocgen, genlock:
1.795:-
Konto 100:-/mån.

Månadens nyhet !!!

Amiga 500 Plus. Monitor A1085-S. Mus.Musmatta.Två Tac-II. Tio Noname (disketter).Gunship. Silent Service. P47.Wings. Carrier Command. Rengöringskit. Mus/Joystick omkopplare.

Ordinarie pris: 8.000:-
Nu endast : 7.200:-
Konto 300:-/mån.

ELLJIS
POSTORDER/BUTIK-UDDEVALLA
Besöksadress: Gerles väg 1.
Postadress: Box 672, 451 24 Uddevalla.
Tel. 0522-353 50. Fax. 0522-353 44.

Quick
Data & Elektronik

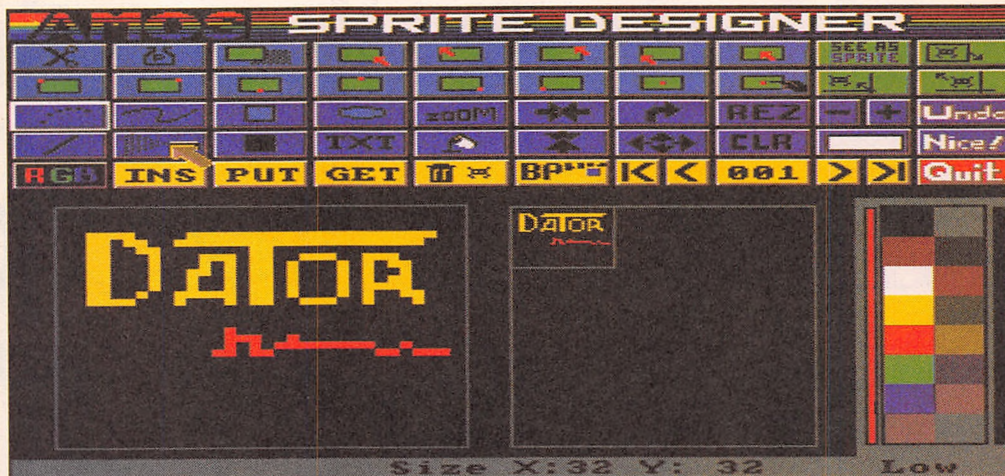
POSTORDER/BUTIK-VÄXJÖ
Besöksadress: Storgatan 36, FLANÖREN
Tel. 0470-151 21. Fax. 0470-151 21.

Dmz6

AMIGA

Snyggare skärm-

Vill du själv rita rymdskepp eller hjältar till spel?
Ja, då ska du lära dej att göra BOBs och hänga med i detta första nummer av AMOS-skolan.
Här får du nämligen massor av tips om BOBs.
Dessutom får du ett tips om hur du kan tona text snyggt under vinjetten AMOS-lisningen.



I ritprogrammet Sprite Designer som följer med AMOS kan du rita riktigt tjusiga BOBs.

AMOS-skolan utlovades i nr 4/92. Och i detta nummer är det premiär. AMOS-skolan kommer inte att bli någon lång serie som man måste följa från början till slut. Istället kommer ett ämne att påbörjas och avslutas i samma nummer.

Den här gången ska vi ta en närmare titt på BOBs, eller Blitter OBjects som förkortningen står för. BOBs är det man oftast brukar använda i spel för att visa rymdskepp, hjältar, bonuspiller, kort och spelmarker.

AMOS-skolan

BOBs och Sprites

Men innan vi sätter igång måste vi reda ut skillnaderna mellan BOBs och Sprites. Båda använder ofta samma AMOS-kommandon och ger likartade resultat på skärmen. Men skiljer sig på en hel del andra punkter.

Sprites sköts helt och hållet av Amigans hårdvara och rör sig därför lätt och smidigt över skärmen. Men en sprite har vissa begränsningar: Varje sprite är 16 pixels bred och upp till 255 pixels hög. Amigan tillåter antingen åtta 4-färgs-sprites eller fyra 8-färgssprites.

Med BOBs tar man hjälp av Blittern, som består av två av Amigans hjälpprocessorer, nämligen Agnus och Denise. Blittern är en mästare på att rita (ca 1 miljon pixels/sekund). Detta gör Amigans grafikhantering så snabb att den t o m klarar en animering.

BOBs får vara hur stora som helst, och ha upp till 64 olika färger. De är dock lite svårare att flytta runt jämnt och snyggt. Men med AMOS så är det inte längre något problem.

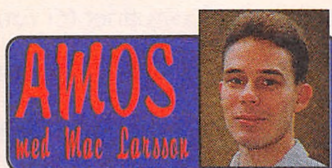
Skapa en BOB.

En BOB eller Sprite kan man skapa på många olika sätt. Man kan rita dem med ritprogrammen **"SpriteX"** och **"Sprite_Editor"**, som medföljer AMOS. Eller så kan man rita en bild i ett ritprogram (exempelvis dPaint), och konvertera bilden till BOBs med AMOS-programmet **"Sprite_Grabber"**.

Man kan också stjäla från något av de många exempelprogram som följer med AMOS. Dessa figurer ligger i filerna som slutar med **".ABK"**. Men de kan också ligga inbakade i själva AMOS-programmet. När man sparar ett program och har använt BOBs i sitt program så sparas nämligen även spritebanken tillsammans med programmet. Spritebanken är minnesområdet där alla BOBs- och Spritefigurer finns lagrade. Hur många figurer som kan ligga här beror på hur stora figurerna är och hur mycket CHIP-minne man har.

Färgproblemet löst

Något som brukar ställa till med mycket problem är att färgsätta det man ritat. När man gjort en massa figurer och bilder och laddar in dem i sitt program, så får antingen bakgrunden eller figurerna fel färger.



Det är inget fel på AMOS, utan det beror på att figurerna och bakgrundsbilderna använder samma färgpalett. Ska någon figur och bild visas samtidigt, så måste man komma ihåg att använda samma färger på samma plats. Blir något av dessa fel så är det bara att rita om från början.

Färgerna kan du ställa in i ditt program med kommandot **'Get Sprite Palette'**, som hämtar färgerna från spritebanken.

Visa och flytta

Att ta fram och visa en BOB är mycket enkelt. Man använder bara kommandot **'BOB n,x,y,i'**, där 'n' är numret på BOBen. Du kan visa upp till 68 olika BOBs samtidigt på skärmen, men denna gräns kan du ändra i konfigureringsprogrammet. 'x' och 'y' är koordinaterna på skärmen och 'i' är numret på figuren i spritebanken.

Ta bort flimret

Nästa problem som brukar dyka upp är att BOBarna börjar flimra. Ju fler BOBs man visar och ju högre dessa placeras på skärmen, desto mer flimrar det. Ibland brukar de till och med försvinna helt.

Detta problem kan man lösa med ett enda litet kommando, **'Double Buffer'**. Det gör att bilden först ritas på en osynlig, logisk skärm. När bilden är färdigritad tas den fram och visas. Denna procedur sker helt automatiskt och tar knappt någon extra tid.

För att bilden ska hinna rita färdigt bör man ha ett **'Wait Vbl'**-kommando innan man ger BOBarna några nya koordinater.

Ett fint exempel på **'Double Buffer'** kan du hitta i programmet **'Example12_01.AMOS'**, som ligger bland manualexemplen på programdisketten.

Bakgrunden

Ofta vill man inte flytta en

bilder med BOBs

BOB, utan bara visa den. Det kan då handla om spelmarker eller bakgrunder. Då kan man använda kommandot **'Paste Bob x,y,i'** som ritar en figur på de angivna koordinaterna. Vill man rita en BOB på den nuvarande positionen kan man istället använda **'Put Bob n'**.

AMOS använder alltid en mask på BOBarna när de visas. Denna mask tillsammans med bakgrunden gör att färg 0 alltid är transparent. Det betyder att bakgrunden alltid lyser igenom där du använder färg 0. Den hjälper också till vid kollisiondetektering för att avgöra var en BOB börjar och slutar.

Har man ritat en BOB, fyllt den med färg 0 och INTE vill att bakgrunden ska lysa igenom så får man lite problem. Manualen råder en då att använda kommandot **'No Mask'** som tar bort masken och alltid rensar bakgrunden.

Men då får man ett nytt problem eftersom AMOS nu rensar för mycket i sidled på figuren. Det beror på att en BOBs verkliga horisontella storlek är alltid en jämn multipel av 16 (x=16,32,48 osv). Enda lösningen på detta problem är att antingen rita om figurerna med andra färger eller rensa bakgrunden för hand.

I mitt spel **'MineField'** i nr 4/92 så löste jag det genom att rensa bakgrunden för hand med ett **'Cls'**-kommando i RITABOB-proceduren.

Automatik

I vanliga fall så uppdateras BOBarna varje 50-dels sekund, dvs lika ofta som skärmen ritas på din TV eller monitor. Men vill man ha större kontroll över var och när en BOB ska ritas, så erbjuder AMOS även detta.

Med kommandot **'Bob Update Off'** så stänger man av all automatik. Alla BOBs ritas nu på den osynliga logiska skärmen, och du måste använda **'Screen Swap'** för att ta fram den.

Ett annat kommando är **'Autoback'** som hör ihop med 'Double Buffer', och bestämmer när och hur skärmen ska ritas. Grundinställningen **'Autoback 2'** använder den logiska skärmen för att rita på och byter sen var 2/50-dels sekund plats med den synliga skärmen. 'Autoback 1' ritar samma grafik samtidigt på både den logiska och synliga skärmen. **'Autoback 0'** ritar enbart på den logiska skärmen, och man måste själv ta hand om alla skärmbyten.

Ta bort BOBs

När man vill ta bort alla BOBs från skärmen så använder man kommandot **'Bob Clear'**. Men vill man bara ta bort en enstaka BOB så kan man istället använda **'Bob Off n'**.

Vill du veta mer om Blitter Objects så kan du fortsätta med att läsa kapitel 12 i manualen. På programdisketten finns det också många exempelprogram som visar hur man kan använda Blitter Objects.

Men har du några frågor om BOBs eller annat som rör AMOS, AMOS 3D eller AMOS Compiler, så tveka inte att skicka in dem till mig. Även om jag inte kan svara på allt så ska jag försöka svara på DINA frågor. Skicka frågorna till **"AMOSFRÅGAN", Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm.**

Har du något tips, spel, nyttoprogram eller smart rutin så skicka gärna in dessa också. Införda bidrag belönas med allt från disketter till presentkort på upp till 500 kronor. Driver du en AMOS-förening eller -klubb så skriv och berätta.

Adressen hit är **"AMOS-sidan", Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm.**

Mac Larsson

AMOS-listningen

Tona texten snyggt

150:-

Att få text att tona fram snyggt behöver inte vara så krångligt. Med detta program så visar Mattias Karlsson i Bastuträsk hur tekniken fungerar. Han får också 150 kronor som tack.

```
Rem Text Fade / Mattias Karlsson
Screen Open 0,320,256,4,Lowres
Palette $0,$FFF,0 : Paper 0
Rem
Rem Skriver ut första texten och lägger den som BOB 1
Pen 1 : Print "Text Fade"
Get Bob 1,0,0 To 72,8
Rem
Rem Skriver ut andra texten och lägger den som BOB 2
Pen 2 : Print "i Datormagazin 6/92"
Get Bob 2,0,8 To 152,16
Rem
Rem Rensar skärmen och placerar ut BOBarna
Cls 0 : Bob 1,74,100,2 : Bob 2,124,100,1
Do
  Wait(115)
  Fade 1,,,$FFF : Wait(15) : Rem Tonar fram färg 2
  Bob 1,124,,1 : Bob 2,74,,2 : Rem Text byter plats
  Fade 1,,0 : Wait(115) : Rem Tonar bort färg 1
  Fade 1,,$FFF : Wait(15) : Rem Tona fram färg 1 igen
  Bob 1,74,,2 : Bob 2,124,,1 : Rem Byter plats igen
  Fade 1,,,0 : Rem Och så tonar vi bort färg 2
Loop
```

OBS! SKRIV INTE IN NUMREN INOM DE GRÅ PLATTORNA.

C-skolan del 5

Räkna med C

I detta avsnitt ska vi titta lite närmare på logiska uttryck, jämförelser, de fyra räknesätten samt en kort titt på funktionen printf(). Dessutom får du ett problem att fundera över till nästa avsnitt.



Logiska uttryck är den typ av uttryck som blir sanna eller falska. Som du säkert minns från förra avsnittet så konstaterade vi där att C inte har någon speciell datatyp för sant och falskt, utan använder heltal. Om talet är noll är det falskt, är det skilt ifrån noll är det sant.

I en del situationer kan det tänkas att vi vill kunna kombinera flera olika uttryck och göra något om t.ex båda är sanna. Det skulle vi kunna skriva med två if-satser:

```
if(A > B) {
   if(A > C) {
     printf(''A är
störst!'')
   }
}
```

Det kan dock bli lite jobbigt om det är många uttryck. Dessutom vill vi kanske att det ena ska vara sant och det andra falskt. För att hantera sådant har de flesta programspråk tre operationer kallade AND, OR och NOT. De två förstnämnda kombinerar två logiska uttryck, dvs två värden som kan vara sant eller falskt, till ett enda värde. Operationen NOT byter värde på ett logiskt uttryck. Det kan beskrivas såhär:

```
sant AND sant    == sant
sant AND falskt  == falskt
falskt AND sant   == falskt
falskt AND falskt == falskt

sant   OR sant    == sant
sant   OR falskt  == sant
falskt OR sant    == sant
falskt OR falskt  == falskt

NOT sant   == falskt
NOT falskt == sant
```

I C heter skrivs dock inte dessa operationer så, med dess namn, utan man använder följande symboler:

```
AND    -   &&
OR     -   ||
NOT    -   !
```

Detta innebär att vi kan skriva if-satserna vi visade tidigare som:

```
if(A > B && A > C) {
   printf(''A är
störst!'');
}
```

På samma sätt kan operatorn OR användas. När vi använder operatorn NOT skriver vi den framför det uttryck vi ska applicera den på:

```
if(!(A > 3)) {
   printf(''A är mindre
än eller lika med 3'');
}
```

Vi måste sätta parenteser runt uttrycket, annars skulle det vara värdet i A som NOT applicerades på. I dessa exempel och i en del av exemplen i tidigare avsnitt har vi använt en del operationer för att jämföra värden. En liten kort sammanställning av denna typ av operatorer i C ger oss sex stycken att använda:

```
==     lika med
!=     ej lika med
<      mindre än
<=     mindre än eller lika
med
>      större än
>=     större än eller lika
med
```

För att komplettera detta kan vi även ställa upp de aritmetiska operatorerna, dvs de vi använder med de fyra räknesätten. Det är dock inte fyra stycken operatorer, som man skulle kunna tro, utan fem. Vi har två stycken som rör division:

```
+      addition
-      subtraktion
*      multiplikation
/      division
%      rest vid division
```

Den sistnämnda operatorn ger resten vid en division, dvs hur mycket som blir ''över'' när man gjort en heltalsdivision. T. ex så är `17 % 3 == 2, 15 % 3 ==0, 23 % 8== 7`. Som vi såg för ett par avsnitt sedan kunde vi använda räkneoperationerna vid tilldelning också, för att t ex öka värdet i en variabel. Det gör att vi har sex olika operatorer för tilldelning: `=`, `+=`, `-=`, `*=`, `/=` och `%=`. Det är dock inte alla operatorer i C. Vi kommer att stöta på flera operatorer i senare avsnitt.

Vi fortsätter nu med funktionen `printf()`. Denna funktion, liksom alla andra funktioner vi kommer att stöta på, är inte en del av språket C. De kan dock anropas från C-program. De allra flera C-kompilatorer har ett bibliotek med en mängd användbara funktioner. Många av dessa är standardiserade och ska följa med en kompilator som följer standarden. Därför kan man alltid räkna med att t ex funktionen `printf()` finns tillgänglig.

Hittills har vi nästan uteslutande bara skrivit ut text rakt upp och ner med `printf()`. Undantaget var programexemplet i förra avsnittet då vi lyckades stoppa in ett tecken mitt i texten. Detta gjorde vi med en styrkod mitt i texten. Denna styrkod inleddes med ett %-tecken, vilket gäller för alla styrkoder där man kan stoppa in värden i den text `printf()` skriver ut. Det finns en mängd dylika styrkoder och en del ytterligare ''parametrar'' till dessa styrkoder. Vi ska dock inte ta allt på en gång, utan gå stegvis fram. I förra avsnittet skrev vi ut ett tecken genom att stoppa dit `%c` i texten. På motsvarande sätt kan man skriva ut vanliga heltal. För dessa skriver man dock istället `%d`. Det gör att vi t.ex kan skriva:

```
printf(''3 + 4 = %d\n'',
3+4);
```

Detta kommer att medföra att texten ''3 + 4 = 7'' skrivs ut. Vi kan även lägga in andra textsträngar i texten som skrivs ut och stoppa in flera styrkoder samtidigt:

```
printf(''%d + %c =
%s\n'',3,'4',''sju'');
```

Här kommer `''3 + 4 = sju''` att skrivas ut. Dessa tre styrkoder hör till dem man använder oftast med `printf()` och det räcker för oss än så länge.

Avslutningsvis så ska du få ett litet problem att bita i. Det finns en gammal lek som heter ''burken''. Den går ut på att alla personer som är med turas om att räkna från ett och uppåt. Men när man kommer till ett nummer som innehåller siffran 7 eller är delbart med 7 så ska man istället säga ''burk''.

Det kan se ut såhär när man räknar:

```
1 2 3 4 5 6 burk 8 9 10
11 12 13 burk 15 16 burk 18
19 20 burk 22 osv.
```

Din uppgift är att skriva ett program som kan vara med och spela ''burken''. Programmet ska ta emot nummer och skriva ut burk om de innehåller siffran 7 eller är jämnt delbar med 7, annars ska den skriva ut numret som vanligt.

Använd dig av det du lärt dig i detta och tidigare avsnitt. Ett litet tips för omvandling av ett siffertecken till själva siffran:

```
x = tkn - '0' ;
```

x är en heltalsvariabel och tkn innehåller det inlästa tecknet. Satsen drar ifrån ASCII-värdet för 0 vilket ger samma värde som siffran motsvarar. C konverterar automagiskt mellan heltalsvärden och teckenvärden, så dessa kan blandas friskt.

I nästa avsnitt ska jag visa hur en lösning på detta problem kan se ut. Tills dess, lycka till med programmerandet!

Erik Lundevall

Fotnot: C-kompilatorn Dice kan beställas för 490 kronor från NPD, Box 2011, 580 02 LINKÖPING, tel. 013/11 23 80

SKRIVARSPECIAL

Panasonic

P1081	144 tkn/sek, 9 nålar	1.349:-
P1180	192 tkn/sek, 9 nålar	1.799:-
P1123	192 tkn/sek, 24 nålar	2.399:-
P1124 i	300 tkn/sek, 24 nålar	2.899:-

FUJITSU FÄRG-SKRIVARE

DL 1100	240 tkn/sek, 24 nålar	3.399:-
Printerkabel Amiga/Atari/PC		79:-
Printerpapper 1000 ark		149:-

ATARI DATORER MM

1040 STE	Familypack	3.849:-
SM 144	14" Monitor svart/vit	1.599:-
SC 1435	14" Monitor färg	2.899:-
Supra Drive	52 Mb Hårddisk	4.995:-
Q-Tec	Diskdrive 3,5"	995:-
Q-Tec	Mus	395:-

NONAME DISKETTER TILLBEHÖR

MF2-DD 3,5" I FEM FÄRGER

10-90 st	4:99/st
100-490 st	4:49/st
500+ st	4:29/st
Musmatta	59:-

DISKETTBOXAR

DD80L	för 80 st 3,5"	99:-

JOYSTICKS

Tac-2	99:-

AMIGA 500

Amiga 500		3.299:-
Amiga 500	Plus	3.999:-
A590	Hårddisk 20 mb	3.499:-
1084S	Färgmonitor, stereo	2.499:-
Q-Tec	Mus	395:-

Supra FÖR AMIGA

DISKETTSTATION

Supra Drive 3,5"		895:-

HÅRDDISKAR för Amiga 500

500 XP	52/1	5.495:-
500 XP	52/2	6.995:-
500 XP	120/512	7.995:-
500 XP	240/2	12.995:-

HÅRDDISKAR för Amiga 2000

2000	52 Mb	4.995:-
2000	120 Mb	6.495:-

MINNEN för Amiga 500

Supra Ram 500	512 Kb internt	445:-
Supra Ram 500 RX	1 Mb externt	1.695:-
Supra Ram 500 RX	2 Mb externt	2.695:-

SupraModem

Supra Modem 2400-X	1.295:-
Supra Modem 2400 Plus	1.995:-

C-64

1541-II	Diskettstation	1.599:-
1764	Minne 256 kb	495:-

PHILIPS MONITOR

8833-II	Färg, stereo	2.695:-
Kabel	Amiga/Atari	139:-
Monitorfot		195:-

DATASPEL

	PC	Atari	Amiga
BETHESDA SOFTWORKS			
Gretzky Hockey 2	399	-	299
Hockey League Simulator	349	-	-
DYNAMICS			
Heart of China	-	-	375
Red Baron	399	-	375
Willy Beamish	399	-	375
ELECTRONIC ARTS			
Birds of Prey	-	-	399
Populous II	-	-	399
MICROPROSE			
Civilization	399	-	-
F-117A Nighthawk	399	-	-
Formula One Grand Prix	-	375	375
Gunship 2000	399	-	-
Knights of the Sky	399	-	375
Master Golf	-	375	375
Silent Service II	375	375	375
SIERRA-ON-LINE			
Larry V	399	-	375
SSI			
Eye of the Beholder II	425	-	-
THREE-SIXTY			
Harpoon v1.21	399	-	399
Battle Set 3: Mediterranean	179	-	179
Battle Set 4: Persian Gulf	179	-	179
Harpoon Scenario Editor	229	-	229



GAMES AB

Box 854, 851 24 SUNDSVALL

Tel: 060 - 17 55 22

Priserna gäller till nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer.

USRobotics MODEM

Vi har höghastighetsmodemen som NI behöver! Otroliga 14400 bps plus datakompression möjliggör överföringar upp till fantastiska 57600 bps!!!

OTROLIGA 14400 BPS!

Våra MODEM!

Courier HST/V.42bis (Amigafavoriten #1!)	6495.-
Courier V.32bis/V.42bis	6995.-
Courier HST Dual Standard (Kungen!)	9995.-

Ring!! Vi skickar gärna våra svenska broschyrer!!

Övrigt/Specialare

PC Notebooks 386SX20Mhz	från 9995.-
SoundBlaster Pro ljudkort för PC	1995.-
Supra 2400 bps modem	1195.-
Hela SUPRA sortimentet, Hårddiskar....	RING!!

FAKTARUTA 1

HST modem kan endast kommunicera med V.32/V.32bis modem på 2400 bps på grund av att de är två olika standarder! Detta är viktigt att förstå vid val av modem!

FAKTARUTA 2

Det enda modemet i världen som klarar både HST och V.32/V.32bis är U.S. Robotics HST Dual Standard! Perfekt för maximal kompatibilitet och perfekt för BBSer!

KOMMER SNART!

Vi kommer inom kort att handha konsoller och backup-enheter till MEGADRIVE, NINTENDO SUPERFAMICOM och NEO GEO! Världens bästa spelkonsoller! RING!!!!!

FAIRLIGHT RULEZ - 92

FAIRLIGHT TRADING AB

MADE in U.S.A!

Ordertel : 040-158913

Fax : 040-157349 Adress : Geijersgatan 1, 216 13 Malmö

Alla priser ink. moms. Återförsäljare välkomnas!

Vi kommer att finnas på Amiga Expo i Malmö 28,29 Mars med SPECIALPRISER! VÄLKOMMEN!

Fiska rätt PD-diskett

Nu är det dags igen för en ny omgång PD-disketter ur Fish serien. Denna gång är det disketterna 580 till 584.

En trevlig utveckling är att fler och fler program som dyker upp är kickstart 2.0 kompatibla. Detta innebär ofta att de använder en hel del nya finesser ur AmigaDOS 2.0.

580

WorldDataBank

WDB är en databas av koordinater som samlats in av CIA och gjorts tillgängliga för allmänheten under "Freedom of Information Act". WDB plottar en världskarta i cylindrisk eller sfärisk projektion med olika gard av förstoring. Version 2.2, en uppgradering från version 2.0 på disk 262. Denna version inkluderar den nu största tillgängliga databasen över världen. Källkod medföljer. Skriven av CIA, Bob Dufford och Mike Groshart

581

FileLocator

Söker igenom upp till 28 mountade divices efter en speciell fil. Wildcards kan användas. Version 1.0, källkod medföljer ej. Skriven av Joe Rattz Jr.

Neuro

En neural nätverkssimulator som kan lära sig mönster (dvs. bokstäver) och känner igen dem. Programmet kan hantera Hopfield och Backpropagation nätverk. Exempel medföljer. Version 1.0, källkod medföljer ej. Skriven av Berthold Ruf och Ulrich Wisser.

Prism

En ANSI-editor med animationmöjligheter och komplett färgkontroll. Det används i många BBS:er för att skapa animerade skärmarbilder. Innehåller en konfigurationseditor, font-kontroll och variabel avspelningshastighet. Version 1.4, källkod medföljer. Skriven av Syd Bolton, Chris Timmerberg, Colin Vernon.

StopWatch

Ett stopur med en millisekunds precision (variabel), som läser av joysticksknappen. Fullt multitaskingstöd och intuition gränssnitt, ytterliggare displayskärm för genlock, ARexx-port för parameter och resultat-hantering och slärmmanipulationer. Skriven i Modula 2 och Assembler. Version 3.0s, uppdatering från version 2.0 på disk 466. Källkod medföljer ej. Skriven av Christian Danner

StripANSI

Tar bort alla ANSI-koder ifrån en textfil så att bara den rena ASCI-texten är kvar. Kan användas för att editera text som man har sparat ifrån capture-bufferten i ett terminalprogram. Två versioner: En för CLI och en med ett Intuitiongränssnitt. Intuitionversionen tillåter en att välja vilka ANSI-koder som ska tas bort. Den genererar även en full rapport. Version 1.0. Källkod medföljer i C. Skriven av Syd Bolton.

582

Diplomacy

Ett klassiskt spel baserad på första världkriget. Det är gjort för flera spelare men kan spelas av minst två. Version 2.0, Shareware, källkod medföljer ej (källkod kan fås av programmeraren när man har betalt avgiften). Skriven av Steve Douthat

Questionator

Ett program för att skapa, uppdatera och presentera flersvars frågeformulär. Version 1.07. ShareWare (källkod kan fås av programmeraren). Skriven av Erik von Raspator.

VideoDat

En enkel databas för att spara information om dina Videofilmer. Version 1.2. Källkod medföljer ej. Skriven av Sascha Fengel.

583

ARoff

Ett komplett och kraftfullt program för att formatera text. Inspirerad av "nroff"-programmet på UNIX-system. Version 1.12. Kälkod medföljer, dokumentation både på engelska och franska. Skriven av Denis Gounelle.

ATbl

Ett program för att ställa upp och formatera tabeller. Inspirerat av "tbl"-programmet på UNIX-system. Kan skriver ut till skrivare med IBM - grafiktecken eller spara filen som en IFF-bild. Version 1.0. Källkod medföljer ej. Skriven av Denis Gounelle.

CPUSet

Ett litet Assemblerprogram för att manipulera de olika cache-lägen i 68040, 68030 och 68020-processorerna. Copyback-läget i 68040 stöds också. Programmet kan startas ifrån CLI eller Workbench. Det är kompatibelt med kickstart 1.3 och 2.04 och behöver inga speciella bibliotek eller setpatch kommandon för 68040 processorn. Version 1.5, uppdatering från version 1.1 på disk 571. Källkod medföljer. Skriven av Nic Wilson.

FullView

Ett textläsningsprogram som använder knappar på skärmens underkant. Det öppnar till Workbenchens fulla storlek, visar ANSI-färgkoder och kan ladda filer som är komprimerad med PowerPacker. Programmet kan även visa IFF-bilder. Version 3.04, uppdatering från version 2.02 på disk 412. Källkod medföljer ej. Skriven av Jonathan Potter

StopWatch

Ett program för att ta tid med en noggranhet på 250 millisekunder. Version 1.0. Källkod medföljer ej. Skriven av Jonathan Potter.

SuperLock

Ett mycket flexibelt säkerhetsprogram som kan låsa vilket som helst eller alla enheter i systemet, så att man inte kan komma åt de. Man kan även låsa musen eller tangentbordet. Version 1.01. Kräver arp.library. Källkod medföljer ej. Skriven av Jonathan Potter.

SuperSpell

Ett globalt stavningskontroll-program som kontrollerar stavningen oberoende av i vilket program man skriver. Det kan användas när man skriver i en BBS, en texteditor eller liknande. Programmet levarereras med ett ordförråd på 9000 tecken på engelska som kan editeras eller ersättas komplett. Version1.1. Källkodmedföljer ej. Skriven av Jonathan Potter

SysInfo

Ett program som visar intressant information om din Amigas konfiguration. Det innehåller hastighetsjämförelser med andra konfigurationer och visar vilken version av OS man kör på. Detta program har varit mycket populärt bland många användare och har blivit fullt uppdaterat med många nya funktioner. Version 2.56, uppdatering från 2.53 på disk 571. Källkod medföljer ej. Skriven av Nic Wilson.

TplEdit

En knapp-malls-editor som kan generera C-källkod. Version 2.00 Beta, uppdatering från 1.00 på disk 480. Kräver AmigaDos 2.0. Källkod medföljer. Skriven av Matt Dillon, förbättringar av Koessi.

WorldTime

En klocka som har två lägen. I första läget visar den den aktuella tiden och tiden i en annan stad i ett litet fönster. I det andra läget öppnas det ett stort fönster som visar tiden 84 olika städer i världen. Listan av städerna kan konfigureras. Version 1.31. Källkod medföljer. Skriven av Jonathan Potter

584

DataPlot

DataPlot är en mycket speciell funktionsplotter. Den ritar inte upp funktionen men skapar en .dat-fil som innehåller funktionen som du skrev in och de beräknade värden. Datafilen kan sedan läsas in i MultiPlot (Fish 467) så att man kan manipulera datan med mycket kraftfullare funktioner som de flesta vanliga Amigaprogram ger. Version 1.00. Public Domain. Källkod i C medföljer. Skriven av Stefan Zeiger

Electron

Electron World är en cellular automation som beskrivs i "Spektrum der Wissenschaft" ("Scientific American") mars 1990. Version 2.01, uppgradering från version 1.20 från WizardWorks1. Shareware US$ 10. Källkod medföljer ej. Skriven av Stefan Zeiger

EnvPrint

Ett behändigt hjälpprogram för att trycka omslag och brev. Man behöver bara skriva in adresserna eller ladda från disk och EnvPrint organisera jobbet. Version 1.20. Shareware US$ 10. Källkod medföljer ej. Skriven av Stefan Zeiger.

ExecC

Ett litet hjälpprogram för att kunna utföra Shell/CLI-kommandon från WorkBench. Freeware. Källkod medföljer ej. Skriven av Carsten Raufult

IFFWizard

Programmet visar alla chunks i en IFF-fil med en kort beskrivning och längdangivelse. Det känner igen över 170 chunks- och ID-typer. Det dycker rekursivt in i FORM-, LIST-, CAT- och PROP-chunks. I paket finns även en fil som listar alla chunk och ID-typer kända av programmet. Version 1.10. Freeware. Källkod i C medföljer. Skriven av Stefan Zeiger

RevHead

Ett program för att generera info-filer för dina existera källkoder och binära filer. Info-datan sparas i separat fil. Stödjer Workbench 2.0. Version 1.05. Freeware. Källkod medföljer ej. Skriven av Carsten Raufult.

SpLi

Ett program för att skapa spheriska figurer. Algorythmen är tagen ur "Spektrum der Wissenschaft". Version 1.00. Public Domain. Källkod i C medföljer. Skriven Carsten Raufult.

TextStat

Ett program för att beräkna antalet ord i en text. Det har alla funktioner som SAS/C "wc"-programmet plus att det kan kolla upp hur ofta ett visst tecken finns i en textfil. Version 1.10. Freeware. Källkod medföljer. Skriven av Stefan Zeiger.

TurboLife

En bra implementation av programmet "Life". Version 2.01, uppdatering från verion 0.60. Shareware US$ 10. Källkod medföljer ej. Skriven av Stefan Zeiger.

WizardClock

Den ultimativa Workbench-klockan. Har en snygg WB2.0-design, ett enkelt Intuition-gränssnitt, tre språk, analog klocka, digital klocka, almanacka, alarm och möjligheten att "läsa upp datan via SPEAK:-enheten. Version 1.20. Public Domain. Källkod i C medföljer. Skriven av Stefan Zeiger.

WizardFiler

Denna filrequester är en vidareutveckling av Anders Bjerin's "FileWindow" från Fish 337. Version 1.01. Källkod i C medföljer. Public Domain. Skriven av Stefan Zeiger, Anders Bjerin.

Finfina öppningserbjudanden

SPELPROGRAM

☐ ALIEN BREED	268:–
☐ ACTION STATIONS	238:–
☐ AIRBUS 320	328:–
☐ BARBARIAN II	248:–
☐ BART SIMPSON	248:–
☐ BATTLE ISLES	298:–
☐ BIRDS OF PREY	318:–
☐ BLUES BROTHERS	268:–
☐ BOSTON BOMB CLUB	268:–
☐ CISCO HEAT	268:–
☐ CODENAME ICEMAN	338:–
☐ COLOSSUS CHESS – Ny!	278:–
☐ CRUISE FOR A CORPSE	278:–
☐ DEATH KNIGHTS OF KRYNN	298:–
☐ DEUTEROS	278:–
☐ DOUBLE DRAGON III	268:–
☐ DUNGEON MASTER	228:–
☐ ELVIRA II	318:–
☐ F15 STRIKE EAGLE II	318:–
☐ FACE OFF ICEHOCKEY	268:–
☐ FINAL BLOW – Boxning!	268:–
☐ FINAL FIGHT	248:–
☐ FIRST SAMURAI	268:–
☐ FORMULA 1 GRAND PRIX	318:–
☐ GAUNTLET III	268:–
☐ GODFATHER	278:–
☐ HARLEQUIN	248:–
☐ HEART OF CHINA	378:–
☐ HEIMDALL	318:–
☐ HERO QUEST (Gremlin) + RETURN OF THE WITCH LORD	278:–
☐ HUDSON HAWK	268:–
☐ HUNTER	268:–
☐ J. WHITES WHIRLWIND SNOOKER	268:–
☐ KINGS QUEST IV	338:–
☐ KNIGHTMARE	298:–
☐ KNIGHTS OF THE SKY	318:–
☐ LAST NINJA III	248:–
☐ LEANDER	278:–
☐ LEISURE SUIT LARRY V	368:–
☐ LEMMINGS	238:–
☐ LEMMINGS DATA DISK	228:–
☐ LOTUS TURBO CHALLENGE II	248:–
☐ MAGIC POCKETS	248:–
☐ MANCHESTER UNITED EUROPE	248:–
☐ MEGA-LO-MANIA	278:–
☐ MI TANK PLATOON	268:–
☐ MICROPROSE GOLF	318:–
☐ MIG 29M SUPER FULCRUM	378:–
☐ MOONSTONE	278:–
☐ PEGASUS	248:–
☐ PITFIGHTER	268:–
☐ PLAYER MANAGER	228:–
☐ POLICE QUEST III	378:–
☐ P.P. HAMMER	238:–
☐ QUEST FOR GLORY II	368:–
☐ RAILROAD TYCOON	318:–
☐ REALMS	268:–
☐ RED BARON	378:–
☐ RISE OF DRAGON	378:–
☐ ROBOCOD – James Pond II	268:–
☐ ROBOCOP 3	278:–
☐ R-TYPE II	238:–
☐ SECRET OF MONKEY ISLAND II	318:–
☐ SILENT SERVICE II	318:–
☐ SPACE CRUSADE	248:–
☐ SPACE QUEST III	338:–
☐ SPACE QUEST IV	378:–
☐ STRIP-POKER 2 – Ny!	268:–
☐ SUPER SPACE INVADERS	268:–
☐ TERMINATOR II	268:–
☐ THUNDERHAWK – Helikopter!	268:–
☐ TIP OFF – Basket!	268:–
☐ UMS 2	268:–
☐ UTOPIA	268:–
☐ WOLFCHILD	248:–
☐ WILLY BEAMISH	388:–
☐ WWF WRESTLING – Brottning!	278:–

Extrapris:

☐ EYE OF THE BEHOLDER	228:–
☐ FLAMES OF FREEDOM (Midwinter 2)	268:–
☐ FLIGHT OF INTRUDER	268:–
☐ F19 STEALTH FIGHTER	218:–

LÅGPRISSPEL – ANTALET BEGRÄNSAT

☐ AFTERBURNER – Farligt!	88:–
☐ ATF 2	98:–
☐ BETRAYAL	98:–
☐ CAPTAIN PLANET – Kolla priset!	138:–
☐ CHALLENGE GOLF – Jättesnyggt!	98:–
☐ CHESS SIMULATOR – Bra!	98:–
☐ CHICAGO 90	48:–
☐ DAYS OF THUNDER – Bilracing!	58:–
☐ DEMOLITION	48:–
☐ DENARIS	98:–
☐ DOGS AT WAR	48:–
☐ DRAGON BREED	58:–
☐ FIGHTER MISSION	48:–
☐ FOOTBALL MANAGER II – m. expan.	128:–
☐ HATE	48:–
☐ HIGHWAY PATROL	48:–
☐ HILL STREET – Snyggt!	188:–
☐ HORROR ZOMBIES – Ruskigt!	98:–
☐ Int. ARCADE ACTION II – 50 PD-spel	298:–
☐ IT CAME FROM THE DESERT	128:–
☐ KILLING CLOUD – Bra!	98:–
☐ KRYSTAL – Känd klassiker!	98:–
☐ LAS VEGAS	48:–
☐ LEGEND OF FARGAIL	128:–
☐ M.U.D.S.	98:–
☐ NAM	158:–
☐ OOPS UP! – Vanebildande!	98:–
☐ PLUTOS	48:–
☐ PREDATOR II – Ej för de minsta!	98:–
☐ STEVE DAVIS SNOOKER	98:–
☐ SUPER SKI	48:–
☐ THAI BOXING	48:–
☐ THREE STOOGES – Klassiker!	88:–
☐ TIME MACHINE	98:–
☐ TURRICAN II	128:–
☐ WARLOCK THE AVENGER	98:–
☐ WINGS, 1 Mb	198:–
☐ WOLFPACK, 1 Mb	168:–

SPELVOLYMER – PACKS

☐ AIR COMBAT ACES Falcon/Gunship/Fighter Bomber	298:–
☐ CAPCOM COLLECTION Strider I & II/UN Squadron/Dynasty Wars/Last Duel/Forgotten Worlds/Led Storm/Ghouls & Ghosts	318:–
☐ CHART ATTACK Lotus 1/Ghouls & Ghosts/James Pond/Venus The Fly Trap	268:–
☐ DOUBLE DOUBLE BILL Wings/Lord Of Rising Sun/TV Sports Basketball/TV Football	318:–
☐ FALCON COLLECTION Falcon/Mission Disk 1 & 2	318:–
☐ INTELLIGENT STRATEGY Chess/Backgammon/Bridge/Draughts/GO!	298:–
☐ FOOTBALL CRAZY Kick Off/Player Manager/Final Whistle/World Cup 90	278:–
☐ 4 WHEEL DRIVE Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer	298:–
☐ MAGNETIC SCROLLS Fish/Corruption/The Guild Of Thieves	268:–
☐ MAX Turrican II/Swiw/St. Dragon/Nightshift	298:–
☐ QUEST AND GLORY Midwinter/Bat/Bloodwych/Cadaver	278:–
☐ SEGA MEGA PACK Afterburner/Alien Syndrome/Outrun/Shinobi/Thunderblade	268:–
☐ TEST DRIVE COLLECTION II Test Drive II/California Challenge/European Challenge/Muscle Cars/Super Cars	298:–
☐ TOP LEAGUE Midwinter/Bloodwych/Rick Dangerous III/Falcon	298:–

Förhandsbeställ redan nu! **SPEL PÅ INGÅENDE** Förhandsbeställ redan nu!

☐ AGONY	248:–
☐ AIR SUPPORT	248:–
☐ ALIEN STORM	248:–
☐ BILLY THE KID	248:–
☐ BRIDES OF DRACULA – UTE NU!	288:–
☐ CASTLES	278:–
☐ EPIC	278:–
☐ EYE OF THE BEHOLDER II	278:–
☐ G-LOC	278:–
☐ MEGA TWINS	248:–
☐ MERCENARY III	278:–
☐ MYTH	248:–
☐ ORK	248:–
☐ POPULOUS II	318:–
☐ SPACE ACE II – UTE NU!	378:–
☐ VIDEO KID – UTE NU!	248:–

NYTTOPROGRAM

☐ AREXX	398:–
☐ ART DEPARTMENT PRO	1.338:–
☐ AUDIOMASTER IV	598:–
☐ AZTEC C PROFESSIONAL	1.188:–
☐ BARS & PIPES PROFESSIONAL	2.058:–
☐ BENCHMARK MODULA 2	1.198:–
☐ BROADCAST TITLER II	1.958:–
☐ COMIC SETTER	598:–
☐ COPYIST APPRENTICE	748:–
☐ CROSS DOS 4.01	298:–
☐ DeLUXE PAINT IV – Nyhet!	798:–
☐ DeLuxe VIDEO III + PHOTOLAB	998:–
☐ DEVPAC 3.0	598:–
☐ DIGIPAINT III	698:–
☐ DIGIVIEW GOLD 4.0, VIDEO DIGI inklusive DIGIPAINT 1.0	1.258:–
☐ DISTANT SUNS 4.0	748:–
☐ GENESIS LANDSCAPE GENERATOR	398:–
☐ HOME ACCOUNTS II	548:–
☐ HYPERBOOK	568:–
☐ IMAGINE	1.858:–
☐ LATTICE C (SAS/C) V 5.10	1.898:–
☐ MAXIPLAN PLUS	998:–
☐ MIDI RECORDING STUDIO	428:–
☐ MODELLER 3D	598:–
☐ MOVIE SETTER	598:–
☐ MUSIC X 1.1	798:–
☐ PAGESETTER 2.0	798:–
☐ PAGESTREAM 2.2	1.598:–
☐ PASCAL HI-SOFT	998:–
☐ PHOTON PAINT 2 Extrapris	298:–
☐ PHOTON VIDEO 2	298:–
☐ POWERWORKS – KINDWORKS 2.0 – Infofile, Maxiplan Plus – Höjdare!	898:–
☐ PRINTMASTER PLUS	298:–
☐ PROFESSIONAL DRAW 2.0	698:–
☐ PRO PAGE 2.1 + VIDEO + PRO DRAW	2.398:–
☐ PRO WRITE 3.2	1.048:–
☐ QUARTERBACK TOOLS	598:–
☐ QUARTERBACK till Hårddisk	478:–
☐ SCALA	2.598:–
☐ SCRIBBLE – Ordbehandling!	498:–
☐ SHOWMAKER	2.198:–
☐ SPECTRA COLOR	598:–
☐ SUPERBASE PERSONAL II	598:–
☐ SUPERBASE PRO IV – Suverän!	1.998:–
☐ TAKE 2 – Nytt animeringsprogram för tecknad film från Rombo. Suveränt!	1.198:–
☐ TIGER CUB	598:–
☐ TV GRAPHICS 2.0	328:–
☐ TV SHOW 2.0	598:–
☐ TV-TEXT PROFESSIONAL	998:–
☐ VIDEOSCAPE 3D	1.098:–
☐ VIDEOTITLER 3D	898:–
☐ VISTA PRO	898:–
☐ X-CAD DESIGNER	998:–
☐ X-CAD PROFESSIONAL – 3D	2.698:–
☐ X-COPY PRO 5.0 – Ny version!	398:–

AMOS-RUTAN



☐ AMOS COMPILER	268:–
☐ AMOS GAME CREATOR med GMC	388:–
☐ AMOS 3D GRAPHICS	288:–

STAR-RUTAN

Vi utökar det redan så digra sortimentet och kan nu erbjuda följande modeller av matrisskrivare från



☐ STAR LC-20	1.998:–
☐ STAR LC24-20	2.898:–
☐ STAR LC-200	2.598:–
☐ STAR LC24-200	3.998:–
☐ STAR LC24-200, färg	4.598:–

med superhäftiga paketpriser!

AMIGA-RUTAN

ETT UTMÄRKT STARTPAKET!



AMIGA 500

- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer och mus **3.398:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter och otroliga 54 spel! **3.798:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter, 54 olika spel 512 Kb extraminne m klocka och musmatta **4.098:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter, 54 spel, 512 Kb extraminne med klocka, Cumana Extradrive och dammhuv **4.698:-**

AMIGA 500 Plus

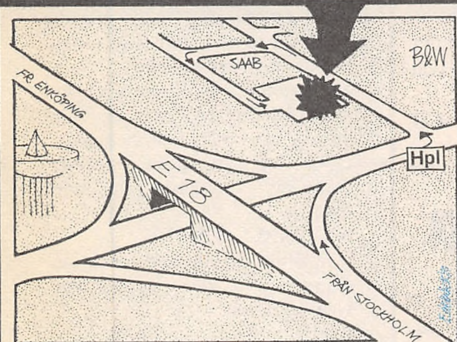
- ☐ A500Plus med 2 års garanti, manualer, joystick, mus, musmatta, WB 2.0, 42 spel, Extradrive alt 1 Megs minne **4.798:-**

PS! Vi 'paketerar' även AMIGA 2000 och 3000!

Ring för lägsta pris!

Monitor 1084S	RF-modulator
2.698:-	288:-

Fredagen den 27 mars kl 12 öppnar vi BUTIKEN på Mätarvägen 5B i Kungsängen!



Du som åker i egen bil: Följ E18 mot Kungsängen V och Brunna/Svea Livgarde. Sväng vänster vid första trafikljusen – vi finns i gula TVÄTTMAN-HUSET! Så Du tar vänster och vänster igen och in mellan de två sista längorna på vänster hand – fri parkering!

Åker Du kommunalt: Ta pendeltåget till Kungsängen och matarbuss 555. Stig av hpl Brunna och Du har ett par hundra meter kvar att traska – vi syns!

Lör 28 och sön 29 mars: Öppet 10-16.

Öppettider fr o m 30 mars:
Mån-fre: 12-18. Lör/söndagar stängt!

TILLBEHÖR

☐ ACTION REPLAY till A500 – V.3!	848:–
☐ ADAPTER INTERFACE – 4-spelar	98:–
☐ AMAS Midi interface/Sound Digitizer	998:–
☐ AT ONCE PLUS 16 MHz/286 till både A500 och A500plus – NYYY!	2.698:–
☐ CONTROL CENTER – inbyggnadslåda för A500 inkl dammhuv, musmatta och hållare för mus	798:–
☐ DISKDRIVE 3.5" internt till A2000	578:–
☐ DISKDRIVE CUMANA med AV/PÅ och dammlucka – bästa köp!	578:–
☐ EMULATOR 2.0 till C64	598:–
☐ EXTRAMINNE 1.5 Mb till A500	1.198:–
☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med AV/PÅ och klocka	258:–
☐ HANDY SCANNER	1.698:–
☐ JOYSTICK »QUICKJOY II»	98:–
☐ JOYSTICK »TOP STAR» – Testetta!.....	198:–
☐ KICKSTART A500/2000 + Rom 1.3....	498:–
☐ MIDI INTERFACE m 2 utg. och kablar..	398:–
☐ MUS – Opto/mekanisk, suverän!	228:–
☐ NULL MODEMKABEL	98:–
☐ OPTISK MUS	398:–
☐ PRINTERKABEL av hög kvalitet	98:–
☐ RGB SPLITTER – Rombo	788:–
☐ ROCGEN PLUS Pro + Hometitler	1.768:–
☐ SCARTKABEL – 2 meter lång	128:–
☐ SOUNDBLASTER till PC m högtalare ...	1.598:–
☐ SOUNDMASTER	1.398:–
☐ TECHNOSOUND TURBO Stereo Dig...	398:–
☐ 2 Mb-KORT med 512 Kb och klocka/Roctec	598:–
☐ VÄXEL mellan Mus/Joystick	198:–
☐ VIDI AMIGA COLOUR SOLUTION inklusive RGB SPLITTER	1.788:–

PS! Det finns mer prylar i butiken!

MÅNADS-SPECIAL

☐ KONIX JOYSTICK + 4 SPEL .... = TREASURE ISLAND DIZZY, MIG 29, PRO TENNIS och BMX SIM	298:–
☐ 4 SPEL TILL VÄRSTINGPRISET .... = BUBBLE BOBBLE, NEW ZEALAND STORY, RAINBOW ISLANDS och SUPER WONDERBOY	228:–

SENASTE NYTT:

DIGIVIEW MEDIA STATION med Digipaint III, Digiview Gold 4.0 & Elan Perf. 2.0:

1.498:-

1 MEGS MINNE till A500+:

598:-

Uppgradera Din A500 med WORKBENCH 2.0 för

788:-

EXTRA-RUTAN

☐ DAMMHUV till A500/2000	58:–
☐ DISKBOX med lås för 80 st 3,5"	68:–
☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD..	3:88
☐ MUSMATTA	38:–
☐ RENGÖRINGSSET till din dator........	48:–

Bli medlem i



utan köptvång!

Mot en inträdesavgift på kr 125:– erhåller Du som 1:a medlemsförmån ett hemligt spel (som är värt kr 228:–) plus en rengöringsdiskett till Din dator. § ggr/år får Du sedan LANDBERGS SPECIALERBJUDANDEN på posten!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa annonsinförande!

Priser inkl moms, men postavgifter tillkommer. Vi tar de flesta kontokort. Outtagna PF debiteras.

MOMSFRITT UTANFÖR SVERIGE!

LANDBERGS

AMIGA-BUTIKEN:
Mätarvägen 5B
KUNGSÄNGEN
Tel 0758-650 65
Mån-fred 12-18



POSTORDERMOTTAGNING:
Box 70
196 21 KUNGSÄNGEN
Telefon 0758-650 35
Telefax 0758-702 50

ENKELT OCH LÄTT

Flera extra-minnen

Jag skulle vilja veta var man sätter in t ex 2Mb när man redan har ett extraminne?

Henrik

Det finns flera möjligheter. De flesta nya hårddiskar till A500 har plats för extra minne. Det finns dessutom expansionskort som skall sitta inne i datorn.

CB

Rätt format på ljudfilerna

Jag funderar på att köpa en sampler och undrar om det går att spara musiken på Noisetracker?

"Milan"

Flertalet av Soundtracker- och Noisetrackerprogrammen har inbyggda samplingsmöjligheter. På det sättet får du direkt rätt format på ljudfilerna och kan göra färdiga moduler, som sedan kan användas för demos etc.

CB

Saknad ritbräda

Jag undrar om ni vet när ritbrädan "Genitzer" kommer till Sverige?

Krister Karlsson

Tyvärr inte. Men det är inte särskillt svårt att beställa direkt från England, dessutom sparar du pengar.

CB



Vilket minne man bör välja till A2000 beror på vad man vill göra med sin A2000.

Minnen till A2000

? *Jag har en Amiga 2000 med 1Mb chip-mem, som jag funderar på att utöka. Vilket är mest prisvärt; att köpa SuperFat Agnus eller mer Fast-Ram. Finns det någon importör som säljer SuperFat Agnus?*

Anna

! Du får mer minne för pengarna om du köper en fast-ram minnesexpansion.

Valet beror mycket på vad du gör med din maskin.

Är du intresserad av ljud och bild behövs ju så mycket chip-mem som möjligt. Å andra sidan har du redan 1Mb sådannt, vilket räcker ganska långt.

Om jag själv skulle välja tog jag nog mer fast-ram, även om jag mest pysslar med grafik och musik. Om du ändå bestämmer dig för chip-ram kan du ta kontakt med Chara data AB, på tel. 0381-10400. Där finns de delar som behövs. Priset ligger på strax under 3000kr.(kompl. med minne och SF-Agnus)

CB

PC-skärm till Amiga

? *Jag har en PC med S-VGAskärm och en Amiga 500 med 1084 monitor. Är det möjligt att använda PC'ns skärm till Amigan och få bättre bild? Måste jag ha en flicker-fixer?*

Ivan

! Om du vill ha flimmerfri bild blir du tvungen att skaffa en flicker-fixer.

Däremot går det att koppla in S-VGAskärmen till din Amiga. Om du gör det kan du ju sälja din 1084-monitor. Du borde då få tillräckligt med pengar för att köpa flickern. Och jag lovar, du kommer aldrig mer att vilja titta på en vanlig Amigaskärm.

CB

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 tockholm. Märk kuvertet "Min Amiga-fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl Sörensen

Adress: Snaphanevej 10
4720 Praestoe, Danmark
Tel: 009 45 55 992512
Fax: 009 45 55 993498

Modemanvändandet blir allt vanligare dag för dag. Och det är kanske inte så konstigt. Det finns ju fantastiska PD-program att hämta i många BBS:er världen över. Och i framtiden, när datakomunikation blir ännu enklare och snabbare, kommer det här att få proportioner som ingen idag kan tänka sig. Ta exempelvis den amerikanska BBS:en EXEC som har 158 ingående telefonlinjer.

Tyvärr så växer samtidiigt problemen med datasäkerhet i samma takt. Visst är det lockande att få tag i de hetaste programmen i amerikanska BBS:er några minuter efter det att programmeraren avslutat sitt jobb. Men samtidigt ökar också möjligheterna för elakartade datavirus att sprida sig världen över på samma sätt.

Ett av de värsta datavirus på länge, "Saddam Hussein", spreds exempelvis över hela världen på mindre än en vecka. Källan var en amerikansk piratbas kallad "RAZOR". Viruset fanns dolt i en knäckt version av dataspelet "Renegade Legion" som fanns att hämta i basen.

En del "lamers" vet ju inte att de måste packa upp filer innan de gör en viruskontroll.

Jag vet inte om Razor-gruppen avsiktligt spred viruset. De kanske inte visste vad de gjorde. Glöm inte att alltid använda "safe hex", inte nästa gång, utan nu...

NYA VIRUSDÖDARE

Här är de senaste nyheterna om några av de populäraste virusdödarna:

BootX	v 4.40
VT	v2.37
Virus Checker	v6.01
FindemAll	v5.10

SVENSKT VIRUSCENTER:

Safe Hex Internationals svenska viruscenter är nu i full gång och har gjort en svensk översättning av vår populära virusdödar-diskett. Om du vill beställa virusdödaren eller få information om nya virus kontakta:

Niclas Noring
Box 1220
501 12 BORÅS
Sverige
Tel:033-121118 (vius hotline)
BBS: 033 - 11 56 59

Nya lågpriser på datorer

1991 20 år

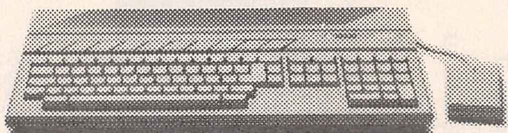




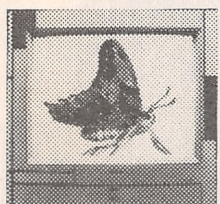
3.995:-
inkl 4 extra spel

Svenska handböcker!

Atari 1040STE familjepaket
+ Ordbehandling
+ Kalkyl
+ Register
+ Grafik
+ Musik
+ Programmering
+ Matematik
+ 3 Spel



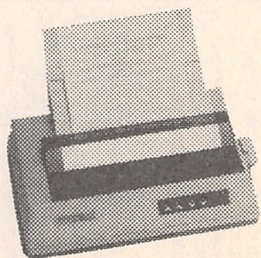
SM-144, 14" svart/vit monitor........... **1.495:-**
SC-1435, 14" färgmonitor................. **2.795:-**



PHILIPS

8833-II 14" monitor........................ 2.495:-
PC-kabel, vid monitorköp....................... 0:-
Amiga-kabel............................tillägg 139:-
Atari-kabel..............................tillägg 189:-

SEIKOSHA

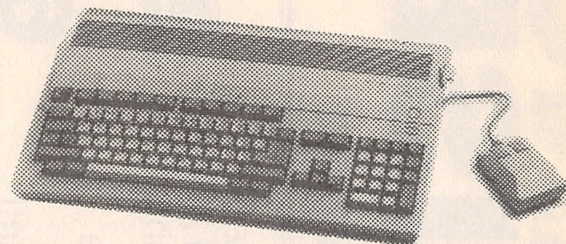






Commodore





Amiga 500 med 4 spel, 512 kb, DOS 1.3.................**3.295:-**
Amiga 500+ med 4 spel, 1 Mb, DOS 2.0.................**3.795:-**
Amiga 500, 1084S, SP-1900, 4 spel, joystick...7.495:-

A520 RF-modulator................................**249:-**
A501 512 kb/klocka...............................**469:-**
A1011 extern floppy..............................**879:-**
A590 20 Mb hårddisk...........................**3.495:-**
1084S monitor med kabel...................**2.495:-**
Joystick..från **89:-**
Musmatta..**75:-**
Disketter 3M..**95:-**

Annonsens priser gäller så långt lagret räcker.

Butikstider: Måndag-Fredag 10-18 Lördag 10-14



Box 1007
122 22 ENSKEDE
Tel: 08-39 04 00

Telex: 10318
Fax: 08-649 70 20

Butik
Gullmarsplan 6
Tel: 08-91 22 00

Ritprogram till C64?

? *Finns det ett program, helst PD som klarar att rita andra och tredjegradsfunktioner på C64?*

Daniel Högkvist, Deje

! Gamla "Graf64" var ett program av denna typ. Eftersom det kom 82/83 så borde det snart blivit PD om inte annat. Beställ STOCCs listdiskett, finns på PD64-sidan i detta nummer.

Pontus

Vad är en IFF-fil?

? *1. Vad kostar DMz Utilitydisk #1? Vad köpes den?*
2. Behövs någon utbyggnad av datorn för att kunna använda den?
3. Vad är en IFF fil?
4. Kan man spara en IFF fil på C64?
5. Vad finns det för musikprogram till C64?

"Frågenisse"

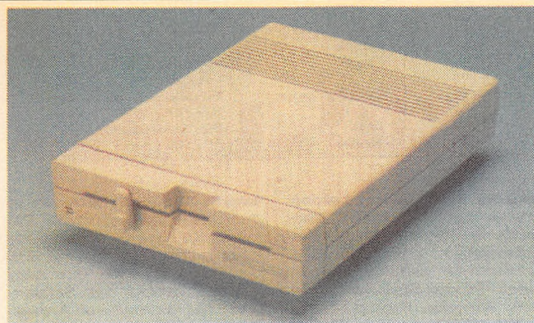
! 1. Genom Stockholm ComputerClub, samma som säljer tvåan. För 50 kronor får du den om du skriver till: STOCC, c/o Barbara Berg, Golfvägen 11, 182 31 Täby, eller sätt in 50 kronor på konto 4048067-5. Ange också VAD du beställer!

2. Nej. Tvåan har vissa program som understöder 1764 extraminne men något sådant finns inte på ettan.

3 och 4. IFF, interchange file format, är ett filformat på Amigan som gör att alla program som stödjer IFF-formatet kan använda samma bilder utan att konvertera dem emellan. Det finns inget program jag känner till som direkt kan spara i IFF format, men jag vet att det finns PD program som kan omvandla Koalabilder till IFF format.

5. Massor, på DMz Utilitydisk 1 och 2 hittar du ett bra urval, med utöver detta finns samplingsprogram, sequencer program och mycket annat.

Pontus



Commodores egen 1541-II kan vara ett bra alternativt.

Bra diskdrive till C64?

? *Kan ni ge exempel på bra och billiga diskettstationer till C64*

Niclas Ebefors, Borås

! Det som går att få tag på i dagsläget är väl bara 1541-II. Den är aldeles utmärkt!

De tidigaste versionerna av 1541 (Vit modell, med "klämlucka") skall du vara försiktig med att köpa begagnade, eftersom de ofta blev felinställda av värmen då man körde med dem.

Däremot de bruna 1541:orna, de vita 1541 C (knattrar då man startar dem) och nu 1541 II är utmärkta. Det finns vidare en vit 1541:a som kom mellan den bruna och 1541 C, dvs en 1541 C med gammalt drivverk som också är "säker" att köpa bengagnad!

"Piratdrivarna" (d.v.s. drivar som inte är tillverkade av Commodore) säljs inte längre i någon större utsträckning och blir nog svåra att få tag på. Vissa kopieringsskydd funkar inte med dessa.

Pontus Berg

Hur packar man program?

? *Hur packar man ett program med en självstartande programpackare?*

Okänd

! En packer/cruncher är ett program som komprimerar en fil och automatiskt adderar på en uppackningsrutin, vilken packar upp allt i minnet då den körs.

Du behöver alltså inte tänka speciellt på detta då du kör programmet, men märker det på en kortare uppackningstid, då det i allmänhet blinkas med färger i ramen eller liknande.

Jag känner inte till något program som dessutom skapar en autostart, vilket i.o.f.s. inte skulle vara så svårt att lägga till. Program av denna typ finns på DMz Utilitydiskar, som kan beställas från STOCC. I instruktionerna hittar du vidare information.

Pontus Berg

Hur laddar man Fast Hack'em?

? *1. Jag har en C128 D. Varför kan jag inte ladda Fast Hack'em, Pirates och AirBorneRanger? Vad ska jag göra för att få dem att funka?*
2. Finns det förlängningssladd till tangentbordet?

Mats Ljungquvist

! 1. Fast Hack'em funkar på min 128D. Stoppa bara in disken och låt den autobota i 128 läge, så behövs bara två diskbyten istället för tre. Pirates och AirBorne Ranger funkar inte p.g.a. kopieringsskydd samma gäller t.ex. RedStormRising.

2. Inte vad jag vet! Får du tag på en så hör av dig! (Man kan ju i.o.f.s bygga själv, ganska enkelt!)

Pontus

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm. Märk kuvertet "Min C-64-fråga". RING INTE HIT MED DINA FRÅGOR!
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

C 64

Noll-modem?

? *Vad är ett nollmodem?*

Heavy Metal Hamster

! Det är en liten dosa som korsvis kopplar om läs- och skrivsignalen på en RS-232 kabel, så att man kan koppla ihop två datorer precis som när man man kommunicerar via modem, fast utan att behöva modem eller tillgång till en telefonlina.

PB

Listskydd i ML?

? *Hur listskyddar man sina program i maskinkod?*

"Mr Sind"

! Det går inte. Ett listskydd förhindrar att man listar programmet, och eftersom listfunktionen ju sitter i maskinkodsmonitorn så är det inte så lätt att gå runt den.

Spel är ibland skyddade ganom att vissa rutiner har EOR:ats, d.v.s. man har kört i programmet med en mixer så att det är helt otydbart, men en liten rutin återställer det till sitt riktiga skick precis innan det ska köras.

Vill du lära dig detta kan du ju titta på protectorprogrammen på Utilitydisken (det finns ett på både ettan och nya tvåan).

PB

Spara på eget cartridge?

? *Om man gjort ett eget cartridge och vill spara på det; Hur skriver man?*

Lars Abrahamsson, Råneå

! Ett cartridge hamnar i minnet på $8000 (32768).

För att får det att autostarta skall filen inledas med två vektorer för cold och warmstart (en vektor är ett 16 bitars tal som pekar på en adress i minnet), och därefter CBM80.

På adress $8009 kan därför ditt program läggas. Det finns program som genererar en fil som kan läggas på cartridges. Fråga ett välsorterat PD bibliotek.

PB

C 64

Nya GEOS-nyttigheter

GEOS-älskare! Ännu en rapport om PD-nyttigheter, som arbetar i GEOS-miljö. Här hittar du bl a PD-program som tar bort GEOS kopieringsskydd. Och som gör valfria program direkt tillgängliga vid uppstart av GEOS.

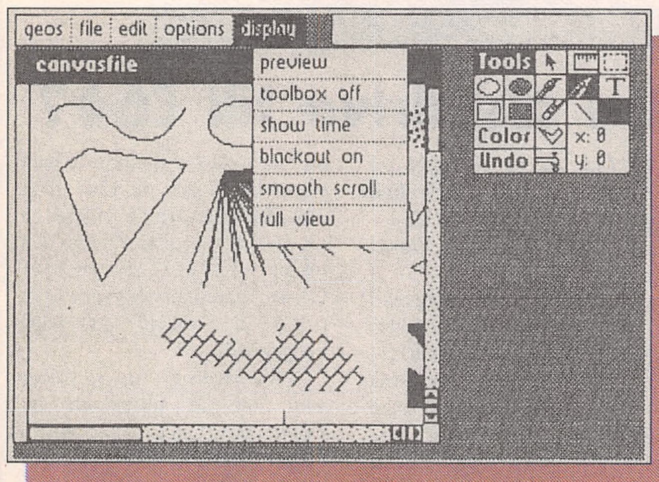
Diskett 18 i programserien innehåller bland annat nyttigheter som Handy Import, ett program som konverterar grafik skapad med den tyska HandyScannern till GEOS-format, och ScrapGrab, PhotoGrab och AlbumCopy, tre tyska program för hantering av fotoalbum.

Login är en autostartande applikation för alla som vill vara hemliga, utan rätt password går det inte att boota GEOS. Här finns också Dual Top, en alternativ DeskTop, GeoStripper, som konverterar kompilerade GeoBasic-program tillbaka till källkod, Header Editor, med vilket informationen i GEOS file header kan förändras och Barcoder, ett program som skriver ut streckkoder enligt den internationella United Product Code. Plus som vanligt en massa nyttiga småapplikationer och desk accessories.

Nytt ritprogram

Så över till diskett 19, där vi hittar GeoCanvas, ett helt nytt ritprogram som skiljer sig ganska ordentligt från gamla "hederliga" GeoPaint. Inte så dumt. Dumt är inte heller GeoText, en tysk 40-kolumns texteditor, som arbetar med GeoWrite-filer. Men diskettens bästa program är nog QwikPik och QwikStash, med vilkas hjälp valfria program automatiskt kan laddas över till en RAMdisk vid start av GEOS. Där finns de sedan direkt tillgängliga.

Ett patchprogram som gör att man på 128:an kan använda en joystick i port 2 finns också med, liksom en mouse driver där man med högra knappen kan växla mellan 1 och 2 MHz-läge, också på 128:an. Mera 128 för er som använder denna maskin, men med GEOS 64, är 128Boot64 som autobootar GEOS i 64-läge.



GeoCanvas, ett helt nytt ritprogram för alla som inte är nöjda med GeoPaint. Det finns på diskett 19.

Kopieringsskydd

Andra godbitar är några versioner av GeoHacker och andra program för att ta bort GEOS stundtals ganska irriterande kopieringsskydd. Några tyska program finns också, plus en hel del blandade smågrejer.

På diskett 20 döljer sig de tidigare utlovade svenska versionerna av GeoTerm. Tack vare Kåre Brunzell i Grums kan nu svenska GEOS-älskare modema fullt ut från sitt favoritoperativsystem! Disc Doctor 64 & 128 är två nyttiga disk-editorer och Labeler är ett helt system för utskrift av etiketter. Stor plats på disketten tar också sex stycken byggbeskrivningar till olika saker som autofire och RS232-interface. Och resten är som vanligt diverse blandat nyttigt och onyttigt. Mera GEOS-PD i den avslutande artikeln i denna serie, som kommer att behandla grafik-, font- och specialdisketter.

Anders Reuterswärd

FAKTA OM GEOS

GEOS är ett integrerat operativsystem till Commodore 64 och 128. Det är mycket användarvänligt och påminner om MacIntosh eller Amiga.

En av poängerna med GEOS är att vanligt folk ska kunna få både bra nyttoprogram och användarvänlighet utan att behöva köpa en ny dator.

Så beställer du Public Domain/Shareware-disketter

Disketterna beställer du till självkostnadspriset 25 kr/st, från artikelförfattaren.

Sätt in beloppet på postgirokonto 82 66 75 - 1, Anders Reuterswärd, och ange på talongen vilka disketter du vill ha (för närvarande finns nummer 0 - 20, plus ett stort antal font-, grafik- och specialdisketter).

Uppge även om du vill ha dem i 1571-format eller som vändbara 1541-disketter. Leveranstiden kan variera, beroende på tidstillgång, humör och naturligtvis efterfrågan. Observera att GEOS krävs för att disketterna ska vara användbara!

128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

CP/M PÅ 1581

Min efterlysning av Commodores CP/M-version för 1581-driven har givit svar från Stefan Brauer i form av ett tips som ursprungligen härstammar från den tyska tidningen 64'er.

Det handlar om ett speciellt sätt att formatera 3.5-tums-disketter så att de fungerar med även de äldre varianterna av CP/M.

1581-disketternas kapacitet utnyttjas inte till fullo med denna metod, som endast ger ungefär 380 Kbyte utrymme, jämfört med 800, men i alla fall tillgodogör sig drivens snabbhet. Så här går det till:

Börja med att stänga av 1581:an och ställa om dess enhetsnummer till 8 med dip-switcharna på baksidan. Boota sedan CP/M från den vanliga 5.25-tumsdriven. Ladda formateringsprogrammet med hjälp av kommandot FORMAT.

När menyn dykt upp är det dags att stänga av diskdriven och i stället slå på 1581:an.

Formatera sedan med C64-formatet från menyn. Stäng snabbt av driven när alla 80 spåren formaterats, men innan några kataloguppgifter skrivits på disketten (lyssna efter ljudet när skrivhuvudet går tillbaka). Slå sedan av hela systemet, ställ om 1581-drivens enhetsnummer till 9 och boota CP/M på nytt. Ge sedan kommandona B: och DIR.

Om allt gjorts rätt visas nu en diskkatalog bestående av en hel sida med fyra rader kolon. Om det däremot blir ett felmeddelande har driven stängts av för sent och formateringen måste göras om.

Radera därefter hela diskkatalogen med ERASE *.*. Ett nytt DIR-kommando ska nu ge beskedet NO FILE och disketten är klar att användas. Eventuellt kan problem uppstå vid första överkopieringen av filer till disketten med hjälp av PIP, men det är då bara att göra ett nytt försök. För att göra fler disketter utan att genomgå denna komplicerade procedur varje gång går det bra att använda ett program för heldiskkopiering av 1581-disketter.

Nr 3/92

TELE-NEWS

TEL: 0712 - 125 55

DATORMAGAZINS NYA LÄSARSERVICE MED NYHETER OM DATASPEL..TÄVLINGAR..TOPPLISTOR...SPELFUSK..AMIGATIPS.



Testa Datormagazins 071-tjänst "TELE-NEWS"!

Här ska vi framöver erbjuda ett brett utbud av information, spelfusk, tävlingar, topplistor, omröstningar och färska nyheter för dig som är intresserad av datorspel och datorer.

I dagsläget kan vi erbjuda följande tjänster:

- *✓TÄVLINGEN SÄNKA SKEPP!*
- *✓NYHETSTIPS FRÅN SPELFRONTEN!*
- *✓VAD KOMMER I NÄSTA NUMMER AV DMZ?*

TÄVLA OCH VINN EN SAMPLER!

Har du spelat Sänka Skepp någon gång? Här har du chansen ! Ring tel: 0712 - 125 55 och tävla om tio fina priser!

Är du riktigt duktig kan du vinna två av de bästa sampler med program till Amigan. Vi har tre AMAS (värd 998 kr) och två STEREO MASTER (värd 429 kr) SKÄNKTA AV PROCOMP att dela ut!

ENKELT ATT VARA MED

I en nio rutors fyrkant har vi gömt två skepp, ett litet på en ruta och ett stort på två rutor. Skeppen ligger inte sida vid sida, dock kan det ligga hörn mot hörn. De nio rutorna motsvaras av knapparna på din telefon.

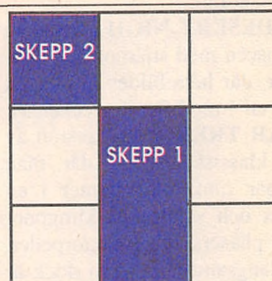
När du ringer får du fem skott. Du "skjuter" med knapparna 1 - 9 på din telefon! En telefonröst lämnar besked direkt: bom, träff eller sänkt. Lyckas du inte sänka skeppen på de fem första skotten så får du prova igen. Då ligger kanske de två skeppen i helt andra rutor...

Om du inte sänkt skeppen på fem skott talar en röst om för dig var på spelplanen de är placerade.

Varje samtal kostar 4:55 kr/minut. Bland de tävlande som lyckas sänka skeppen på minst antal skott (det är möjligt att sänka skeppen på tre skott) drar vi fem finalister som har chans att vinna någon av de tyå sampler.

Alla fem vinnarna presenteras i Datormagazin nr 9-92. Tävlingen pågår från och med den FREDAG 27 MARS och avslutas ONSDAG 8 APRIL.





Ring och tävla!

Spelfältet är knapparna 1-9 på din telefon. Du "skjuter" på skeppen genom att trycka ned en av knapparna. Kan du sänka skeppen på fem skott?

Ring 0712 - 125 55 och prova, skepp ohoj!

Observera att varje samtal kostar 4:55 kr/minuten. Fråga den som betalar telefonräkningen om du får ringa först!

DET GÅR BARA ATT RINGA FRÅN SVERIGE. Och du måste ha en knapptelefon med tonvalsfunktion!

SENASTE NYTT OM DATORSPEL

Nu kan du få dagsfärska rapporter om nya datorspel.

Ring bara NYTT PÅ SPELFRONTEN på tel: 0712 - 125 55, öppen dygnet runt.

Med hjälp av din telefon kan du knappa dig fram genom massor av nyhetstelegram om datorspel. Datormagazins spelredaktör lägger in nyheterna bara några minuter efter de kommit till redaktionen!

Du får reda på när nya spel släpps, vad som är på gång och mycket annat. Och du väljer själv vilken kategori spel du vill höra nyheter om. Du får höra de senaste telegrammen först. Så det lönar sig att ringa varje dag om kolla om det kommit in några nyheter.

Varje samtal kostar 4:55 kr/minuten. Så fråga den som betalar telefonräkningen först. OBSERVERA ATT MAN ENDAST KAN RINGA INOM SVERIGE! Du måste också ha en knapptelefon med tonvalsfunktion!

RING 0712 - 125 55 och välj NYHETER FRÅN SPELFRONTEN genom att trycka 2 på telefonen. Du kan sedan välja att höra nyheter inom följande kategorier genom att trycka ned motsvarande tangent på telefonen:

- 1 *STRATEGISPEL*
- 2 *ÄVENTYRSSPEL*
- 3 *ROLLSPEL*
- 4 *SHOOT ÉM-UP*
- 5 *SPORTSPEL*
- 6 *MOTORSPEL*
- 7 *ACTION*
- 8 *ARKADSPEL*
- 9 *SIMULATORER*
- 0 *PLATTFORM*

TJUVTITT i nummer 7 av Datormagazin. Hör chefredaktören berätta om vad nästa nummer av Datormagazin kommer att innehålla!

C 64

Spännande PD-blandning

Spel, nyttiga små rutiner och större program för den seriöse användaren. Det är innehållet på STOCCs PD-diskett nummer 184.

Detta är en av de få dubbelsidiga disketterna i STOCCs sortiment och här har man samlat en blandning av både det ena och det andra.

Om vi börjar med nöjessidan så finns här med några enkla spel, som till exempel **PIG 64**, ett tärningsspel mot datorn där det gäller att komma först till hundra. Kortspelen täcks in av **SOLITAIRE**, där man lägger patience på dataskärmen. Det är teckengrafik och väldigt svåröverskådligt.

I **DESERT NIGHT** visas en ökenscen med stjärnor och kaktusar, där hela bilden är skapad av ett modifierat teckenset. **STAR TREK** är en version av det klassiska spelet där man hoppar runt i kvadranter i en galax och skjuter på klingoner med phasers och fotontorpeder. Ett långsamt spel, som dock är ganska roligt och i den här varianten fått några extra tillskott som jag inte sett tidigare.

FLIP-FLOP är ett Othello-liknande rutspel för två spelare, **GEOGRAPHY** är en frågetävling och i **MY QUIZ** kan man skapa sin egen frågelek, med egna frågor och svar som lagras i en relativ fil. Rolighetsavdelningen avslutas med **MAXIMUM OVERDRIVE**, ett ganska festligt program där man kan välja olika sätt som datorn ska bete sig tokigt på Bland annat kan 64:an låtsas att den är en 128:a. Avsett för den som vill skämta med sina bekanta och det kanske kan fungera.

På hem/nyttosidan hittar man **BANK ACCOUNTS**, ett hembokföringsprogram som redan funnits med på en tidigare diskett, och **HOME ACCOUNTING**, med plats för bland annat enkel kassabok och vännernas telefonnummer. Överviktiga får bantningsrekommendationer i **CHUBBY CHECKER** och **TV ALIGNMENT** visar balkar och rutmönster som hjälp vid inställningen av TV:n.

Mera datorinriktade nyttigheter är till exempel **COMPILER**, som läser ett helt diskettspår och komprimerar informationen i en fil och **DISASSEMBLER**, som är precis vad det låter som, enkelt och rättframt. Vidare finns **CWISE LISTING**, ett program som skriver textfiler på tvären på skrivarens papper och 1581 **DIAGNOSE**, som diagnosticerar en 1581:a och bland annat talar om vilken controllerkrets den är utrustad med.

Ett av diskettens större program är **ULTIMATE LYNX**, ett kombinerat diskutilityprogram och uppackare för filer packade enligt ett system som tydligen heter Lynx, men som åtminstone inte jag tidigare råkat ut för. Verkar vara ett användbart program, men tyvärr är instruktionerna ganska bristfälliga.

```
   ARC-SDA  v4.6
by B. Mark Rhodes

R)ead----Documentation
L)oad----Directory Table
D)isplay-Directory Table
B)rowse--Disk Directories
P)ick----a File
F)ollow--Block Chain
V)erify--File's Length
C)onvert-ARC--to--SDA
M)ake----SDA-into-ARC
W)hittle-(or Browse) ARC
S)CRATCH-a File!
A)nalyze-Disk (Read ONLY)
U)se-----DOS Command
E)nd-----Program     (Bye)
```

Huvudmenyn till programmet ARC-SDA, som skapar självupplösande ARC-filer.

Bra instruktioner är det däremot till **ARC-SDA**, diskettens flaggskepp som jag sparat till sist. Genomgående för den här diskettserien verkar vara att det på nästan varje diskett finns något program som motiverar inköp även om resten är skräp, och det gäller här också.

ARC-SDA är ett mycket trevligt och användbart program, med vars hjälp man kan samla ett antal filer packade med det kända systemet ARC till en enda SDA-fil. SDA betyder Self Dissolving Arc och är en körbar programfil som packar upp sig själv till sina ursprungliga beståndsdelar.

Mycket användbart för alla som vill distribuera program och datafiler i komprimerat format, till exempel på PD-disketter eller i BBS:er. Mottagaren behöver inte kunna något om uppackning Det är bara att köra SDA-filen och se till att man har tillräckligt med diskutrymme för att ta emot filerna. Ett suveränt program, det enda man kan anmärka på är väl att någon ARC-rutin för att packa filerna från början inte finns med, men en sådan borde gå att hitta på någon annan PD-diskett.







"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

DATORMAGAZIN 1992

Här är Datormagazins utgivningsplan för hela året. Klipp ur och spar!

Nr	Utgivning	Tema
4	27/2	Ordbehandling
5	12/3	Hårddiskar A500
6	26/3	Musikprogram
7	9/4	Desktop Video
8	23/4	Programmering
9	7/5	Skrivare -översikt
10	27/5	Register-program
11	18/6	Ej planerat
12	16/7	Ej planerat
13	13/8	Ej planerat
14	27/8	Ej planerat
15	10/9	Ej planerat
16	24/9	Ej planerat
17	8/10	Ej planerat
18	22/10	Ej planerat
19	5/11	Ej planerat
20	19/11	Ej planerat
21	3/12	Ej planerat
22	17/12	Ej planerat

Boka annonser i god tid inför temanummer på telefon: 08 - 83 09 15.

Ni som vill ha med era produkter i testerna kontakta vår testredaktör Peter Kerschbaumer på tel: 08-33 59 00, fax: 08 728 85 57.

NÖJES magazinet



HELT UTFLIPP(R)AT!

Det har gjorts många försök till flipperspel på datorer genom åren, men ingen har lyckats återskapa den där rasslande originalkänslan. Ingen — tills Pinball Dreams kom ut.

"Tiden kan nu indelas i två epoker — en före och en efter Pinball Dreams", konstaterar Pontus Berg i sin recension. Kan ett spel få bättre betyg än så?

sid 57



Realms — en perfekt blandning av action, äventyr och strategi. Recension på sid 53.



Är det MTV? Nej, det det är bara spelet Top Banana från Hex. Recension på sid 64.

Rädda farsgubben!

Pappa Kal har jobbat med ett genmanipulationsprojekt åt regeringen de senaste åren. En fantastisk varelse — hälften människa, hälften varg — är resultatet av experimenten.

Allt skulle vara frid och fröjd om inte ett gång terrorister fått nys om det hela och kidnappar stackars Kal och dödar hans familj — utom sonen Saul, som nu knatar till farsgubbens laboratorium för att förvandla sig till Wolfchild och ta upp jakten på terroristerna.

Recension av spelet Wolfchild hittar du på

sid 63

Realistisk simulator

Mjuk skärmuppdatering och realistiska flygegenskaper kännetecknar Proflight från företaget HiSoft, som tidigare gjort sig kända för HiSoft Basic.

"Det finns plats för Proflight på marknaden, som motvikt till sience fiction-simulatorerna som finns att tillgå", skriver Datormagazins recensent och tillika piloten Magnus Andersson.

sid 64

Ett av de bästa!

Ska du ha tag i ett av de bästa strategispelen som finns på marknaden? Ja, då ska du ta en titt på Panzer Battles från SSG.

"Ett av de bästa militära strategispelen idag", hävdar herr Ekedahl i sin recension.

sid 65

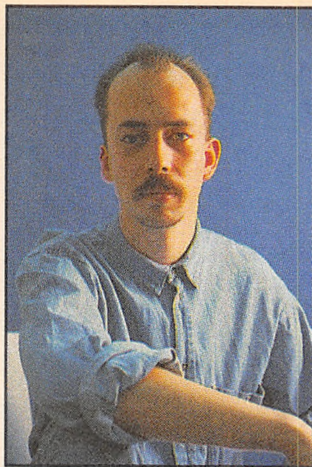
Innehåll 6/92

SPELRECENSIONER:

AGE	58
Gobliiins	55
Knightmare	58
Mega Twins	55
Pinball Dreams	57
Panzer Battles	65
Proflight	64
Realms	53
Top Banana	64
Wolf Child	63

ÖVRIGT:

Back-Chat	59
Besvärjaren Besvarar	54
Fusk För Fastkörda	56
Läsarlotsen	56
Nöjesnytt, På Gång	48-49
Presentation	52
Tjuvtitten	66



Därför försvann Mirrorsoft

I början av året försvann ett av Storbritanniens största programvaruhus. Mirrorsoft gick i graven. Men vad var det som hände? I höstas dog miljardären och tidningskungen Robert Maxwell under mystiska omständigheter. När det efter hans död kom fram att Maxwells The Mirror Group saknade miljarder i sina skattkistor, började det gå rykten att han hade begått självmord.

I och med detta rasade Robert Maxwells imperium. Mirrorsoft ingick i detta imperium. Det är alltså inte Mirrorsofts fel att de försvann.

Vad händer då med de titlar som var planerade för release under 1992? Ja, vi kan ta en titt på några av de titlar som var väntade i år:

Apocalypse — Strangeway Software

Detta väntade helikoptershoot'em up skulle ha kommit runt nyår. Det ryktas att Virgin tar den titeln.

Alien III — Probe

Ett shoot'em up fyllt av action. Skulle ha släppts i februari i samband med filmpremiären. Öde okänt.

Rollerbabes — Cinemaware

Ett efterlängtat futuristiskt rullskridskospel. Ingen vet nu vad som händer.

Red Phoenix — PSS

En flyg/ubåtssimulator baserad på Larry Bonds bästsäljare om ett framtida Koreakrig.

Johan Burén

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!*



Mardrömsmonster av detta slag kan du stöta på i mardrömsspelet Darkseed från Cyberdreams.

Uppfyll dina mardrömmar

Darkseed/
Cyberdreams

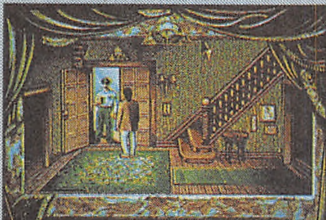
✔ The Dark Seed är ett skräck/framtidsäventyr som bygger på den världsberömde konstnären H.R. Gigers verk. Det är Gigers makabra fantasiskapelser som varit med och bidragit till filmsuccéerna Poltergeist III och Alien. Filmen Alien gav honom för övrigt en Oscar.

Äventyret utspelar sig i en mörk och nära framtid. Du kontrollerar Mike Dawson. Mike är en science fiction författare som just köpt ett gammalt viktorianskt hus. Huset ligger i utkanterna av en liten sömnig stad vid namn Woodland Hills. När Mike går på upptäcksfärd genom sin bostad, märker han att inte allt står rätt till. I det pittoreska huset finns en öppning till en annan existens.

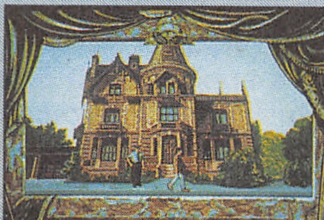
I denna existens lever det onda mäktiga biomekaniska varelser. Mike Dawson måste stoppa dessa kreatur från att invadera och förstöra mänskligheten. De behöver nämligen mänskliga kroppar för att kunna föröka sig i vår värld.

Under en mardröm, planterar varelserna ett embryo i Mikes hjärna. Nu har Mike tre dygn på sig att lösa den grymma plotten mot mänskligheten. Annars kommer embryot att kläckas och bli den första monstret att sprida död och förödelse i vår värld.

Amiga/mars-april



Postmannen ringer alltid två gånger. Passa dig, han är lika lurig i Darkseed som i filmen.

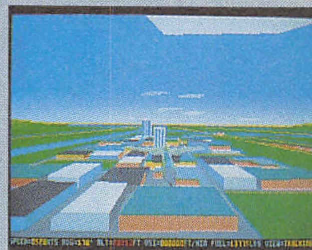


Se så'n stil han har. Undrar bara vad mannen i slips tycker om det hela.

Steve McQueen blir spel

Det franska programvaruhuset Loriciel släpper i dagarna shoot'em up spelet Steve McQueen. Som hjälten ska du jaga (läs: peppra) bovar. Men se upp så du inte skadar oskyldiga.

På GÅNG



Skaplig grafik, eh? Se och njut!

Fångad av en stormvind

Tornado/
Digital Integration

✔ Ännu en Tornado-simulator är på gång. Många av oss kommer ihåg när DI:s F16 Combat Pilot släpptes 1989. Titeln blev en av det årets stora succéer. Men sedan har det varit tyst om Digital Integration.

Nu avslöjar företagets projektchef, Rod Cobain, att de under de senaste åren har utvecklat en simulator åt den brittiska flottan. Det är ur denna simulator som spelet Tornado har utvecklats.

I Tornado får du pröva alla aspekter på vad en riktig brittisk RAF pilot får göra. Från markbaserad simulatorträning, till livsfarliga uppdrag bakom fiendens linjer. Varje stridszon är 160 kvadratkilometer stort, med över 16.000 statiska objekt (byggnader, SAM-missiler, flygfält etc). Därtill tillkommer fält, floder, vägar, järnvägar, floder, skogsområden och molnskikt.

Titta på bilderna och njut.

Amiga, PC och CD-rom/september



Tornado utvecklades ur ett simulatorprojekt för den brittiska flottan.

Ultima VI äntligen här!



Den världsberömda Ultima-sagan fortsätter. I del sex har elakingen Gargoyler invaderat Britania. Bara du kan stoppa honom.

Ultima VI — The False Prophets/ Mindscape

✔ Den vi det här laget världsberömda Ultima-sagan fortsätter. Ultima VI — The False Prophet tar dig tillbaka till Lord British fantasivärld för ytterligare ett hårresande äventyr.

Onda Gargoyler har invaderat Britania och det är bara du som kan stoppa honom. Men det finns mer än att bara döda elakingar. Ju mer du blir involverad i att befria Britania upptäcker du att denna ras inte är helt hjärndöda och hjärtlösa monster. De slåss för att rädda sin ras och för att rätta till ett fel som begicks i tidernas begynnelse. I Ultima VI är inte allt som det ser ut. Ondskan är inte alltid lätt att definiera.

Recension i nästa nummer.

på GÅNG

Touchdown/ Strike Force

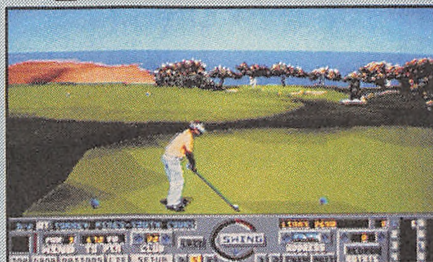
✔ Inte nog med att John Madden släpps i dagarna. Nu ligger ytterligare ett amerikanskt fotbollsspel för release. Programmakarna Strike Force släpper ett managerspel Touchdown.

Touchdown låter dig sköta ett NFL-lag över 16 säsonger. statistik för över 1000 spelare, träning, uppköp och försäljning av spelare samt rekrytering av nya unga talanger är några av elementen i spelet.

Amiga/mars-april

Links på väg!

Links/ Access



Golfspelet Links — snart till Amiga.

✔ Golffanatikerna på Access Software som skapade det fantastiska spelet Links, släpper det nu till Amigan. Men håll i er. Access rekommenderar golfsimulatorn på Amigor med 16 MHz eller snabbare.

Med hjälp av helikopter och videokamera har man filmat golfbanor. Med dessa filmer och topografiska kartor har de sedan försökt skapa så autentiska banor som möjligt.

Access Software intygar att Amiga versionen inte någon direktöverföring av PC spelet utan helt omarbetad för att ta tillvara på Amigans egenskaper.

Med all den data och detalj som finns i Links krävs det en hårddisk för att kunna spela. Alltså det första spel på Amiga någonsin med det kravet.

Amiga/april



Fuskböcker för speltokar

The Official Guide To Railroad Tycoon är ett bra hjälpmedel om du vill bli en bättre järnvägsbaron. Vet du om att du kan förskingra pengar utan att åka dit på det? Vet du vilken av dina motståndare som är ditt största hot? Författaren Russel Snipe svarar på dessa frågor och många till i denna guide. Boken består av massvis med information om viktiga speldetaljer som inte finns med i Railroad Tycoons manual. här är några av de saker du kan hitta:

- Få svaren på de ekonomiska krafter som styr spelet.
- Lär dig bygga den transkontinentala järnvägen eller orientexpressen.
- Manipulera aktiemarknaden till din egen fördel.
- Lär dig de bästa sätten att överblicka och styra ditt järnvägsimperium.

Underhållande bok

Air Combat Strategies är en underhållande bok för alla flygsimulator-fans. Den beskriver Battlehawks 1942, Their Finest Hour samt Secret Weapons of the Luftwaffe. Visserligen har inte Secret Weapons ännu inte kommit ut till Amiga, men den som väntar på något gott, väntar aldrig för länge.

Du får information om alla de historiska uppdrag som finns med i dessa simulationer. Dessutom får du lära dig se flygning ur en pilots perspektiv och bli undervisad i stuntflygning.

Författarna Rusel DeMaria och George Fontaine ger dig en djupdykning in i denna historiska era och de plan den producerade. I boken hittar du hundratals foton av plan i aktion, Historier om de piloter som flög dessa plan, samt en översiktig historisk sammanfattning av andra världskriget.

Recensioner av dessa böcker kommer under våren.

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.



DATALÄTT

Sveriges ledande på datatillbehör. 2 års garanti på Commodore originalprodukter.

Datalätts 20 i topp lista med nedsatta priser!

1	Space Ace II	449:-
2	Formula 1 Grand Prix	429:-
3	Willy Beamish	449:-
4	Another World	295:-
5	Wolfchild	295:-
6	Castles	RING!
7	Heart of China	449:-
8	Conan	349:-
9	Romance OTK II	RING!
10	Kid Gloves II	339:-
11	Robocop 3	295:-
12	Wayne Gretsky II	295:-
13	More Lemmings	295:-
14	Heimdall	379:-
15	Flight of the Intruder	389:-
16	Populos II	295:-
17	Pegasus	295:-
18	Soccer Stars	295:-
19	Space 1889	359:-
20	Birds of Prey	395:-

Högsta betyg i Datormagasins Joysticktest

THE BUG!

149:-

Utbildningsprogram i toppklass!

VETA MERA 1: För barn 6-8 år. Här kan man lära sig att läsa och stava på ett skojigt sätt. 295:-

VETA MERA 2: För barn 6-10 år. Ger en rolig träning av siffror och tal och övning i "plus och minus". 295:-

VETA MERA 3: För barn 6-10 år. Lär ut almanackan och klockan. Almanacksblad i fär kan skrivas ut. 295:-

MEMORY: För barn 3-7 år. Spel där man får para ihop former, färger, djur och ord. 195:-

KORSORD: För barn 7-10 år. Ger övning i stavning genom att lösa bild-korsord. 195:-

MÅLARBOKEN 1: Bondgården. För barn 3-7 år. Enkla övningar med färgläggning av förritade bilder. Ny version med direktutskrift från programmet. 195:-

CROSSWORD: För barn 9-12 år. Ger övning i stavning av vanliga engelska ord genom att lösa korsord. 195:-

Terminalbord

Ett kompakt bord med plats för hela datautrustningen. Finns i svart och grått.



Tillverkat i kraftigt stål. Finns i svart och grått.

NU 995:-

BÄST I TEST!

Testad i Datormagazin nr 5-92

"Extremt snabb hårddisk"

GVP A500-HD8/520 II

4995:-

GVP A500-HD8/520 II + 2 Mb

6095:-

2 års garanti



Kvalitets-produkter till Amigan!

EXTRA DRIVE
3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, damm-lucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel.
695:-

EXTRA MINNE
512 Kb med klocka.
495:-

EXTRA MINNE
1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker.
1395:-

MUS
omställbar Amiga/Atari.
295:-

UTBYTESDRIVE
till A 500
895:-

1 Mb minne
till Amiga 500+
995:-

HANDSCANNER
100-400 DPI
64 simulerade gråskalor.
Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter.
2095:-

ÅRETS PAKET!

Professional Page 2.1 (sv)
+
Professional Draw 2.0 (sv)
Marknadens absolut bästa program för DTP och design.
Ett oslagbart paket!

3995:-

ACTION REPLAY MK III

Ett måste för den inbitne Amigaentusiasten.

895:-



AMIGA-HANDBOKEN

För dig som ska köpa eller har Amiga och vill veta mer om vilka möjligheter du har med din Amiga.

369:-

SÄTT EXTRA KRYDDA PÅ SEMESTERVIDEON!
Lägg in häftiga texter och bilder!

Scala 500 + Rocgen genlock

Komplett paket med presentationsprogrammet Scala 500 (Dmz 3-92) och Rocgen genlock (med fading, dissolveeffekter osv.)

2495:-

VIDEODIRECTOR

Redigera dina videofilmer på ett snabbt och enkelt sätt med hjälp av Amigan.(Infraröd styrning av videon)

1595:-

star

kvalitets matrisskrivare



LC-20 1995:-

En lättanvänd robust 9-nålars skrivare med
- NLQ
- 4 inbyggda typsnitt
- 180 tkn/sek.



LC-200

9-nålars färgskrivare av absolut toppklass **2695:-**
- 225 tkn/sek.
- 5 inbyggda typsnitt
- Väl utvecklad pappershantering
- Mycket driftsäker



LC 24 200 C

En 24-nålars färgskrivare med otrolig utskriftskvalitet och prestanda **3995:-**
- 225 tkn/sek.
- 360 DPI
- Låg ljudnivå
- Idealisk för korrespondens och grafik

MultiStart II

Mycket behändig kickstartswitch där växling av aktivt rom sker med tangentbordet, dvs inga onödiga lösa sladdar eller switchar.

495:-

LITTERATUR AMIGA

	Tricks n' Tips (knep och tricks)	199:-
Ny	Amiga DOS 2.0 Companion	349:-
Ny	Amiga Vision Handbook	349:-
	Amiga Desktop Video Power	265:-
	Amiga Handboken (sv)	369:-
Ny	Hardware Ref. Manual	389:-
Ny	Includes and Autodocs	395:-
	Amiga Machine language	255:-
	Amiga For Beginners	265:-
Ny	Using Arexx on the Amiga	275:-
	Best Amiga Tricks and Tips	399:-
	Rom Kernal Ref. Man. DEVICES	395:-
	Amiga User Interface Style Guide	225:-
	Amiga DOS Inside and Out	325:-

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint IV	895:-
Digiview Gold 4.0	1495:-
Imagine 2.0	RING!
Pagesetter II (sv)	1095:-
Pro Page 2.1	RING!
Photonpaint 2.0	595:-
Digiview Mediastation	1895:-
Scala 500	995:-
Real 3D 1.4	RING!

Ordbehandling

ProWrite 3.2	1495:-
Protext (sv)	1125:-
TransWrite (sv)	795:-

Databas

Hyperbook	895:-
Superbase Professional 4	1995:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-
Hembudget	595:-

Övrig mjukvara

Pronet	1495:-
Proboard	1495:-
Bars n' Pipes Pro	2295:-
Advantage	1695:-
Maxiplan Plus	1395:-
A-fakt	2619:-
Gold Disk Office	2995:-

Hårdvara tillbehör

Midi-Interface	395:-
Mus/Joy omkopplare	195:-
Trilogic Sampler	395:-
DSS Sampler	995:-
Amos Sampler	1095:-
HST Modem	6495:-
Springmodem 1200	695:-
Monitorställ	165:-
Alla typer av kablar	RING!
Alla typer av diskettboxar	RING!

DOS 2.0

med 2.0 kickstartrom, nya systemdisketter och DOS 2.04 manual.

795:-

Superbase Professional 4.0

Det kanske absolut bästa registerprogrammet till Amigan. Perfekt för det mindre företaget.

1995:-

DEMOMAKER

Gör snabbt och lätt häftiga demos på din Amiga.

395:-

AMOS

Gör dina egna spel och program

Amos, ny version 1.21	399:-
Amos Compiler med uppdatering till 1.3	399:-
Amos 3D	429:-

Digital Sound Studio

Testad i detta nummer

Stereosampler av högsta kvalitet från GVP. Mycket bra tillhörande mjukvara

995:-

Bars'n Pipes

Professional

Midiprogrammet som har allt. Enastående smidigt och lättarbetat för proffs och nybörjare.

2295:-

Music X Jr

Mycket prisvärd midi-sequencer med professionell prestanda.

595:-



STEREOSAMPLER

Amiga ljudsampler av hög kvalitet. Mikrofon kan kopplas direkt till samplern. Lev komplett m. programvara och kablar

595:-

SupraModem 2400

komplett med programvara & kablage

Paketpris: 1195:-

SupraModem 2400 plus med MNP 5 ger 2-4 ggr högre överföringshastighet.

1895:-

Ej telegodkända.

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119
241 22 Eslöv
Tel. 0413-125 00

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
Tel. 0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 031-22 00 50

AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
Tel. 0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer..

REALMS

Det är den perfekta blandningen av action, äventyr och strategi som gör att Pontus Berg älskar Realms från Virgin Games.
Testversion: Amiga



"Konungen är död, leve konungen!". Din pappa kungen har blivit ytterligare ett i raden av bevis på Zeb Macahans favorituttryck; "Well, I figure a man can't live forever". Den som får ta över är givetvis du som skall styra ditt rike med fast hand; beskatta din befolkning för att köpa arméer, bygga murar, köpa proviant lager för belägringssituationer — allt som ett led i en strävan att ta över hela välden. Hela världen är dock inte så stor, utan består bara av ett antal stammar och deras rike. Man väljer nivå och därmed hur många stammar som skall strida om makten.

Spelets huvudmoment är kontroll, beskattning, underhåll och armévärvning i städerna samt strid med de värvade arméerna. Dessa skickas ut för att belägra och inta städer i andras riken. Att inta en huvudstad innebär dessutom att man får alla rikets städer utan belägring.

De som spelat det utmärkta spelet Centurion från Electronic Arts, kommer att känna igen sig lite i stridsscenerna. Man kan gruppera om och kan rent taktiskt manövrera ut en starkare motståndare. Förutsättningarna i strid beror på hur väl utrustade dina mannar är och hur mycket betalt de får (krigare med taskig lön ger sig lättare!).

Att göra ett bra spel är en balansgång. Är det för svårt kommer folk att tröttna innan de kommit igång och är det för lätt tröttnar de efter en kort period. Realms är ett av de spel som lyckas balansera på den smala gränsen i mitten. Det är tillräckligt mångfasetterat för att erbjuda även en rutinerad spelare tillräckligt motstånd, utan att vara för komplicerat för att stänga ute nybörjare. En liten reservation för att det skulle behövts lite fler förnyande element, t.ex. väderproblem, för att det skulle vara ett spel som räckte en hel livstid.

Grafiskt sett presenteras Realms i medeltidsmörka färgnyanser. Landskapet är fraktalgenererat och mycket stiligt. Ljudet skapar också rätta stämningen som får en att smälta in i en mjuk harmoni med spelet. Den perfekta blandningen av action, äventyr och strategi tilltalar mig i högsta grad. Det här är ett spel jag älskar.

AMIGA/PC/ST
PRIS: 369 kr
TILLVERKARE: Virgin Games

GRAFIK:	94%
LJUD:	93%
VARAKTIGHET:	97%

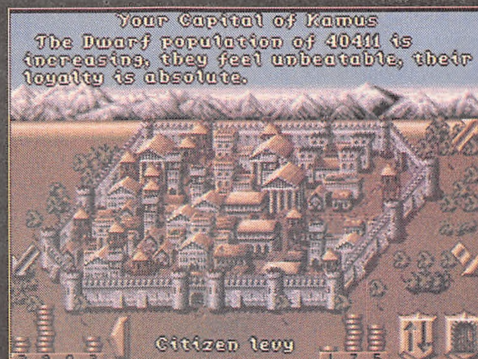

Kanonspel!

—
Går inte att installera. Laddar långsamt. Manualskydd.

TOTAL
95%



Realms presenteras i medeltidsmörka färgnyanser, som skapar den rätta stämningen. Landskapet är snyggt fraktalgenererad.



Få spel lyckas trollbinda spelaren vid skärmen. Med sin blandning av action, äventyr och strategi är Realms ett av dessa få.

Besvärjaren besvarar

THE ADVENTURES OF WILLY BEAMISH

● Hur överlever man Helvetes-barnvakten som förvandlas till en vampyr?
Du har inte mycket tid på dig. När Alicia förvandlas till fladdermus måste du snabbt springa upp till badrummet och ta rakskummet. Spruta det på fladdermusen, så vinner du tid. Därefter tar du musen i Briannas rum och kutar snabbt ner bakom soffan i vardagsrummet. Placera musen på bordet. När Alicia sedan dyker mot den suger du upp henne med dammsugaren.
Enkelt, va?

● Hur kommer jag till The Humpford Mansion?
Du kan bara komma dit med färja — och den står på grund ända till dag 3.

● Hur gör jag så att Horny hoppar längre?
Ge honom lite "Slam Dunk Cola".

MONKEY ISLAND II — LE CHUCKS REVENGE

● Hur vinner jag groghävartävlingen? Jag har försökt ersätta grogen med både gula, lila och röda drinkar, men piraten bara byter stop.
Det här är ett av de knivigaste problemen i hela spelet. Men det finns naturligtvis en lösning, och den heter "Near-Grog". Bartendern i Woodtick klagade ju tidigare på hur Kate Capsize köpte upp hela hans lager av denna dryck. Nå, Kate måste ju bära med sig en massa "Near-Grog", och det bästa sättet att se vad hon har i fickorna är att kasta henne i fängelse.
Hur? Sätt fast hennes visitkort på efterlysnings-affischen på Phatt Island, så händer det saker.

LORD OF THE RINGS

● Hur kommer man förbi de svarta ryttarna?
Antingen låter man bli att ta den norra vägen ut ur grevskapet, och väljer i stället att gå ut genom porten i häcken. Men om du envisas med att möta de svarta riddarna — använd det magiska ordet !Elbereth, så sticker de.

● Hur hittar jag till Tom Bombadill, när jag tar den norra porten?
Tom Bombadills stuga ligger vid en flod. Följ den i sydvästlig riktning.

● Var finns "Old Man Willow" och "Withywindle"?
"Old Man Willow" finns i väst-syd-västlig riktning från Tom Bombadills stuga. Det kan ta lite tid att leta upp trädet. Withywindle är enklare att hitta: ingången till hennes grotta finns bakom vattenfallet direkt öster om Tom Bombadills stuga.

● Var hittar man de svarta ryttarnas kåpor? Jag har hittat tre nära vadstället, men var ligger de andra fem?
De kåpor som finns ska alla ligga utspridda längs stränderna vid vadstället Ford of Bruinen. Fyra ligger på den östra sidan, fyra på den västra. Du har väl besegrat ryttarna med !Elbereth eller !Luthien?

● Måste man döda The Nazgûl Lord i tronrummet i Dol Guldur? (Jag skrämde bort honom med !Elbereth).
Du behöver inte döda någon, egentligen. Huvudsaken är att du räddar Sam och Frodo!

● Hur sätter man ihop Anduril?
Det finns tre delar av detta svärd kringströdda i Midgård. Dock tror jag det räcker om du hittar två (som du ger till Lindir i Rivendell) för att detta Aragons svärd ska bli helt igen. De tre delarna är "Blade part" (Hawkeye's grotta), "Broken wing" (spindelgrottan under Weathertop) samt "Ghost ruby" (finns i Spök-kungens krypta).

● Var finns, och hur kommer man fram till Frodo och Sam i Dol Guldur?
Frodo och Sam hålls fångna på olika nivåer i Dol Guldur. För att komma in i fästningen är det enklast att ta den hemliga ingången till Dol Guldur. Den ligger lite norr om den hemliga utgången ur skogslabyrinten (som i sin tur ligger nästan längst upp i nordöstra hörnet av labyrinten). Sam hålls sedan fången på nivå tio, Frodo högst upp i tornrummet av Sauron själv!

LEISURE SUIT LARRY V

● Hur lämnar man flygplatsen i New York?
Titta noga på reklamskyltarna på flygplatsens väggar. Här hittar du numret till ett taxibolag.

HEART OF CHINA

● Vad ska man göra på kajen?
Tro det eller ej — plocka upp guano. Titta i bruksanvisningen för närmare beskrivning (urrk).

● Spelar det någon roll var man landar?
Ja, det enda stället du kan landa säkert är nere i vänstra hörnet på bilden.

● Hur kommer man in i Chengdu-fästningen utan att vakten ser en?
Det finns två sätt. Det lättaste är om du och Chi övertalat bonden på fältet om att få låna hans kläder och fångat kon med lasso. Klä ut Chi till bonde och skicka in honom genom huvudingången, och använd sedan repet på muren för att hjälpa Lucky in.
Den andra vägen in är genom kloakerna — men det får du lista ut själv.

SPELLCASTING 101

● Hur gör man hos The Mud Devils?
Tiden går ju baklänges på det här stället, så du måste skriva kommandona EFTER du har sett effekterna av dem. När du flugit upp genom fönstret och landat i Dyjävlarnas badkar, är alltså rätt kommando "jump out of window", varpå du kommer att stiga ur det lilla badkaret du ligger i. Nästa kommando blir alltså "enter small bathtub", o s v. Lätt, va?

● Hur får man tag i Majello Box? Om man ska beställa haj på restaurangen — hur får man tag på boxen?
Boxen ligger inuti hajen. Rätt trollformel för att få hajen att förmultna hittar du på ön där tiden går baklänges.

THE SECRET OF MONKEY ISLAND

● Var finns skatten?
Följ danslektionerna när du kommer till korsningen i stigen (Back=bakåt i bild, osv).

● Hur tar man nyckeln i Le Chucks hytt?
Testa med något magnetiskt. En kompass, till exempel.

● Hur kommer man förbi råttan nere i lastrummet?
Sup den full med grog.

RISE OF THE DRAGON

● Vad gör jag efter jag talat med flickvännen och The Jake?
Du behöver styra konversationen med The Jake så att han avslöjar adressen till Chandis langare.

CRUISE FOR A CORPSE

● Vad gör man 9:40?
Gå till rökrummet och ta papperet under stolen där Tom satt. Läs det.

● Vad ska jag göra kl 13:40?
Gå till matsalen. Fråga Fader Fabiani om Rebecca, Rose och Daphne.

● Vad ska jag göra kl 12:30? Jag har hört att man ska hitta en nyckel i tvättrummet, men där finns ingen!
Nja, nyckeln hittar du inte förrän 13:10. Gå till Fader Fabiani i hans hytt och prata om Agnes först.

Sitter du fast i ett äventyrsspel? Skriv till Besvärjaren, **Datormagazin, Karlbergsvägen Box 6688, 113 84 STOCKHOLM**, så kan du få hjälp.
Besvärjaren har dock inte möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

MEGA TWINS

Pia Wester trivs bland gnuttar och elaka päron. Testversion: Amiga

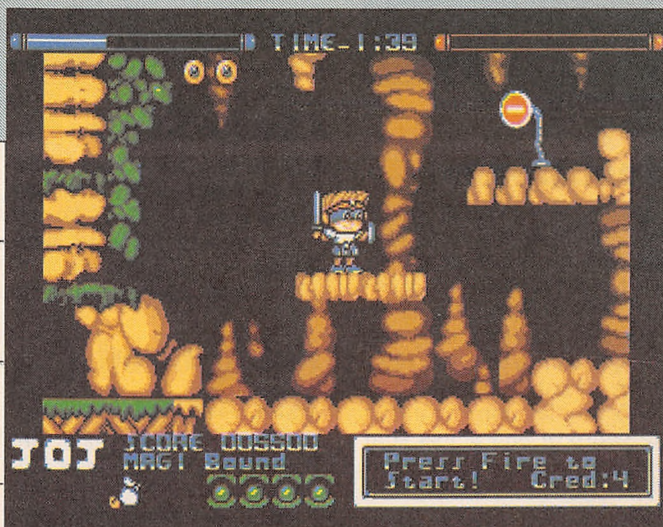


En gång för ganska länge sedan i landet Aluera så föddes två prinsar, två tvillingar. Allting var frid och fröjd och invånarna levde i fred, ända tills ett fruktansvärt monster dök upp och härjade och ödelade landet. De enda överlevande var de två tvillingarna, som femton år senare bestämde sig för att ge sig ut och hämnas sitt folk.

Så här dramatisk är bakgrundshistorien till Mega Twins, spelet där man kan ha "twice the fun och double the trouble" som det står på paketet. Det här är ännu ett en lång rad arkadspel där små halvgulliga figurer springer runt och skjuter på små halvfula monster. Mega Twins måste utföra tre uppdrag innan de kan hitta en viss magisk sten som ska återställa ordningen i landet. Tvillingarna ska slåss på land, under vatten och i luften, man kan själv välja i vilken ordning.

Varje avdelning har två sektioner, och allra sist så väntar den obligatoriska jättestora och jätteelaka väktaren som man måste ge en himla massa stryk innan man kommer vidare. På land så ska man slåss och slänga bomber på små "gnuttar" och elaka päron(!), under vattnet väntar elaka fiskar och ett skumt skeppsvrak och i luften så blir man beskjuten av

AMIGA/ST	
PRIS:	339 kr
TILLVERKARE:	U.S. Gold
GRAFIK:	79%
LJUD:	74%
VARAKTIGHET:	68%
+	Kul att spela två personer.
–	Tja, man har sett det förut.
TOTAL	69%



Mega Twins skulle vara betydligt roligare att spela om det inte var så svårt att kontrollera figurerna.

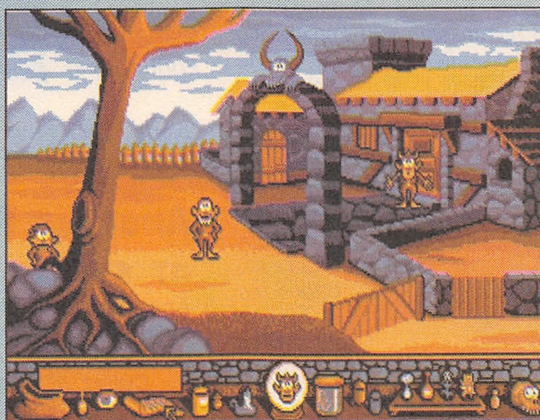
kanoner och attackerad av fåglar. Man ska samla på sig pengar som ger poäng, och det finns skattkistor med nyttiga prylar lite varstans.

Samma procedur som i alla sådana här spel, med andra ord. Det roliga med Mega Twins är väl att man kan vara två spelare som spelar med varandra samtidigt och hjälps åt att krossa allt motstånd. Och ibland så behöver man verkligen en hjälpande hand, det är väldigt lätt att förbruka de sju liv man har. Generöst nog så har man också hela fyra försök på sig innan det blir game over. Man får t.o.m börja om från samma ställe som man fick stryk på, det är verkligen otroligt vänligt! Tack så mycket!

Å andra sidan kanske det skulle vara lite lättare att överleva om det inte var så segt att styra tvillingarna. Ibland känns det som om alla figurer rör sig med ljusets hastighet över skärmen utom just den man själv kontrollerar. Men man kan ju inte få allt här i världen.

GOBLIIINS

Trögt att styra, men ändå ganska kul, tycker Pontus Berg. Testversion: Amiga.



Ljudet är riktigt uselt, medan grafiken fyller sin funktion. Humorn i spelet är det dock inget fel på. Goblinarna visar direkt om du gör något de inte tycker om.



Datorvärlden är bra konstig. Alla spel som släpps i England når hela Europa, men de som släpps i Tyskland och Frankrike når bara i undantagsfall utanför respektive lands gränser. Ett spel som bekräftar regeln är Gobliiins från franska CVS (Cocktel Vision). Ett par månader efter release i Frankrike har det nu även letat sig till Sverige.

Kung Angoulafre har blivit galen. Någon håller honom i sitt våld med en voodoodocka varför tre av hans underlydande "krabater" sänds ut för att rädda situtationen. Normalt i spel intar man rollen som superhjälten, men här innehar de olika gubbarna olika kvaliteer; en magiker, en kraftkarl och en tekniker. Uppdraget delas upp i ett antal moment som vart och ett utspelar sig på en skärm. Manualen är här direkt usel, och ingen hjälp eller ens tips ges om hur man klarar första skärmen.

Det tog tämligen lång tid innan jag kom på att kraftkarlen skulle banka ner ett horn från portalen. Detta skall teknikern blåsa i så att en gren faller från ett träd. Grenen görs sedan till en hacka av magikern. Klarar man detta kan man glatt fortsätta till nästa bild där man lagar en bro med äpplen.

Spelet är, som ni väl förstått vid det här laget, ett action baserat äventyrsspel. Ingen tidspress finns, utan istället tappar man energi då man gör saker fel. Jag tycker att energimätaren är lite löjlig eftersom det bara tvingar en att knappa in rätt levelkod igen för att börja om. Det är dessutom tillräckligt svårt med problemen, för att detta skall behövas. Man fastnar väldigt lätt på något ställe och riskerar att totalt tappa intresset.

Humorn är det inget fel på; Goblinarna visar tydligt vilken idiot de tycker man är när man gör fel, men spelet kan inte leva på bara det. Grafiken fyller sin funktion men ljudet är direkt usel (bara lite risiga ljudeffekter här och där). Dessutom är spelet i sig, tämligen trögt att styra. Svårt att komma in i och lätt att tröttna på när man väl gjort det, och ändå tycker jag att det är ganska kul.

AMIGA/ST	
PRIS:	Ej satt
TILLVERKARE:	Cocktel Vision
GRAFIK:	65%
LJUD:	15%
VARAKTIGHET:	75%
+	Underbar humor i spelet.
–	Trögt att styra.
TOTAL	64%

LÄSARLOTSEN

Tips till Moonstone:

Spela två spelare. Om en har fått ett Sword of Sharpness"så se till att döda en svart riddare (tills en gravsten dyker upp). Spelaren med svärdet plundrar nu graven och tryck på riddarens svärd några gånger. Då förvandlas hans svärd till ett Sword of Sharpness som alla andra kan ta, utan att första gubben förlorat sitt! Detta funkar även med rustingar.

Draken dödas lämpligen med hugg ovanför huvudet, precis när han blundar och skall spruta eld.

Mikael Isaksson

Chase HQ II

När du ska börja köra, skriv IN A GARDEN IN." När du sedan trycker på T" får du mera tid, och N"för att klara banan.

Jimi Svensson, Oxie

Robin Hood / Millenium

På bron till den lilla ön, nederst på kartan finns lille John.

Råna munken som kommer springande från slottet, spring efter honom och prata med honom; Broder Tuck är nu din medhjälpare.

Rädda mannen från att hängas utanför slottet. Spring för att inte bli haffad; Will Scarlet är nu din medhjälpare

Martin Åstrand, Laxå

Robin Hood

Skjut en vakt i början

Prata med vise mannen (få silver kulan)

Ge vise mannen dina pengar (Du får nu information)

Råna Broder Tuck, ge pengarna till de fattiga

Döda vakterna vid draken.

Prata med draken om stickn i foten, ta ut den.

Ta dig till borgen. Blir du fångad, använd Blizten du fick av draken.

Döda kungen (se till att vara populär först!)

Daniel Johansson, Eskilstuna

Switchblade II

Kul finess: Om man på titelskärmen skriver Chrome så kommer du till ett dolt underspel som heter Chrome!

ELF

Skriv CHOROPOO" under spelets gång, så får du 99 husdjur.

Gods:

Skriv Sorcery" som password, för att få evig energi.

Tony Soukka

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Vad gillar 12-åringar?

Vilket spel rekommanderar ni till en 12-åring som gillar tanke och actionspel på A500+ (Har Populus, Ports of Call och SimCity)

Från Västervik

Mycket finns att erbjuda; t.ex Realms, Mega-Lo-Mania, Populous II, nyare versioner av SimCity m.fl. Fråga din handlare!

Pontus Berg

När kommer Indiana Jones?

1. Är Teenage Mutant HERO Turtles"och Teenage Mutant NINJA Turtles"samma spel?
2. När kommer Indiana Jones - Fate of the Atlantis." Är det bra?

Mike Haggar

1. I ett försök att få turtlarna att verka mindre skrämmande för små barn gjordes de om från ninjor till hjältar, vad det nu kan ha för betydelse på ett barns psyke. Det finns två turtles-spel så vitt jag vet (Hör med din handlare för säkerhets skull!)

2. Inom en snar framtid. Hur skall vi veta det? Tror du att vi är synska och kan förutsäga framtiden?? Hade jag kunnat det, hade jag inte jobbat här utan legat på någon mysig playa med en drink i handen, spenderande alla pengar jag tjänat på tipsvinster och dylikt!

Pontus Berg

Finns det virus på pirat-kopior?

Får man virus av piratkopior?

Pavel Knap

Virus är små illbattingar till program som kan kopiera sig till disketter. Har man utbyte med andra, finns risken att den enes virus sprids. Original skall vara (men är faktiskt inte alltid!) virusfria, så därför att de säkrare om man vill undvika virus! En bra viruskiller, t.ex. BootX 4.40, är alltid bra att ha, även om man bara har original!

Pontus Berg

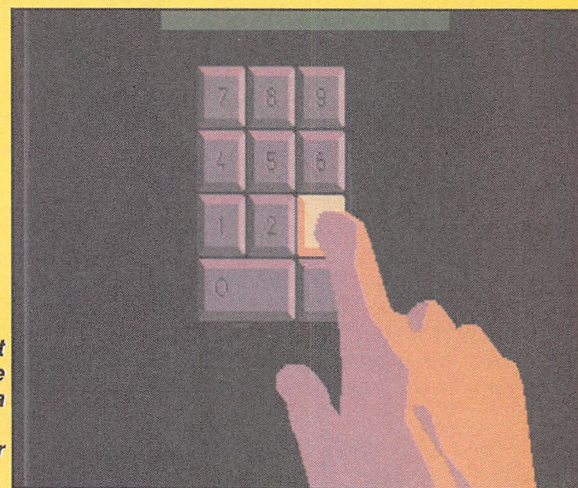
Vadå för kunskap?

När man skall fuska i spel, kommer programmet upp som assembler eller? I recensionen står att det kräver kunskap." I vadå; assembler, Amos, Basic...?

Mikael Isaksson

Man anger antalet liv man har, går ur freezern, förlorar ett liv till och sedan installeras fusket automatiskt. (Samma på C64 Action Replay!) Amiga Action replay har lite specialfinnesser med sin "fuskfinnare", och skall man använda dessa krävs kunskap, givetvis i Assembler!

Pontus Berg



Nu blir det lite lättare att spela Another World efter Pontus tips!

Another World är svårt

Another World blev nog för svårt för mig, kan ni tipsa om lite koder?

Cultex of Plasma Riders Unlimited - Europe (P.U.R.E.)

Visst; Prova t.ex. EDJI, HICI, FLLD, LIBC, CCAL, EDIL, KCIJ, ICAH, FLAK, LALD, LFEK

Pontus Berg

Varför blir jag bombad?

Mitt spel, Utopia, föranleder lite frågor:

1. Hur bygger man Meteor Vision?
2. Jag blir bombad hela tiden. Varför? Hur slipper man det?
3. Finns det fusk till Utopia?
4. Jag har DOC diskar som jag inte kan skriva ut på min STAR LC24-200. Hur gör man?

David

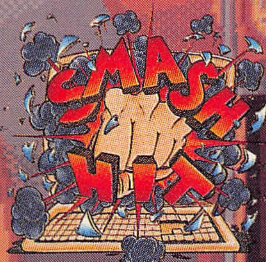
1. Se manualen

2. Bombningen sker eftersom du inte kan försvara dig. Bygg upp ett försvar och fösvara dig eller anfall själv. Allt framgår av manualen, som jag inte har för avsikt att recitera ur.

3. Vet ej! Vad skulle man kunna fusk på?

4. Eftersom piratkopior inte innehåller manualer har vissa fåntrattar börjat se det som sin uppgift i livet att knappa in dessa och sprida på DOCs disketter. Eftersom detta uppenbart bara gynnar piratkopiering (man får med en manual då man köper spel, om du inte visste det!) så får du inget annat svar än; Ser jag en liknande fråga från dig igen så ska din adress vidarebefordras till lämplig myndighet!

PINBALL DREAMS



Pontus Berg struntade i både skola, jobb och sömn när han kom över Pinball Dreams.
Testversion: Amiga

AMIGA	
PRIS:	—
TILLVERKARE:	Silents
GRAFIK:	99%
LJUD:	92%
VARAKTIGHET:	100%
+	Understöder två drives.
—	Det finns inga terapimetoder för att bota ett beroende.
TOTAL	98%





Spel till datorer kom i slutet på 70-talet och början på 80-talet. Då var spelhallarna fyllda med helt mekaniska flipperspel som efterhand fick sällskap med datorspel. Datorspelen utvecklades och det gjorde också flipperspelen, som utrustades med alltmer elektronik, talsyntes och allehanda finesser för att stå sig i konkurrensen. Många försök har gjorts under åren med att göra flipperspel på datorer. Bäst har faktiskt David's Midnight Magic på 64:an varit. Nu kan vi dock glömma det förflutna, för nu har Pinball Dreams" från Silents kommit.

En preview (med tidsbegränsning) fanns tillgänglig för ett par veckor sedan, och då lämnade jag studier, jobb och allt annat bakom mig. Inget kunde avbryta flippandet! Jag har alltid varit av åsikten att flipperspel BARA kan spelas på ett riktigt flipper, men för första gången har jag på en dator upplevt något som tagit med känslan från ett riktigt flipper. Alla (förutom Slamball) har tidigare haft detaljerna på spelplanen i miniatyr för att få plats på en skärm. PD väljer dock att scrolla med i höjdled för att kunna ha mera autentiska proportioner. Detta är lite irriterande i början, men man vänjer sig oroväckande snabbt.

Pinball Dreams är utrustad med fyra olika banor!

●**Ignition** påminner mig om tidiga flipperspel, med stora, tomma ytor vilka längs kanterna hade prylar att sikta på. Inte särskilt roligt, men bra som alternativ.

●**Steel Wheel** bygger på en story kring tåg. Känslan motsvarar yttersta Williamsklass, med riktiga ståltrådsgångar över planen. Läckert!

●**Beat Box** är kollektionens höjdare. På en hiphop-inspirerad bakgrund ska man lyckas med sitt rockband. Pikanta ingredienser som singlar, videos, turnéer, filmer och charts i både USA och Europa. En verklig pärla!

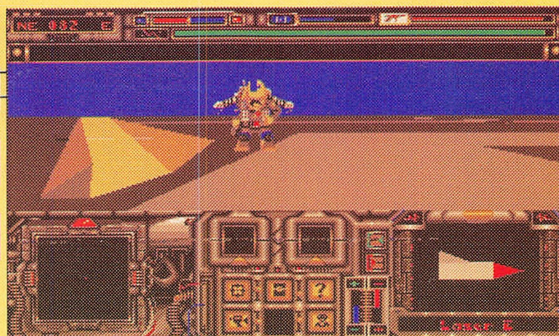
●**Nightmare** är ett flipper med mycket atmosfär. En ''mysrysarlåt'' akompanjerar dina trevanden för att hålla ut till midnatt. Jag har på två veckor spenderat minst 36 timmar effektiv tid med denna bana (den som dök upp som preview). Fantastisk!

Grafiken är bländande och likaså ljudet, men viktigast av allt. ''The Real Thing'' GÅR att återskapa på dator. Inte ett uns av originalkänslan har gått förlorad i denna version. Att man dessutom har konstruerat tre ypperliga ''banor'', som skulle varit värdiga riktiga höjdarflipper i de bästa lokalerna, gör ju också sitt till. Det ENDA jag saknar är ''knacket''.Tiden kan nu indelas i två epoker; en före och en efter Pinball dreams.

NÖJE

A.G.E

Pia Wester blev, trots rörig inledning, fast i timmar i detta rymdäventyr. Testversion: Amiga



En försäljare kan komma väl till pass när du vill köpa vapen såsom sköldar, granater och slikt du behöver i dina uppdrag.



A.G.E. står för Advanced Galactic Empire, och sådana här spel brukar jag avsky. Jag orkar vanligtvis inte med totalt orealistiska rymdäventyrsspel med konstiga intriger, vektorgrafik och en massa robotar överallt. Oftast krävs det en timmes manualläsande och memorerande av hundratals funktioner innan man kan sätta igång med själva spelandet. Sedan är grafiken så himla rörig och trist att jag brukar tappa sugen efter tio minuter. Nä, sådant här är för känslomässigt outvecklade personer som inte har kommit över Star Wars.

Alla dessa förutfattade meningar hade jag när jag satte mig ner för att spela A.G.E., och visst, det var femtioelva olika funktioner att hålla reda på och en ovanligt rörig intrig, men när jag hade spelat i ett antal timmar så fick jag faktiskt lov att erkänna för mig själv att det var jäkligt kul! Huvudpersonen är en sorts hemlig rymdagent som ska etablera kontakt med en kollega på planeten Kaiser, i solsystemet Methik. När man landar i huvudstaden Shade, så upptäcker man att kollegan, Dale, har försvunnit.

Troligtvis så har hennes försvinnade någonting att göra med de stridigheter som pågår mellan makthavaren Konrad Lonasi och Rachnouist-kyrkan. Det är nu handlingen börjar bli komplicerad: för att rädda Dale så måste man få tag i en Gravitik-bomb från en robotfabrik, men för att kunna lägga vantarna på bomben så måste man först hjälpa arbetarna på fabriken med att hämta en anti-robot-apparat, som finns hos en eremit i öknen, men när man hittar eremiten så kräver han att man först måste befria en tillfångatagen präst och när man väl gjort det så ska man åka till Tekno City med anti-robot-apparaten, och så vidare...

När jag hade spelat i en dag så kom jag knappt ihåg vad mitt ursprungliga uppdrag var, och vad jag för tillfället skulle hämta och åt vem. Men som tur är så får man lite hjälp på traven av individer man träffar under resans gång (annars hade jag nog varit färdig för tvångsomhändertagning vid det här laget). Man knallar inte omkring hursomhelst, utan sitter i en välutrustad kapsel, där man har kontroll och uppsikt över livsviktiga funktioner som syre, vapen och energi. Kompass och radar finns naturligtvis också. Vapen plockar man på sig under spelets gång, liksom andra viktiga prylar, man har dock inte obegränsat med utrymme. Man styr alla funktioner med musen, och med tangenterna om man så vill. Det enda jag kan klaga på är att man p. g. a. grafiken kan känna sig lite desorienterad.

AMIGA
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Tornahawk

GRAFIK:	78%
LJUD:	78%
VARAKTIGHET:	79%


Se texten.


Det känns lite rörigt ibland.

TOTAL
79%

KNIGHTMARE

Göran Fröjdh föll för attack-kaninerna, som biter i struphuvudet på dina krigare, i god Monty Python-anda. Testversion: Amiga

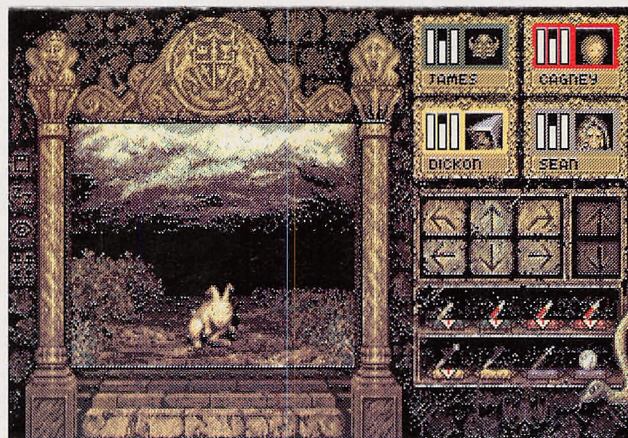


I Storbritannien finns ett TV-program som går under namnet Knightmare, och är något så ovanligt som ett dataspel där levande människor deltar i utforskningen av en "cyberspace" som byggs upp i studion. Ett slags Dungeon Master med levande deltagare.

Nu har alltså detta dataspel på TV återigen blivit dataspel. Tolkningen står Mindscape för och skryter om det prisbelönta användargränssnittet, Captive Game System, som tidigare använts i just Captive, ett mediokert rollspel, som Mindscape av är mycket stolta över.

Vad som är så revolutionerande med detta system har jag svårt att förstå. Hela gränssnittet, med ikoner och allt, är snott rakt av från Dungeon Master, till och med namnen på vissa av äventyrarna är tagna från DM!

Nåväl, i spelet har man sina fyra äventyrare som hamnat i en fantasivärld, uppbyggd inne i en jättedator. Världen är dock förvillande lik ett ordinärt rollspelslandskap, där dvärgar och goblins försöker banka hjärncellerna ur en så gott de kan. Och som vanligt finns det en sanslöst komplicerad bakgrundsstory som förklarar varför allt är som det är.



De här attack kaninerna måste vara inspirerade av Monty Pythons film The search for the Holy Grail (på svenska Monty Python galna värld). Enormt kul idé.

Det hela går ut på att man ska hitta fyra föremål; en sköld, ett svärd, en bägare och en krona. Hittar man allt detta blir det ordning i världen, på sedvanligt manér.

Spelet då?

Tja, Knightmare bjuder på ganska ordinär grottforskning av det slag som både SSI och FTL gör så enormt mycket bättre i Eye of the Beholder och Dungeon Master/Chaos. Fast vissa delar av Knightmare är riktigt bra. Attack-kaninerna som kommer och biter strupen av ens äventyrare är riktiga höjdare, av den sorts Monty Pythonska humor det borde finnas mer av i äventyrsspel.

I övrigt dras Knightmare med samma sjukdom som föregångaren Captive: det är åt h-e för svårt i början och inte alls kul att börja utan ens en liten träpinne att försvara sig med när det kommer horder av onda dvärgar och anfaller.

De första timmarna av spelet går åt till att konstatera att det faktiskt FINNS prylar att slåss med — men de är otroligt väl gömda.

Sånt är inte kul, och förtar en hel del av lusten att spela. Synd, för fortsättningen är inte alls dum, även om spelet aldrig kommer upp i Beholder-klass.

AMIGA
PRIS: 419 kr
TILLVERKARE: Mindscape.

GRAFIK:	84%
LJUD:	77%
ATMOSFÄR:	73%
PROBLEM:	61%
TOLK:	73%


Allt laddas in från början. Fin instruktionsbok.


Kopieringsskyddat, går ej att göra backup på eller installera på HD.

TOTAL
74%

BACK-CHAT

Varför så få spel?

Tjenix!
Varför recenserar ni så lite spel? I 03-92 recenserade ni endast nio usla, ynkliga, sketna spel. Nio spel är på tok för lite. Dessutom är hälften av spelen mossiga och värdelösa.
Ta The Godfather som exempel. Varför recenserar ni en hel sida med en hög sketna bilder när spelet bara får 30 procent i betyg?
Men om man bortser från nr 03-92 (som blev en stor nitlott enligt mig) så är DMz tveklöst den proffsigaste datortidningen på den här sidan av Vintergatan.
Varför har ni inte en bild på alla som recenserar spelen till varje recension som de har i Expressen. Alla på redaktionen kan väl inte se ut som muterade skalbaggar. Är det bara C. Rindeblad, J Burén, P Berg och P Kerschbaumer som vågar visa sina nunor i blaskan.
Tack för ordet!

Hälsar Alf Capone

Visst var det nio spel som recenserades. Men du får betänka att Dmz kommer ut varannan vecka! Jämför allt det du får ut av DMz jämfört med någon av de utländska datortidningarna som kommer ut månadsvis, pundhuvud. DMz försöker recensera de flesta titlar som kommer ut, inte bara de bästa.
The Godfather var en mycket omtalad titel långt innan den släpptes ut. Redaktionen tyckte därför att The Godfather borde få en hel sida.
Presentation av recensenterna kommer enligt nöjesredaktören i nästa nummer.

Brad S.

Sluta köpa originalspel!

Enligt min ringa mening finns det ingen anledning att idag köpa ett spel.DMZ brukar ofta säga att om piratkopieringen upphörde skulle prisen på spelen sjunka. Jag säger dock att detta är helt galet, och att motsatsen skulle få den avsedda effekten.
Electronic Arts skulle tydligen satsa på Polen. Priserna skulle ligga på ca 130-160 kr! Eftersom piratmarknaden är så stor i Polen måste EA sälja sina spel för konkurrenskraftiga priser, men de måste ju samtidigt tjäna pengar. Om ett spel som kostar 300 kr lika gärna kan säljas för halva priset p.g.a piratkopieringen måste det ju vara dags att fatta vad som gäller.
Ett annat exempel (och ett sorgligt sådant). Ocean (det absolut sämsta företaget på denna jord) har utvecklat en "dongle" för att stoppa piratkopieringen. Vad företaget inte fattar är att 300 spänn är för mycket för ännu ett spel som inte skiljer sig mer än på grafiken & ljudet till de 367 andra.
Ni måste fatta att företagen inte tillverkar spel för att vara snälla, utan för att tjäna pengar. När spelhusen säger att de nästan går under för att det kopieras så mycket kan man ju snabbt lista ut varför. JA! Ni löste det! För att kunna ta ännu högre rövarpriser för sina spel. (Titta bara på nintendo!) (liten förstabokstav för att vanära skiten). Jag säger bara: KOPIERA!!!

Mer F242 i radion!

Att en sådan kräkpåse som du kan vistas bland normala människor skulle förvåna mig. Hur kan man vara så urbota dum att man tror att piratkopiering sänker priserna på spel? Vad som sänker priser är konkurrens och merförsäljning. Jag håller med dig att programhusen gör spel för att tjäna pengar och inte som ideel verksamhet. Det är ju rätt självklart. De flesta människor arbetar och producerar produkter för att just tjäna pengar.
Jag skulle kunna gissa att du fortfarande bor hemma hos far och mor. Du har inte lärt dig än att man behöver ha pengar till mat, hyra och kläder. Men ta det lungt. Du kommer att lära dig.
Beträffande priserna i Polen. I de gamla öststaterna finns inte de copyright lagar som vi har här i väst. Det går alltså inte att motarbeta piratkopieringen i Polen på samma sätt som här.

Brad S

Layouten är kass!

Tjenixen!
Det verkar ju som ni vill ha klagomål i er så kallade tidning. Och det vill jag påstå att det finns!
Hur i h-e tror ni att man ska kunna läsa recensionen av Moonstone i nr 02-92 när layouten är så kass? Det är inte konstigt att ni förlorar läsare när det inte går att se vad ni skriver.
Sedan vill jag skriva några ord om svaren till insändarna i Back Chat. Ta till exempel svaret till Robert Anderssons brev i ovan nämnda nummer. Han ställer en enkel och hövlig fråga om varför ni sätter plus för spanska instruktioner till spelet Magic Pockets. Då svarar ni på spanska era dumma djävlar! Det framgår ju klart och tydligt att grabben inte kan spanska. Hur många av oss hederliga datorägare tror ni kan spanska? Visst, det är meningen att ni ska vara taskiga i Back Chat. Men ni kan väl för fan skriva så man fattar.
Över till något helt annat. Varför har ni bytt nöjesredaktör? Den där Purén eller vad han nu heter ser ju ut som... tja jag vill inte vara taskig. Nej ta tillbaka allas våran Coca-cola Lars "The Only" Jansson! Var har han tagit vägen? Ni andra slembollar har väl läst in honom i en städskrubb där han tvingas spela Sex Games på en Vic 20.
Till sist tycker jag ni ska behålla tjuvtitten. Den är asbra.

Per-Magnus Pålsson-Nilsson

Tja...hrm...det var faktiskt så här att jag skulle testa en ny layout-idé, men det blev inte så fräckt som jag hade tänkt mig. Håll däremot med mig att du tillbringade mer tid med Moonstone-recensionen än med någon annan recension!!
Nej, de andra tvingar mig inte att lira Sex Games — däremot tvingar de mig att rita tidningssidor.

Lars Jansson



Datormagazins chefredaktör Christer Rindeblad lyckas nästan få tag i Brad S för uppläxning, efter förra numrets Back-Chatsvar.

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!
I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till: Datormagazin, Box 6688, 113 84 STOCKHOLM
Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och glöm för helsike att berätta vilket spel du vill ha! Så slipper vi skicka något.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D SNOOKER	79	
3D STOCK CARS II	79	
ACTION FIGHTER	79	
AFTERBURNER	79	
ALIEN STORM	169	239
ALTERED BEAST	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND		229
BATTLE FRONT		349
BATTLES IN NORMANDY		349
BIG NOSE AMERICAN ADV	79	
BISMARK	79	
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
BUGGY BOY	59	
CABAL	79	
CALIFORNIA GAMES	79	
CARRIERS AT WAR		349
CHAMPIONS OF KRYNN (SSI)		299
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
CHASE HQ I	79	
CHASE HQ II (cart)	299	299
CIRCUS ATTRACTIONS	79	
C J ELEPHANT ANTICS	79	
C J IN THE USA	79	
COBRA	79	
COMBAT SCHOOL	79	
CYCLES	99	149
DARKMAN	159	
DEATH KNIGHTS OF KRYNN		349
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DIZZY PANIC	79	
DOUBLE DRAGON I	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	
DRAGON NINJA	79	
ELVIRA ARCADE GAME	159	199
ELVIRA MISTRESS OF DARK		299
EUROPE ABLAZE		349
EXILE	169	229
F1 TORNADO	79	
F14 TOMCAT		199
F16 COMBAT PILOT	79	
FIGHTER PILOT	59	
FINAL BLOW	169	229
FINAL FIGHT	169	239
FIRST STRIKE	59	
FIST II	59	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
GAMES SUMMER EDITION	79	
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS I	59	
GHOSTBUSTERS II	79	
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GREEN BERET	79	
HALLS OF MONTEZUMA		349
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUDSON HAWK	159	229
HYPER SPORTS	79	
INDIANA JONES & L.C.	79	
INDY HEAT	169	229
INT'L NINJA RABBITS	79	
ITALIA 90	79	
KICK OFF I	79	
KICK OFF II	149	199
KINGS BOUNTY		249
LAST BATTLE	149	199
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA II	79	
LAST NINJA III	179	229
LEATHER GODDESSES		149
MAC ARTHURS WAR		349
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MECH BRIGADE		369
MICROLEAGUE BASEBALL II		399
MICROLEAGUE FOOTBALL		349
MOON WALKER	79	
MULE	79	
NAVY SEALS (cart)	299	299
NEIGHBOURS	159	199
NEW ZEALAND STORY	79	
NORTH & SOUTH	169	239
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OPERATION WOLF	79	
OUT RUN	79	
OUT RUN EUROPA	169	239
OVERRUN		349
P BEARDSLEY FOOTBALL	59	
PANG (CART)	299	299
PANZER BATTLES		349
PANZER STRIKE		349
PAPERBOY	59	
PIRATES	199	249
PIT FIGHTER	169	199
PLATOON	79	
POOL OF RADIANCE (SSI)		349
POTSWORTH & CO	129	149
POWER DRIFT	79	
PP HAMMER	159	229
PREDATOR I	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	249
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO III	79	
RASTAN	79	
REAL GHOSTBUSTERS	79	
RED HEAT	79	
RED STORM RISING	199	
RICK DANGEROUS I	79	
RICK DANGEROUS II	149	
RISK	179	
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP II (cart)	299	299
RODLAND	169	229
ROGER RABBIT		299
ROLLING RONNY	149	
ROMMEL		349
RUBICON	159	229
RUGBY THE WORLD CUP	159	199
RUSSIA		349
SALAMANDER	79	99
SHADOW DANCER	169	239
SHADOW OF THE BEAST (cart)	299	299
SHADOWS OF MORDOR		149
SHILOH		349
SHINOBI	79	
SILK WORM	59	
SIM CITY		249
SKI OR DIE		149
SKY HIGH STUNTMAN	79	
SMASH TV	159	229
SOCCER MANAGER MULTI PL.	149	
SPACE GUN	159	229
SPIKE IN TRANSILVANIA	79	
STAR WARS	79	
STEALTH MISSION		299
STRATEGO	99	149
STRIDER I	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	149	
SUPER SEYMOUR	79	
SUPER SPACE INVADERS	169	199
SUPREMACY	199	249
SWAP	159	199
SWITCHBLADE I	79	
TAI CHI TORTOISE	79	
TARZAN GOES APE	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	229
TERMINATOR II	159	229
THE JETSONS	129	149
THE SIMPSONS	159	229
THREE STOOGES		199
THUNDERJAWS	159	
TIE BREAK	149	
TINTIN ON THE MOON	59	
TOP GUN	79	
TRACKSUIT MANAGER	59	
TREBLE CHAMPIONS	79	
TURBO CHARGE	169	229
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
TUSKER	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VIGILANTE	79	
VOLFIED	159	229
WALL STREET	149	
WONDERBOY	79	
WORLD CLASS RUGBY	159	229
WORLD GAMES	59	
WWF WRESTLE MANIA	179	229
X-OUT	79	
YIE AR KUNG FU		79

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 199, diskett 249.

4 MOST FIGHT & FRIGHT Aliens, Who Dares Wins II, Frightmare och Fallen Angel. Pris kassett 79.

AIR SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service, P47, F15 Strike Eagle och Carrier Command. Pris kassett 229, diskett 249.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris kassett 229, diskett 249.

CAPCOM COLLECTION Dynasty Wars, Led Storm, Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds och Ghouls'n' Ghosts. Pris kassett 239, diskett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris kassett 169, diskett 229.

CHART ATTACK Lotus Esprit Turbo, Super cars, Ghouls & Ghosts, Cloud Kingdoms och Impossamole. Pris kassett 199, diskett 249.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

MAX Turrican II, Swiv, St Dragon och Night Shift. Pris Kassett 239, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Days of Thunder, T.M.H Turtles, Gremlins II och Back to the Future II. Pris kassett 199.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris kassett 149.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER 6 Treble Champions, World Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 149.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Super Monaco GP, Crackdown, Eswat och Shinobi. Pris kassett 239, diskett 249.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris kassett 229, diskett 249.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 299.

TNT II Hydra, Skull & Crossbones, Badlands, Stun Runner och Robot Monsters. Pris kassett 199, diskett 219.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BASKETBALL	399
CASE CAUTIOUS CONDOR	429
CLASSIC BOARD GAMES	399
EYES OF THE EAGLE	399
HOUND OF BASKERVILLES	399
LEMMINGS	399
POWER PINBALL	369
PSYCHO KILLER	399
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPACE WARS	349
SUPER GAMES PACK	349
TEAM YANKEE	499
TOWN WITH NO NAME	399
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
ADVANCED AMIGA BASIC	249
AIR COMBAT STRATEGIES	229
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	269
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	349
AMIGA GRAPHICS I & O	399
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	369
AMIGA INCL. & AUTODOCS 3RD ED	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	249
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA USER INTERFACE	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BEST OF TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS CLUE BOOK	139
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINTBOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA I HINTBOOK	139
ELVIRA II HINTBOOK	139
EYE OF THE BEHOLDER CLUE	139
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEART OF CHINA HINTBOOK	99
HEROS QUEST HINT BOOK	99
IMMORTAL CLUEBOOK	139
INDIANA JONES AVD HINT	139
KINGS QUEST I HINTBOOK	99
KINGS QUEST II HINTBOOK	99
KINGS QUEST III HINTBOOK	99
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
KINGS QUEST V HINT BOOK	99
KINGS QUEST COMPANION	199
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINT	99
LEISURE SUIT LARRY III HINT	99
LEISURE SUIT LARRY V HINT	99
LOOM HINTBOOK	99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	139
MANIAC MANSION CLUE BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MASTER POPULOUS I	229
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER ULTIMA	199
MASTERING AMIGA C	399
MASTERING AMIGA DOS	399
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	199
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	199
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POLICE QUEST III HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	149
POWER MONGER CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECRET OF MONKEY ISLAND HINT	99
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SHADOW SORCERER CLUEBOOK	149
SIM CITY PLANNING	199
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
SPACE QUEST IV HINT BOOK	99
THE LARRY STORY	179
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
VISIONARY PROG HANDBOOK	349
WILLY BEAMISH HINTBOOK	99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
SLICK STICK	89
TAC-2	129
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	329
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	369
A10 TANK KILLER (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ABANDONED PLACES (1 MB)*	369
ACTION STATIONS (1 MB)	369
ADVANTAGE TENNIS	329
AFRIKA KORPS	369
ALIEN STORM	329
ALTERED DESTINY (1 MB)	369
AMNIOS	329
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
ANOTHER WORLD	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARMOUR-GEDDON	329
BACK TO THE FUTURE III	299
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	499
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	299
BATTLE CHESS II*	329
BATTLE ISLE	369
BEAST BUSTERS*	329
BIG BUSINESS	399
BIG RUN	299
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLADE WARRIOR	329
BLADES OF STEEL	399
BLOCK OUT	249
BLUE MAX	369
BLUES BROTHERS	329
BOSTON BOMB CLUB	329
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
BUDOKAN	159
CAPTAIN PLANET	329
CAPTIVE	299
CAR-VUP	299
CARDIAXX	329
CARDINAL OF THE KREMLIN*	299
CARTHAGE	299
CASTLES (1 MB)	369
CELTIC LEGENDS	369
CENTURION	299
CHAMPIONS OF KRYNN (1 MB)	369
CHAMPIONSHIP DRIVER	329
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)*	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE*	369
CHE-GUERILLA IN BOLIVIA	299
CHESS CHAMPIONS 2175	399
CHESS MASTER 2100 (1 MB)	399
CHUCK ROCK*	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	299
CLIX CLAX	369
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT FIGHTING FOR ROME	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CORPORATION	299
CRIME CITY	369
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTALS OF ARBOREA	329
CURSE OF AZURE BONDS (1 MB)	369
CYBERCON III*	299
DARKMAN	299
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DEUTEROS*	369
DIE HARD II	299
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGON FIGHTER	329
DRAGON FLIGHT	349
DRAGON WARS	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNGEON MASTER (1 MB)*	349
ELF	299
ELITE	299
ELVIRA ARCADE GAME (1 MB)	299
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	399
ELVIRA MISTRESS OF DARK (1 MB)*	369
EUROPEAN SUPER LEAGUE*	299
EYE OF THE BEHOLDER (1 MB)*	369
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
F19 STEALTH FIGHTER	369
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FANTASTIC VOYAGE	329
FIGHTER COMMAND	369
FIGHTER DUEL (1 MB)	399
FINAL BATTLE	299
FINAL BLOW	329
FINAL FIGHT	329
FIRETEAM 2200 (1 MB)	399
FIRST SAMURAI	369
FLEET MED	499
FLIGHT OF THE INTRUDER	399
FLIGHT SIMULATOR II	499
FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FORT APACHE	369
FRENETIC	329
FUZZ BALL	249
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	369

GAUNTLET III	299
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GIANTS OF EUROPE (till K.O. II)	149
GIN & CRIBBAGE	399
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	349
GOLD RUSH	349
GOLDEN EAGLE	329
GRAEME SOUNESS SOCCER	299
GREAT NAPOLEONIC BATTLES	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	329
HARD NOVA	329
HARE RAISING HAVOC (1 MB)	399
HARLEQUIN	299
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON V1.21 (1 MB)	399
HARPOON BATTLE SET II	199
HARPOON BATTLE SET III	199
HARPOON BATTLE SET IV	199
HARPOON EDITOR***	249
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HEROS QUEST (1 MB) SIERRA	399
HILL STREET BLUES	299
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR****	299
HOME ALONE	299
HORROR ZOMBIES	299
HOT RUBBER	329
HUDSON HAWK	299
HUNTER	369
IMMORTAL (1 MB)	159
INDIANA JONES L. C. ADV.	299
INDY HEAT	299
INT'L CHAMPIONSHIP ATHLETICS*	329
INTELLIGENT STRATEGY GAMES	329
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1**	179
JACK NICKLAUS COURSE 2**	179
JACK NICKLAUS COURSE 3**	179
JACK NICKLAUS COURSE 4**	179
JACK NICKLAUS COURSE 5**	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
KICK OFF II	249
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KID GLOVES II	329
KING ARTHUR	369
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LARRY V********	399
LAST BATTLE	299
LAST NINJA III	299
LEANDER	299
LEMMINGS	299
LIFE & DEATH	329
LOGICAL	249
LOOM	349
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF THE RISING SUN	349
LOTUS TURBO II	299
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC POCKETS	299
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MEDIEVAL WARRIORS (1 MB)	329
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TWINS*	299
MERCENARY III	369
MERCHANT COLONY	369
MERCS	329
MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB)	399
MICROLEAGUE WRESTLING	369
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER II (1 MB)	399
MIG 29M SUPER FULCRUM*	449
MIGHT & MAGIC II	399
MIGHTY BOMB JACK	299
MONDAY NIGHT FOOTBALL (1 MB)	499

MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
NAM	369
NAPOLEON I	369
NAVY SEALS	299
NEIGHBOURS	329
NEUROMANCER (1 MB)	299
NEVER ENDING STORY II	329
OBITUS	329
OH NO MORE LEMMINGS******	249
OMNIPLAY HORSE RACING*	369
OPERATION HARRIER	299
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
ORK	299
OUT RUN EUROPE	299
PACIFIC STORM	499
PANZER BATTLES (1 MB)	329
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	499
PGA COURSES	199
PGA TOUR GOLF PLUS	369
PINBALL DREAMS	329
PIRATES*	299
PIT FIGHTER	299
PLAYER MANAGER	249
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POOL OF RADIANCE (1 MB)	369
POPULOUS I	159
POPULOUS II (512K)	369
POPULOUS II (1 MB)	369
POPULOUS EDITOR*******	199
POPULOUS PROM LANDS*******	99
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
POWER MONGER DATADISK (WW 1)	199
PREDATOR II*	299
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FLIGHT	449
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	399
PRO TENNIS TOUR II	299
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
R-TYPE II	329
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL*	369
REACH FOR THE STARS (1 MB)	349
REALMS	369
REBEL CHARGE	399
RED BARON********	399
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RENEGADE LEGION (1 MB)	399
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
ROBIN HOOD	329
ROBOCOD	299
ROBOCOP III	299
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	599
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499
ROMMEL AT GAZALA	499
ROUND THE BEND	249
RUBICON	329
RUGBY COACH	299
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB)	299
SECRET OF SILVERBLADES (1 MB)	369
SEVEN COLOURS	249
SEVERED HEADS (1 MB)	349
SEX OLYMPICS (1 MB)	349
SHADOW DANCER	299
SHADOW SORCERER	349
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY TERRAIN ED. *****	199
SKI OR DIE	159
SLIDERS	299
SMASH TV	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299

SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	399
SPACE GUN	299
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	399
SPACE ROGUE	369
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
SPOT (1 MB)	249
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT I	159
STAR FLIGHT II (1 MB)	329
STELLAR 7 (1 MB)	299
STELLAR CRUSADE	399
STEVE MCQUEEN	329
STRATEGO	299
STRIKE FLEET	329
STRIKER MANAGER	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUPAPLEX	329
SUPER CARS II*	299
SUPER SPACE INVADERS	299
SUPERSTAR ICE HOCKEY	299
SUPREMACY	369
SUSPICIOUS CARGO	299
SWAP	329
SWITCHBLADE II*	299
SWORD OF ARAGON	369
TERMINATOR II	299
THE GODFATHER	369
THE JETSONS	199
THE SIMPSONS	299
THEIR FINEST HOUR	349
THIRD REICH (1 MB)	349
THUNDERBURNER	249
THUNDERHAWK	369
TIP OFF	299
TOKI*	299
TOP BANANA	329
TOURNAMENT GOLF	299
TURRICAN II	299
TURTLES THE COIN-OP	299
TYPHOON OF STEEL (1 MB)	369
ULTIMA V	369
ULTIMA VI (1 MB)	369
UMS II (1 MB)	369
UTOPIA	369
VIDEO KID	299
VOLFIED	329
WAR IN THE MIDDLE EARTH	269
WARGAME CONSTRUCTION SET*	369
WARLORDS (1 MB)	299
WAYNE GRETZKY II	369
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WIDE WORLD BOXING (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	299
WILD WHEELS	299
WILLY BEAMISH (1 MB) ********	399
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WOLFCHILD	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CHAMP SOCCER	299
WORLD CLASS RUGBY 5 NAT.	329
WORLDS AT WAR (1 MB)	299
WRATH OF THE DEMON	369
WWF WRESTLE MANIA	299
ZAK MC KRACKEN	299

* = fungerar ej på Amiga 500 Plus
** = kräver JACK NICKLAUS
*** = kräver V1.21 av Harpoon, 1 MB och antingen 2 drivar eller hårddisk
****= kräver Kickstart 1.2
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******* = kräver Populous 1
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:–ST.

1000CC TURBO, 1943*, ACTION FIGHTER, AFTERBURNER, ALTERED BEAST, ANARCHY, ANCIENT GAMES, ARKANOID II, BATMAN THE MOVIE, BEACH VOLLEY, BLOOD MONEY, BUBBLE BOBBLE*, BUFFALO BILL, CABAL, CALIFORNIA GAMES*, CARRIER COMMAND, CHASE HQ I, COMBO RACER, CONQUEROR, CYBERCOP, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DOUBLE DRAGON II, DRAGON NINJA*, EDD THE DUCK, F16 COMBAT PILOT, FIRST DIVISION MANAGER, FOOTBALLER OF THE YEAR II, FULL CONTACT*, GHOSTBUSTERS II*, GHOULS & GHOSTS, HEAD OVER HEELS, HEROES OF THE LANCE*, HOLLYWOOD POKER PRO, IK+, IMPOSSIBLE MISSION II*, INDIANA JONES L.C. ACTION, INT'L ICE HOCKEY, INT'L NINJA RABBITS, IRON LORD, ITALIA 90, IVANHOE, JAMES POND, JOAN OF ARC, JUPITERS MASTERDRIVE, LAST NINJA II*, LEGEND OF THE LOST, LOMBARD RAC RALLY, MIDNIGHT RESISTANCE*, MONTY PYTHON, MOON WALKER*, NEW ZEALAND STORY, NORTH & SOUTH*, OPERATION THUNDERBOLT, PAPERBOY, POWERDRIFT*, PREDATOR I, PRO BOXING SIM, QUEST OF AGGRAURIN, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RED HEAT, RENEGADE, RESOLUTION 101, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, SCOOBY DOO*, SHADOW OF THE BEAST I*, SHERMAN M4, SHINOBI, SIR FRED, SKY HIGH STUNTMAN, SPACE HARRIER II, STRIP POKER II, STUNT CAR RACER*, TENNIS CUP, THUNDERSTRIKE, TINTIN ON THE MOON, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURBO OUT RUN*, TURRICAN I, TUSKER, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, UNTOUCHABLES, VENUS THE FLY TRAP, VOODOO NIGHTMARE, VOYAGER, WORLD CLASS LEADERBOARD, X-OUT, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500 PLUS.

SPELPAKET TILL AMIGA

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris 369.

4-WHEEL DRIVE Lotus I, Team Suzuki, Combo Racer och Toyota Celica GT Rally. Pris 369.

AD & D ACTION GAME Dragons of Flame, Heroes of the Lance och Hills Far. Pris 369.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AIR/SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service I, P47, Wings och Carrier Command. Kräver 1 MB. Pris 369.

AWARD WINNERS Pipemania, Kick Off II, Space Ace I och Populous I. Pris 329.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris 369.

CAPCOM COLLECTION Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds, Ghouls & Ghosts, Dynasty Wars och Led Storm. Pris 369.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris 249.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

HERO QUEST TWINPACK Return of the Witchlord och Hero Quest. Pris 369.

JAMES BOND COLLECTION Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299.

LAND, SEA & AIR Indianapolis 500, Interceptor och 688 Attack Sub. Pris 399.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MAX Turrican II, St Dragon, Swiv och Night Shift. Pris 369.

MONSTER PACK II Awesome, Killing Game Show och Shadow of the Beast II. Pris 329.

MOVIE PREMIERE* Gremlins II, Days of Thunder, T.M.H. Turtles och Back to the Future II. Pris 369.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris 249.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie I & III och Questron II. Pris 369.

QUEST FOR ADVENTURE Operation Stealth, Indiana Jones LC Adv och Mean Streets. Pris 399.

QUEST & GLORY Midvinter 1, Cadaver, Bloodwych och Ironlord. Pris 369.

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett. Pris 369.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris 329.

SPORTING WINNERS Brian Cloughs Football Fortunes, Daily Double Horse Racing och Steve Davis Snooker. Pris 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Crackdown, Eswat, Shinobi och Super Monaco GP. Pris 369.

SUPER SIM PACK* Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris 369.

TEN GREAT GAMES* Ferrari Formula One, Chicago 90, Xenon II, Super Ski, Pro Tennis Tour I, Rick Dangerous I, Satan, Carrier Command, Pick & Pile och Night Hunter. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

TNT II Hydra, Skull & Crossbones, Badlands, Stun Runner och Hard Drivin II. Pris 369.

TOP LEAGUE Speedball II, Falcon, Rick Dangerous II, TV Sports Football och Midwinter 1. Pris 369.

* = fungerar ej på Amiga 500 Plus.



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________ POSTADRESS: ______________

ADRESS: ______________ TELEFONNR: ______________

☐ Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.

Jag väljer:

☐ SUMMER CAMP (C64 kass)
☐ WHEELS OF FIRE (C64 kass)
☐ SUPERSTAR PING PONG (C64 disk)
☐ CAPTIVE (Amiga)
☐ KING ARTHUR (Amiga)
☐ REBEL CHARGE (Amiga)

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och em-ballage.

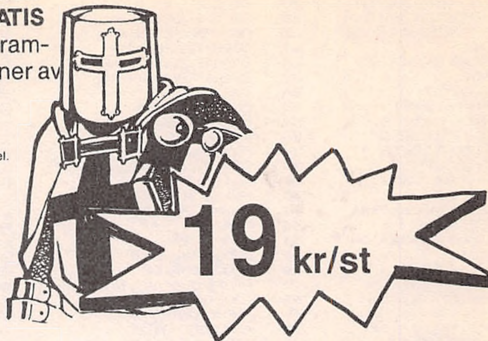
Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 7–10 dagar. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

AMIGAPROGRAMMENS PRISFALL

På grund av vårt erbjudande lönar det sig inte ens att skaffa tomma disketter utan program. Beställ nu högvis med våra program så får du **var 11. PD-diskett GRATIS (även ett dyrbart 65 kr AVE-program).** Beställ alltså senast nu en hel spel/program-hög för priset av ett normal spel. PDn innehåller också spelbara PD-demoversioner av kommersiella toppspel, annonserande dem på bästa möjliga sättet.



SPEL-PD 19,00 kr/st

Spel-PD är helt autoboottande — alltså användarvänlig.

1. Moria 3.0 äventyrsspel (förutsätter extraminne).
2. Super Bumper flipperspel.
3. Werner Flashbier. Actionspel med 100 fält.
4. Lady Bug. Du försätter nyckelpigan i skydd för sina förföljare.
5. Pac Man. Den berömda flykten i labyrinten.
6. Amuletten. Det enda äventyrsspelet försett med finsk text.
7. Monopol. Grundar sig på det berömda brädspelet.
8. Ameba Invaders. Attackspel.
9. Chess 2.0. En schackpartner även för den erfarne spelaren.
10. Hack Lite V 1.0 rollspel. Extra minne behövs.
11. Det berömda rollspelet Larn. Extra minne behövs.
12. Net hack rollspel.
13. Card Games. Kortspelssamling.
15. Standard Games. Flera kända spel.
16. Empire. Jättepopulärt erövrarspel.
17. Escape from Jovi Actionspel.
18. Tetrix, släkt med Tetris.
19. Castle. Äventyrsspel.
20. Cosmic. Ett spel om Krig och Fred.
24. Peters Quest. Adventurspel.
25. Paranoids. Flykt från anstalten.
27. Zerk rollspel. Nästan som Ultima.
32. Cosmoroids -rymdskjuningsspel. Påminner Thrust.
37. Egyptian Run. Ett bilspel i vilket du kör rally i öknen.
39. Slotcars. Ett actionbilspelspel i vilket allt är tillåtet.
41.-42. NetHack 3.0. Ny version! Kräver 1 Mb.
43. Battleforce. Den mäktiga mechrobotstriden.
45. Stonaye. En utmanare till klassikern BoulderDash.
49. 50. 51. Star Treck spelet. Kräver 1 Mb + tilläggsdiskettstation.
52.-53. Star Treck 3.0. Kräver 1 Mb + tilläggsdiskettstation.
57. Disketterna 1–2. Ny version 2.1. av stridsspelens kung — Empire.
59. Imperium Romanum. Krigsstrategispel. Ultmanande!
62. TRIX fältövertagningsspel. (Mycket spelbar!)
63. TETRIX (duo) metallica. En förvånandsvärt fin Tetrisversion.
65. Bull Run. USA:s inbördeskrig nu som spel.
71. Turrican II PD/Demo version. Ett toppklassigt actionspel. (1 Mb).
72. Killing Game Show. PD/Demoversion. Tvä fält från toppspelet.
73. CAR v2.0 biltävling. Kanonrally genom Sverige.
74. Shootout rymdkrig. Krossa främlingarna!
75. Mercenary strider. Du genomför stider i olika landområden.
76. Cat & Mouse. Leta efter ost, men akta kattorna!
77. Cycles. Akta din människo/Dator-motståndares krigskonvoj.
78. Mech Fight. Ny högklassig Mech stridsspel.
79. Crowns Hunter. Erövra ett örike medan du lysnar på en bra låt.
80. Asteroids. Försök klara dig från asteroidfältet.
81. Galactic Worm. Styr en Materieätare med enorm matlust.
82. PD Lemmings: Styr lemmings-folket genom de första 5 farofyllda spelfälten i ett av Amigans bästä spel!
83. Videopoker. Spel för tuffisar som inte är rädda för utdelaren.
84. Billiards. Ett herremansspel som inte behöver anmärkas på mera.
88. King's Corner Solitaire. En ny taktiskt utmanande pasians.
89. Superbrink. En ny version av detklassika Breakout.
90. Tron 4. Erövra ett fält från 4 motståndare.
91. Omega Rollspelnyhet! Mera omfattande än NetHack. Kräver 1 Mb.
94. Battle Command PD-demospel av det berömda tankspelet.
96. Back To The Future II. PD-demospel av det kända toppspelet.
97. Monty Python's Flying Circus. Toppklassig demospel!
98. Bar Games. PD-version av det Kommersiella barspelta.
102. Ultimate Raider. En PD-demoversion av det tuffa motorcyckelspelet.
103. Robocop 2. En PD-demoversion av det berömda robotspelet.
106. Moonbase. Frakta varor från rymdstationen till månen.
107. Drip. En verkligt högklassig rörerövringsspel. En av PD:nas bästa!
108. Driwe Wars. Du är inne i en dator med den Irak-virus.
110. Zon. En fantastisk Arkad adventur. Fina ljud. 15 fält. 1 Mb.
111. Hollywood Movie Trivia. Ett triviaspel om berömda filmer.
112. Down Hill. Ett fartsfyllt slalomspel för 1.3 amigisten.
114. Train. Tågbanssimulator för miniatyrälskaren.
115. Lore Of Conquest. Ett rymderövringsspel som liknar Risk.
116.-117. Star Trek. Tobias Richters version av spelet. (1 Mb).
121. Super Cars. PD-version av en verkligt bra bilsportspel.
123. Chuck Rock. PD-version av ett Mario Bros liknande stenålders spel.
124. Back to the Future 3. PD-version.
125. D-Tect Doc Disk 4. Speltips till närmare 150 spel.
126. Gods. PD-version av bitmapbrothers topsspel.
129. Brat. Styr den onda ungen. En hitspels demoversion.
131. No Man's Land. Ett otroligt spelbart kommandostridsspel för två.
132. Elf. Ett häftigt äventyrsspel på plattform i PD-demospelversion.
133. Boulder Dash Collection. Många versioner av Boulder Dash.
134. Frantic Freddie. Du flyr från de huvudfotade anfallarna.
135. Blue Moon. Hoppa till dig segern i rymdduellen!
136. Omea V 1.50 äventyrspel: en riktig utmanare till ultima (1 Mb).
137. Hunter. Ett högklassigt 3D krigspel i prev.version
138. Armalyte. Prev.version av R-type ett mycket populärt spel.
139. Challenge Golf (prev.). ett verkligt flott golfspel.
140. Rodland Plattformens Härskare. En mycket omtyckt prev.version.
141. Power (prev.). Pusselspel där bollparen paras i hop.
142. Cricket (prev.). urtypen för ett brittiskt spel.
143. Turrican II (I prev.version). Attackspelens topp.
144. Pegasus (prev.). Ett omtyckt spel med den bevingade hästens riddare.
145. Infiltrator (prev.). plattformaction by Psygnosis.
146. Quatro Fun. Galge, ioxio, skjutning och hästtävling för två spelare.
147. Humartia. Flyg och förstör 75 mål med dina missiler!
148. Sea Lance. Simulator till kärnvape försedd u-båt. Skjut på fienden!
150. Air Ace. Strid med ditt brittiska stridsflygplan under i världskriget!
151. Cisco Heat (prev.). Kolossal version av spelhallarnas 3D racingspel.
152. Hudson Hawk (prev.). Ett av de bästa plattformspelen — kämpa!
153. Fuzzball (prev.). Plocka frukterna. Akta dig för vakter.
154. H-ball. Nytt fängslande murbräckspel.
155. Cubulus. Verkligen krävande pusselspel av Tobias Richter.
157. Battle Isle (prev.). Med BBBBB startar spännande framtidens öerövring för två spelare.
158. Power Pong. Bollspel med fart. För 1–2 spelare.
159. Heimdall (prev.). Tuffa vikingarnas yxkastningsspel.
160. Hero Quest (prev.). Berömt rollspel äntligen för Amiga.
161. Metal Mutant (prev.). Kämpa ditt metallmonster till segern.
162. PP Hammer (prev.). Kör slagborrmaskinen genom trollgrottorna.
163. Plotting (prev.). Utmanar Tetris och Coloris.
164. Shadow Dancer (prev.). Du är ninjakämpen. Hijaaaa!
165. Bug Bomber (prev.). Aptera minor och bomber i labyrinten.
166. War Zone (prev.). Ett verkligen spännande spel i rambostilen.
167. Double Dragon III (prev.). Absolut toppen bland gatuslagsmålspel.

EURO-PD 19,00 kr/st

Euro-PD är autoboottande — alltså användarvänlig.

10. Kopieringsprograms-samling 1.2 (ny PD-sammansättning de 5 bästa).
26. ARP ersätter CLI med kortare kommandon. Spara 50 %.
31. Deadly Mix X. Sju musikdemon. Vi rekommenderar!
35. List Creator. Du kan göra en lista av dina program.
36. Packade musikstycken. 11 långa låtar.
39. Nyttopragramspaket med tiotals nyttoprogram.
40. Soundtracker V 2.4. Nu ännu bättre ljud.
41. Musikdiskett för det sistnämnda (Soundtracker V2.4).
42. Instrumentdiskett nr. 40 (Soundtracker V2.4).
44. Virusbuster. 26 viruskillers.
45. Card Games flera kortspel (pasians, vent etc.).
48. Icon Disk. Innehåller över 250 iconer.
49. Grafikdiskett, medräknat animations roterare, slide show etc.).
58. Space Acedemo (Dragon's Lair II). En fantastisk föreställning.
59. Forgotten Realms Slideshow by Fraxion. Toppgrafik.
71. Slimeboot V 1.6 omfattande dokumentation medföljer.
72. Real 3D en berömd och mycket fin bildshow.
73. Ny nyttoprogramspaket, allt nyttigt. Innehåller ca. 20 program.
76. Assembler Disk. Nyttmprogram för kodaren. Blink medföljer.
77. Sonix-ljuddiskett, innehåller 120 ljud (kräver Sonix-program).
82. Otroligt fascinerande eller fasaväckande brutalt toppspel.
83. Forgotten Realms 90. En verkligt fantastisk slideshow.
84. Soundtracker musikprogram V2.5.
94. 140 assembler rutiner. Verkligt användbar!
97. Make Icon framställer fina iconer från IFF-bilder.
98. MED-musikeditor är kanske även bättre än Soundtracker.
99. CIAs hemliga statanalys. Publicerad oberoende av USAs lagar.
103. A68K Assembler. Ny version. Ny Blink (behöver Euro 104).
104. A68K CopDisassembler och andra nödvändiga nyttoprogram.
105. Ave-nyttoprogramspaket. 1. Många nyttiga program på samma diskett.
108. Tabellräknare nu som PD — otroligt. Eng. instruktioner medföljer.
111.-112. C-språk ny son PD. Kompatibel med Lattice C.
113. PrintStudio printar bilder, text och grafik.
117. Rebels/Amaze 1990 över 50 topmusikstycken i minnet. Tro eller inte.
120.-121. Red Sector megademo. Del 1 och 2.
122.-123. No brain-no pain megademo. En av de bästa! Del 1 och 2. (1 Mb).
124. Stor PD-selection. Rejält med spel, demos etc.
136. Startrekker en ny mångsidigare kompositionsprogram.
137. Music Box II. Gate medlem Brunos toppmusik.
138. Scoopex: Mental Hangover, en verkligt fin demodiskett.
139. Warfalcons: Purple demo, en bra konkurrent till den ovannämnda.
140. Total Recall demo, scener från filmen.
141. Acme First Megademo, välj dethär om du är interesserad av demos.
142. Noisetracker 2.0. Kanske det mest omtyckta kompositionsprogrammet.
143. Genocide Slideshow "Magestaff". Utmanaren till Forgotten Reamls.
144. Database Wizard. Ett program med vilket du kan katalogisera vad som helst.
145. Amigafox. Ett nytt ordehandlingsprogram med grafikmöjligheter.
146. C-manual, disketterna 1–2. En fullständig C manual till C språket.
148. Fastblitter. Koodarens dröm. Försnabbar Blittern med 60 %!
149. Perfect Sound. En världsberömd ljuddigiteringsprogram.
150. Happy Songs. En utmanare till Med-musikeditor och Soundtracker.
151. Fixdisk V 1.2. Korrigerar förstörda disketter till funktionerande.
152. JoyMouse. Använd din joystick som mus.
153. Zerovirus II V 1.15. En ny viruskiller som lär sig nya virus.
154. LCD-calc. Troligtvis det bästa räkneprogrammet på Amiga.
155. Check Book. Sköt och planera hembudjeten.
156. EZA sm. Omvandlar C-språket delvis till assembler.
157. Anthrox Gruppens stora nyttoprogramms samling 6.
158. Noisetracker 2.3 B. By UFO. Publicerad 3/91.
159. Virusexpert V 1.4. En speciellt analytisk och mångsidig viruskiller.
160. Ave utility collection 4. Många nyttoprogram.
161, 162, 163. Home/Profess Collection 1, 2 och 3. Bara 19 kr/st.
164. Mega-depacker. De bästa Amigapacker. Gjord av fusion.
165. Protracker V 1.1 B. Ultmanare till de gamla programmen. –91.
166. Diskmaster 3.2. Kanske det viktigaste PD-nyttoprogram.
167. Soundtracker Collection. Många soundtrackers. Ny bara 19 kr.
168. Bad Tongue. Lysande presentation av japanska seriebilder.
169. Kolossal 3 D Construction Kit som presentarionsversion.
171. Science 451 Doc Disk 7. Anvisningar för över 40 favoritspel.
172. Swededoc 4. Anvisningar och leverkoder för ca 50 spel.
173. Cytax Doc Disk 3. Anvisningar för de bästa Amiga-spelen.
174. Mister X Acu Italy Doc Disk 2. 30 spelanvisningar.
176.-185. The Best of Soundtracker. Tio (10) disketter Soundtracker-musik. Single & Longplay alternativ. Beställ tillsammans eller för sig.
186. Group Utility. Stoppa undan de viktiga teamen!
187. Avesoft Utility Colly 2. Tiotals använda hjälp-program.
188. Makesoft Collection 1. Kefren Seka V 3.2 Assembler & musik software.
190.-191. Mahoney & Kaktus His Masters Noise. Över 20 favoriter.
192. Digipix collection. Digitalisering av fina bilder.
193. The Simpsons Demo by Delay. Look this, man!
194.-198. Digipix Slideshow. Grafik & musik i särklass. Bilderna kan även användas utanför programmen. Beställ tillsammans eller separat.

NY TOPPENSAMPLER MED PROGRAM

KEYSOUND DIGITAL RECORDING STUDIO

Ett snabbt (50 kHz) digitaliseringsprogram som är lätt att använda. Gör tangentbordet på din dator till en pianoklaviatur, och du kan genast spela olika tonhöjder av ljuder som du digitaliserat.

■ mycket åskådlig grafisk visning av vågform ■ balanserad reglering av ljudstyrka ■ fininställning av nollnivå ■ 3-stegs lågspassfilter för effektiv dämpning av störljud ■ enkel anslutning med en 60 cm kabel till joystickport ■ inspänning 100–1750 mV rms

499 kr ☐ (kryssa)

Beställ omgående! Samplers monteras för hand och stor efterfrågan kan förlänga leveranstiden till flera veckor.

JAG BESTÄLLER FÖLJANDE PRODUKTER:

SPEL-PD ______________________________

____

____

____

____

EURO-PD ______________________________

____

____

____

____

AVE-PROGRAMMEN 65 kr/st (kryssa)

1. Två spelfälteditor. Gör spelungerlagen själv.
2. Menueditor 2. Bra samlare.
3. Survival Duetto. Innehåller 2 engl. lärningsspel.
4. Memoris. Ett stiligt minnespel.
5. Ave-Skyddaren. Skyddar dina program.
7. Registerprogrammet. Registrerar vad som helst.
8. Hugeview. Bildbehandlare.
9. Bloody Alternoon. Actionspel.
11. Coloris: testvinnande datorspel. Nu som Ave-program.
12. Bootmaster. Gör din personliga bootblock.
13. Formula Ace. 27 banor. Toppspel och en fantastisk tvåspelarduell. Topmusik & grafik. Otroligt, bara två siffrigt pris!
14. Easy demo. Men vilken du gör dina egna demos utan programmeringskännedom.
15. S.E.U.C.K. Games vol 1 (kräver 1 Mb). 3 st spel.
16. S.E.U.C.K. Games vol. 2 (kräver 1 Mb). 2 st spel.
17. Amos Utils. Nödvändig till Amos-ägaren. Font och fractal editor osv . . .
19. Amos Fractal & Others. Toppen för utvidgning av Amos.
20. Ave Procopier. Avesofts officiella kopieringsprogram. Kräver 1–3 extra skivstationer.

AVE ICE 9 SAMPLES sounddisketter 19 kr/st (kryssa)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28		
29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40			

De här instrumendtdisketterna, som även fungerar med andra än Soundtracker-program, fick äntligen en sådan spridning att vi kunde ersätta de gamla ST-instrumentdisketterna med dem. Disketterna innehåller verkligt högklassiga instrument, som fordras för att göra krävande Amiga-musik.

MULTIDISKETT samligar för REA priser 149 kr/st (kryssa)

M1. Home/Business pack. Allt nödvändigt för hemkontoret
M2. Science Pack. Flera disketter CAD, Fraktal hemplanetarium osv.
M3. Colombia Familjepaket. Ca 100 spelnyttprogram.
M8. Finnfashion Game Pack 1. Många PD-spel
M9. Finnfashion Game Pack 2. Fortsättning till det ovannånmda
M10. Colorado Elite Pack. Ett av de bästa PD-programmen i en samling?
M11. Adventure Pack. Innehåller 7 disketter.

☐ **New Tracker collection 65 kr.**
Soundtracker V.5, Noisetracker V. 2.0, Protracker V. 1.0, Startecker V 1.2, samplen.

☐ **Amiga Virus Fist 65 kr.**
De senaste: Master Viruskiller, Saddam-, PO- och Budbrain Viruskillers

☐ **PD-katalogdiskett (engl.) 19 kr.**

JÄTTEFINT RIDDARMUSMATTA 65 kr ________ st

HÖGKLASSIGA 3.5" DISKETTETIKETTER

Avvikande från de dåliga normala etiketterna, fastnar Ave-etiketter bra pg.a. sitt R-material som försäkrar att de fastnar bra och lossnar utan att rivas 65 kr

________ × 100 st.

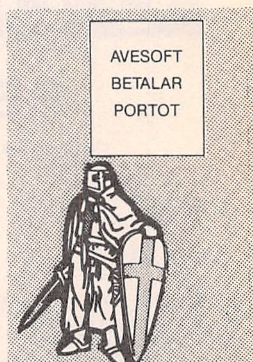
Namn: ______________________________

Adress: ______________________________

Postadress: ______________________________

Land: ______________________________

AVESOFT BETALAR PORTOT

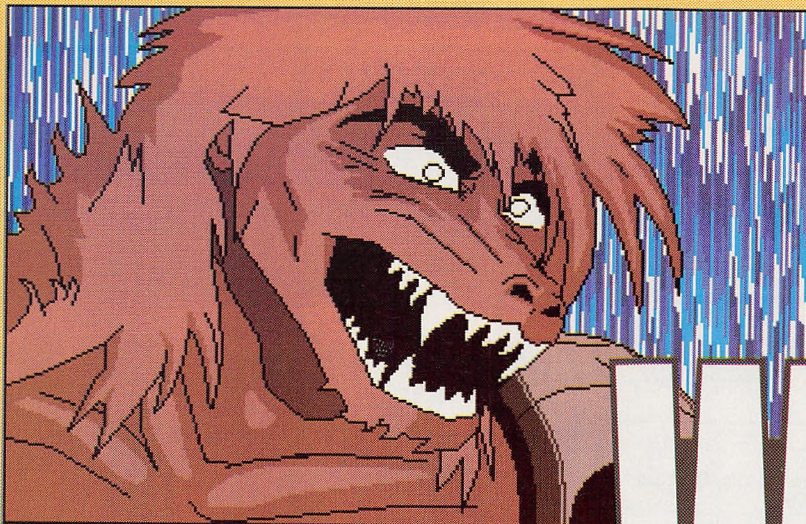


Avesoft

SKANDINAVIA

SVARFÖRSÄNDELSE
Avtal 33820/7
SF 33003 TAMMERFORS
FINLAND

Beställningens minimiprisrekommendation är 65 kr på grund av fraktkostnaderna.



Du ska hämnas din Far, vetenskapsman, som blivit kidnappad. För att nå oövervinnerlig styrka har du använt dig av hans senaste uppfinning. Ett mellanting av djur och människa, en vargmänniska, en riktig "killer" alltså.

WOLF Child

Mathias Thinsz känner vargen inom sig vakna till liv när han slåss mot terrorister ute bland galaxerna. Testversion: Amiga



Det första som slog mig, när jag såg det här spelet, var att manualen såg mycket välarbetad ut. Nu var det bara att hoppas på att spelet också är av lika hög klass.

Manualen, som är skriven på engelska, franska och tyska (som de flesta andra manualer), börjar med en introduktion där man bl.a. berättar följande; Kal Morrow är en av världens ledande vetenskapsmän (världen omfattar mer än vår jord, då det hela utspelar sig i en avlägsen framtid). Hans medicinska upptäckter har bl.a. lett till att människor nu lever 40 år längre och att flera allvarliga sjukdomar utrotats.

Kal har under de senaste fem åren arbetat åt regeringen med ett avancerat genmanipulationsexperiment som har resulterat i en varelse, som har en människas hjärna och ett djurs styrka och som också ser ut som en vargmänniska. En fantastisk soldat alltså.

Tyvärr får ett gäng terrorister nys om detta. Kal kidnappas och hans familj skjuts till döds av terroristerna, men Kals äldste son, Saul, undkommer och beslutar sig för att hämnas sin familjs död och rädda sin far.

Han förvandlar sig, i sin fars laboratorium, till.....Wolfchild!

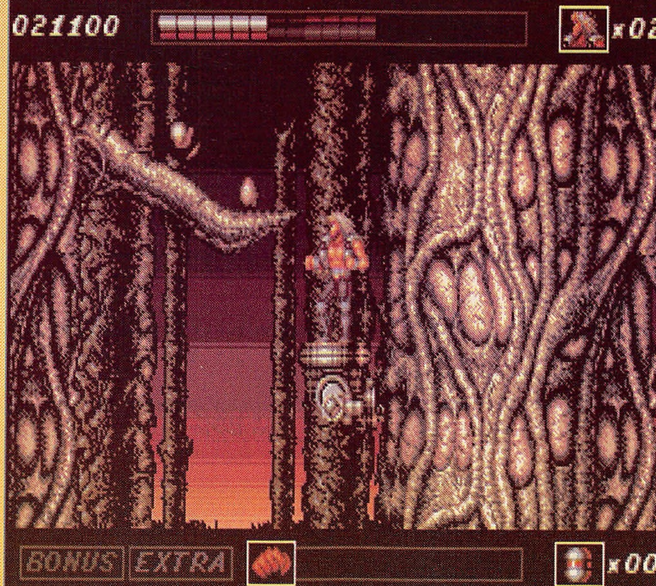
Spelet, som är ett plattformsspel börjar ombord på terroristernas skepp tillbaka till deras planet, och fortsätter sen på deras planet. Du växlar hela tiden mellan Saul och vargdjuret, dvs har du tillräckligt mycket kraft blir du vargen. När detta sker hörs ett riktigt vargtjut, ett klart plus.

Du går sen omkring och plockar grejor, prylar och saker för mer poäng, vapenstyrka, fysisk styrka, mm. Du skjuter också monster och alla möjliga underliga figurer.

Det är lite irriterande att när man är vargen och har tillgång till skjutvapen, får man då en smäll förvandlas man till Saul som bara kan slåss med sina händer. Man blir verkligen handikappad.

Spelet är dock inte så tråkigt som det låter, utan det är helt enkelt svårt att ge det rättvisa på pappret. Testa det helt enkelt! Grafiken och ljudet är väldigt bra. Grafiken är det inte så mycket att säga om mer än att det finns ett par väldigt fina effekter, spana in screenshotsen. Ljudet är likaså av hög klass, det är helt enkelt det bästa jag hört på ett bra tag i spel av det här slaget.

En detalj som programmerarna ska ha ett plus i kanten för är laddningsintrot. Det är en animerad sekvens som visar introduktionen. Den har inte tagits med i grafikbetyget, som endast visar spelets grafik. Annars hade betyget nog fått höjas avsevärt.

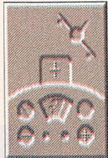


Du hamnar på terroristernas planet för att söka din Far. Det gäller att samla poäng och bonus. Ta kål på monster och allehanda skummisar

AMIGA	
PRIS: 349 kr	
TILLVERKARE: Core Design Limited	
GRAFIK:	83%
LJUD:	87%
VARAKTIGHET:	76%
+ Möjlighet att avbryta introt	
– Det är för få liv	
TOTAL	80%

PROFLIGHT

Magnus Andersson har äntligen flugit en simulator som är realistisk. Testversion: Amiga



I Proflight flyger man den brittiska Panavia Tornado, ett av världens snabbaste och mest sofistikerade attackplan.

Simulatorn är uppbyggd runt ett menysystem styrt av funktionsknapparna.

Gasen styrs från tangentbordet och har en "auto throttle"-funktion. Det betyder, att man med gasen ställer in önskad hastighet på en mätare, sedan gör motorn sitt bästa för att hålla den hastigheten.

I ProFlight ersätter musen styrspaken och bara efter några svängar och krumelurer över flygfältet inser jag hur otroligt väl Hisoft har lyckats efterlikna känslan i en styrspak med sin musstyrning.

Instrumenteringen är enkel, d.v.s vanliga Visarinstrument för höjd och fart, staplar för bränsle och ammunition samt en radar.

Till skillnad från många andra simulatorer saknar den här sifferinformation i "HUDen" (Head Up Display), något som känns lite avigt i början. När man vant sig är det bara siffror i HUD:ens kompassros man saknar, eftersom instrumentbrädans kompass är svår att se, då den är liten och sitter längst till vänster.

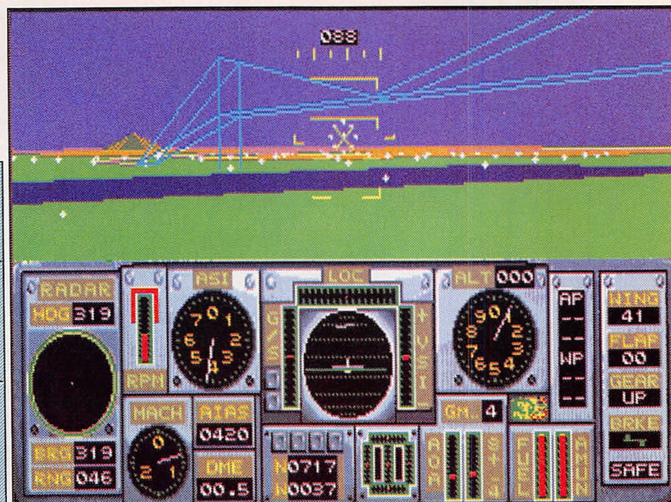
AMIGA
PRIS: 449 kr
TILLVERKARE: HiSoft

GRAFIK:	90%
LJUD:	85%
VARAKTIGHET:	95%

+
Bra manual. Bra musstyrning.

–
Aningen komplicerat i sin uppläggning.

TOTAL
90%



Proflight är en realistisk simulator, som motvikt till alla sience fiction-simulatorer på marknaden.

Landningen i Proflight lutar åt det lätta hållet, men kräver ändå lite träning. Det ser jag som en fördel. Det är skönt att kunna landa hyfsat säkert efter en i övrigt lyckad flygning.

Ett bra sätt att lyckas med bombfällning är att flyga över målet på 300 fot, med 400 knop. Passerar då siktet över målet, så släpps bomberna automatiskt. Sedan är det bara att ta sig hem helskinnad och landa för tankning och omladdning. Väl nere väljer man ett nytt mål planerar nya waypoints och ger sig iväg för ännu en dust med fi. Vill man så kan man spara aktuell fiendestatus (antal flygplan resp. markmål som återstår), för att återuppta striden vid ett senare tillfälle.

Proflight har mjuk och snabb skärmuppdatering, realistiska flygegenskaper och en bra musstyrning.

Det märks att Hisoft haft som mål att göra en tämligen seriös tolkning av jetsimulatorkonceptet. Det finns en plats på marknaden för Proflight, som motvikt mot de många sienceficition-simulatorerna som finns att tillgå.

TOP BANANA

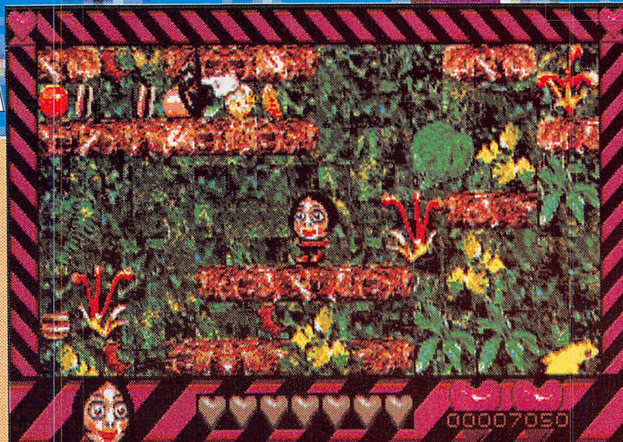
Är det MTV? Nej, det är Top Banana! Christer Bau har spelat. Testversion: Amiga.



Det är inte lätt att hitta på nya grepp när det gäller plattformsspel, men Top Banana får nog ses som ett försök till just detta. Bakgrunderna ser ut som ett mellanting mellan vad som var "snyggt" på 70-talet och en modern MTV-video, komplett med musik. Själva spelandet skiljer sig inte nämvärt från andra plattformsspel. Uppgiften består helt i att ta sig framåt, skjuta ner skurkar och samla poäng.

Poängen med spelet däremot är lite djupare. Man skall nämligen med sin kärlek (man skjuter hjärtan) betvinga allehanda miljöbovar. Det är bulldozrar, motorsågar och byråkrater som ska förgöras på första nivån. Där är man nämligen ute efter att rädda regnskogen. Det finns totalt fyra stycken olika miljöer som behöver din kärleksfulla assistans, med olika "badisar" på varje. Dessutom ska man då också samla poäng genom att plocka upp diverse frukter, hamburgare och annat. Det är en inte alltid lätt uppgift då det ibland kan vara svårt att skilja mellan bakgrunden och saker som är viktiga eller farliga. Det finns ett tidsperspektiv med i spelet också. Det gäller att hela tiden ta sig vidare framåt på planen, annars dör man.

Musiken i spelet är bra med samplade ljud och technokänsla. Olika låtar för varje nivå gör att man inte tröttnar så fort.



Grafiken i Top Banana är färgglad och helt rätt i tiden med "miljövårdande" uppgift. Dock kan det hela bli lite rörigt ibland.

Spelet saknar lite av den charm som en del andra spel, t.ex Rick Dangerous, har. Det är för lite problemlösande för min smak. En del "badisar" har man inte en sportslig chans att se då de är mycket små.

Med på diskarna finns alla sprites som används. Manualen inbjuder en att editera dessa i ett ritprogram och skapa ett "eget" spel. Det bidrar ju till att varaktigheten ökar.

Kanske inte "bäst av de bästa" men ändå rätt originellt.

AMIGA
PRIS: 329 kr
TILLVERKARE: HEX

GRAFIK:	70%
LJUD:	75%
VARAKTIGHET:	60%

+
Helt rätt i tiden. Techno-intri och "miljövård" som

–
Lite väl stökigt på skärmen ibland.

TOTAL
75%

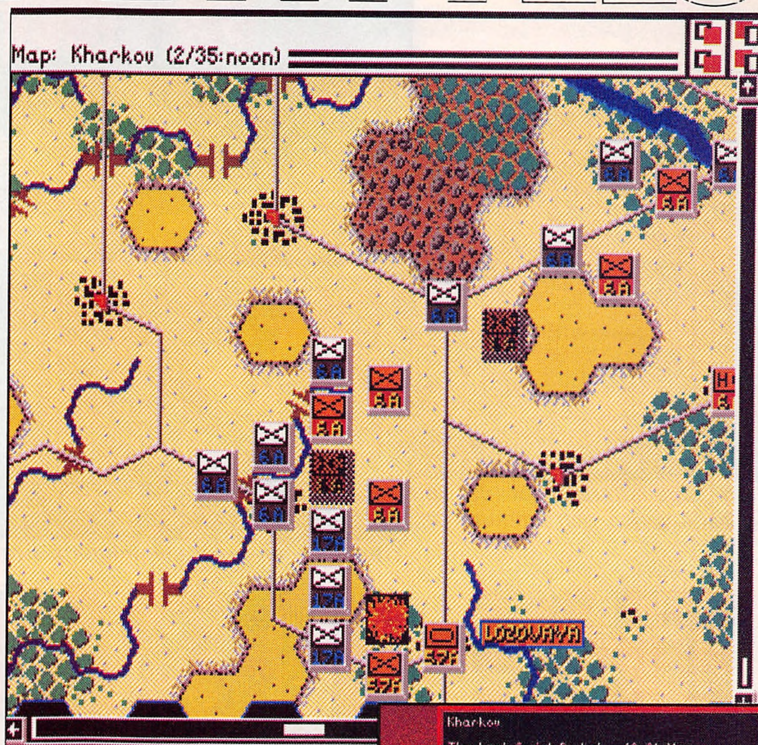
PANZER BATTLES

Major Sten Ekedahl tycker att Panzer Battles är ett av de bästa militära strategispelen idag. Testversion: Amiga



I mitten på 80-talet gav den australiensiska firman Strategic Studies Group ut ett uppmärksammat spel som hette Battlefront. Det innehöll ett drygt halvdussin mer eller mindre kända slag under andra världskriget. Det var enkelt att spela och upplevdes som mycket realistiskt. Dessutom innehöll det ett editeringsprogram som gjorde att man kunde gå in och ändra precis vad som helst i ett scenario för att testa det som många ofta frågar sig: Vad hade hänt om inte OM hade varit; om den där pansardivisionen hade kommit en dag tidigare, om den ena sidan hade haft mer flygunderstöd, om försvaret hade letts av skickligare chef än den där inkompetente klanten general X? Ja, man kunde till och med börja från noll och skapa ett helt nytt scenario!

Spelet blev en sådan framgång att SSG inregistrerade Battlefront som varumärke och gav ut flera uppföljare där de succesivt förfinade programmet. Jag skaffade själv den andra uppföljaren, Battles in Normandy, till C64 och har haft mycket glädje av den.



Gräv inte ner dig! Även om vår recensent har gjort det, så är det ett taktiskt drag. Ivan ska nämligen få på tafsen.

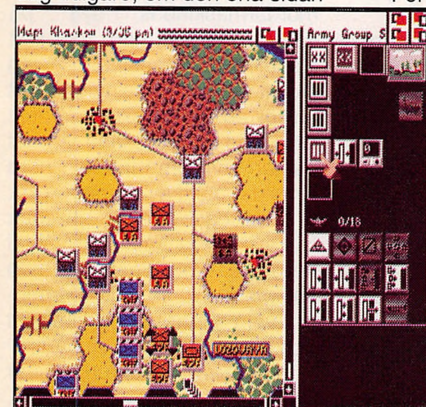
För cirka ett år sedan kom den första Amiga-versionen, Halls of Montezuma, ut. Den innehöll åtta slag ur amerikanska marinkårens historia. Nu har nästa utgåva kommit, Panzer Battles.

Panzer Battles innehåller sex större pansarslag från östfronten; Minsk -41, Moskva -41, Charkov -42, Prochorovka -43, Kanev -43 och Korsun -44. Man kan välja vilken sida man vill spela mot datorn eller man kan vara två och spela var sin sida. Programmet styrs med mus och menyer och är lätt att använda. Det innehåller även ett installationsprogram för hårddisk.

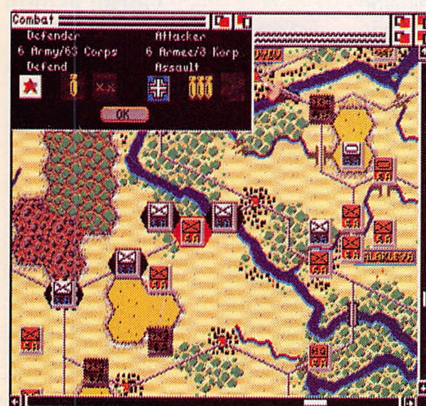
Manualen består av två häften där det första beskriver hur programmet är uppbyggt, förklarar menyer och symboler samt ger ett antal generella goda taktiska råd. Det innehåller även en fullständig och utmärkt beskrivning av editeringsprogrammet. Det andra häftet innehåller laddningsanvisningar, ett bra inlärningsexempel som steg för steg tar dig igenom första speldraget i det enklaste scenariot samt en detaljerad beskrivning av varje scenario med bakgrundsfakta, kartskiss, taktiska tips för respektive sida samt förslag på två varianter för varje scenario (det ger sammanlagt 18 scenarier att spela!).

Grafiken är mycket fin och de få ljudillustrationer som finns är bra. På tal om grafik, i editeringsprogrammet finns 250 olika terrängikoner, 47 förbandssymboler och sju andra symboler! Som om detta inte var nog så kan du om du vill själv förändra dessa pixel för pixel för att passa ditt nya scenario!

För att sammanfatta; Panzer Battles är, precis som tidigare program i Battlefront-serien, bland de bästa militära strategispelen som finns idag.



I rutan till höger får du fullständig information om dina trupper.



Behöver du eldunderstöd, så är det bara att kontakta grabbarna som sköter artillerit.



Vill du byta namn på din befälhavare? Inga problem, plocka bara fram scenarioskärmen.

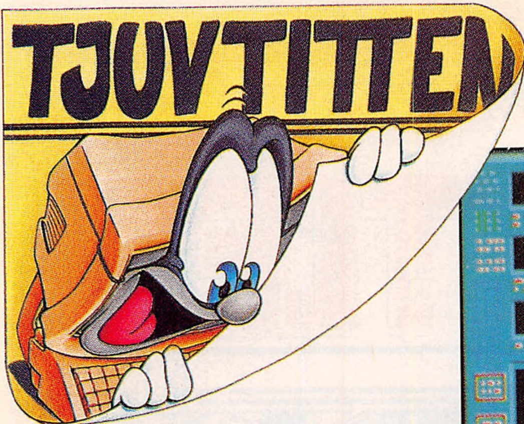
AMIGA/ST/C64
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: SSG

GRAFIK:	90%
REALISM:	95%
VARAKTIGHET:	90%

\+
Användarvänligt, bra manual.

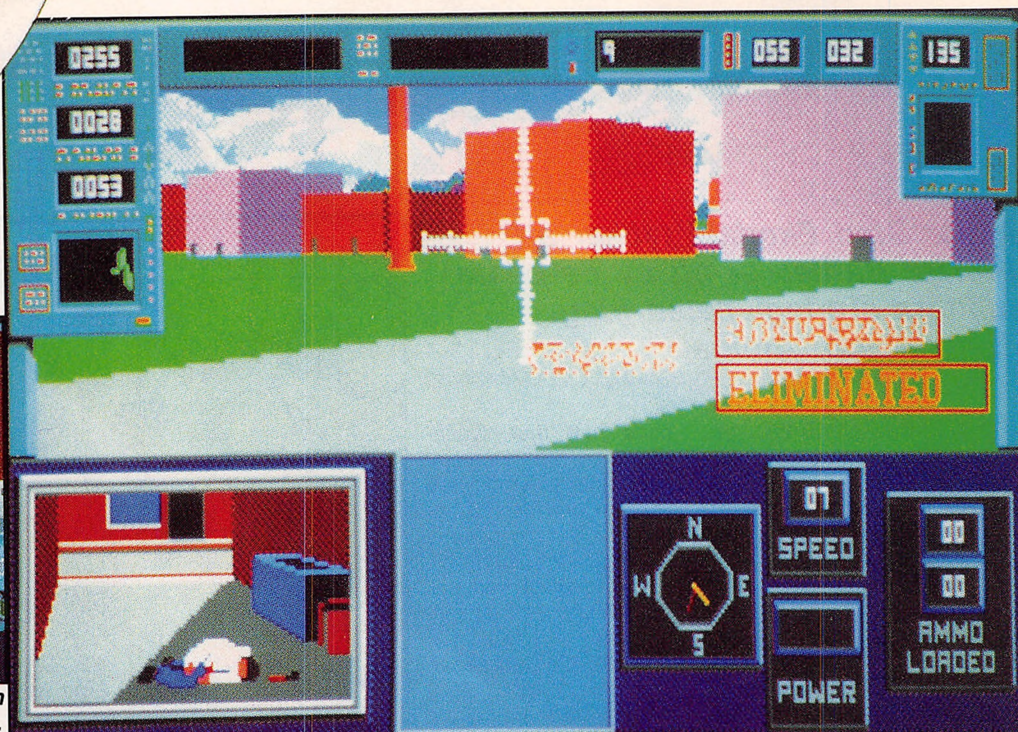
–
Vart tog de fina färgkartorna, som brukar följa med, vägen?

TOTAL
93%



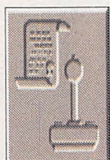


Interiör från vapenaffären, där du kan sno åt dig både vapen och ammunition.



Ytterligare en polis tillintetgjord. Bra jobbat, ditt monster!

THE TERMINATOR



Alldeles oavsett hur många hundra miljoner dollar James Cameron smällde på Terminator 2, och bortsett från batteriet av specialeffekter som inramade denna filmatiserade utvecklingsroman om maskinen som blev mänsklig, så kvarstår faktum:

T2 kommer ALDRIG ens i närheten av den kult-koefficient som föregångaren — The Terminator — hade.

Terminator, som hade premiär 1984, var lågbudgetfilmen som blev en megasuccé, och Arnold Schwarzeneggers definitiva genombrott som skådespelare (eller som maskin, beroende på vilken inställning man har till österrikaren och hans talanger).

Nåväl, när nu filmbolagens PR(opaganda)-maskineri tystnat, och masshysterin kring T2 lagt sig, passar New York-programhuset Bethesda Softworks i all tysthet på att släppa en lika märklig som fascinerande tolkning av den ursprungliga Terminator-filmen.

Den är märklig, eftersom den inte mynnat ut i ett traditionellt shoot'em up-lir, utan istället blivit en slags simulator, där man antingen tar rollen som Terminator, som skickats tillbaka från framtiden till 1984, eller som Kyle Reese´ — polisen som ska stoppa mördarmaskinen.

Den är fascinerande, med tanke på den otroligt stora spelplanen man har att röra sig på — i princip hela centrala Los Angeles — och den enorma mängden av människor, hus och föremål som programmerarna lyckats klämma in i spelet.

Terminator påminner egentligen inte om något spel jag sett förut. Möjligen har det vissa likheter med Hunter (Activision) — fast skillnaden är att det är mycket mer detaljerat och har ett betydligt öppnare scenario.

Uppdraget handlar för Terminators del om att söka upp och ta livet av Sarah Connor, som annars kommer att föda en son — John Connor — som sedan blir en framstående motståndskämpe på 2000-talet.

Som Kyle Reese handlar det i stället om att till varje pris skydda Sarah från Arnold.

Hur man sedan når målet är en öppen fråga. Det finns förmodligen hur många vägar som helst att ta sig genom spelet.

Om man vill kan man löpa amok i största allmänhet, och skjuta ner folk till höger och vänster. Man kan sno bilar för att förflytta sig snabbare genom L.A, man kan göra raider i vapenaffärer när ens ammunition tagit slut, m.m, m.m. Allt utspelas i realtid, och befinner man sig i en eldstrid hjälper det knappast att vända sig om och springa. Motståndarna är "intelligenta" och kommer efter en om man flyr.

Det är i och för sig inte tillrådligt att veva med sina vapen överallt — polisen är snart på plats och trots att Terminator är i det närmaste oförstörbar, så skadas hans funktioner tillfälligt vid beskjutning. Och att reparera skottskador tar onödig tid.

Hmm, ni kanske märker att jag hela tiden utgår från mördarmaskinens syn på saken. OK då, jag har lirat spelet som Terminator — jag tycket det är vansinnigt roligt att för en gångs skull få spela "the bad guy". Ibland är det nästan som om man kan höra Arnolds barska stämma eka: "I'll be back", efter att man lyckats meja ner ett antal förföljare (antagligen får man väl inte skriva så här, nu springer väl en massa ungdomar ut och misshandlar pensionärer).

Och visst, i grunden är Terminator ett slaktarspel. Men det har finess.

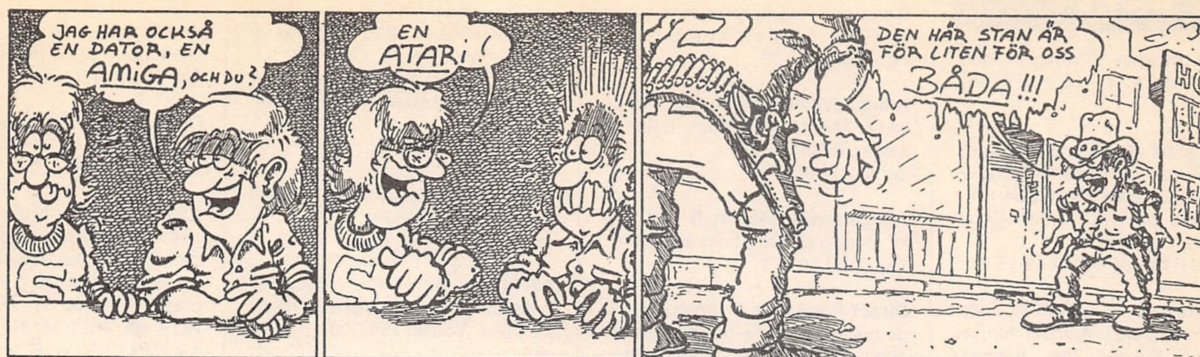
Precis som filmen.

Göran Fröjdh

The Terminator/Bethesda Softworks
Version i test: IBM PC (Amigaversion inom kort)
Systemkrav: IBM XT eller bättre (286 rekommenderas)
Stöder Adlib, Soundblaster samt Soundmaster II.
Betyg: ★★★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Herman
av Karl Bihlmeier



Fox Trot
av Bill Ahmed



Ytterfilen
av Bill Holbrook



Krax
av Jeff MacNelly



Grattis, ni vann!

■ Fem vinnare har vi dragit bland våra nya prenumeranter och de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!

Vinnarna är: **Jim Gjelin**, Kulma, **Theo Reingold**, Nykroppa, **Dick Siljeholm**, Vallentuna, **Claus Bjurström**, Solna och **Andreas Bussman** i Grängesberg.

DATORBÖRSEN

KÖPES

Stick & Broderi till Amiga köpes. Je Rø, Boks 4, 2638 Fåberg, Norge

Epromer 64 eller Trilogics Eprom. B Duplikator och Superrom Expander Proffessional Dos till C64/1541 Art Studio på disk, Speed Copy, Copy ++, Lasse.
Tel: 0491-144 81 el 010-49 13 71

Äventyrsspel till C64/128. Ballyhoo, Borderzone, A mind forever voyaging, Beyond Zork, Enchanter, Spellbreaker, Secret of the silver blades, Curse of the azure bonds, Bloodwych.
Tel: 08-720 51 33

C128D köpes, även med tangentbord.
Tel: 044-822 31

Amigaprogram: Maxi Plan Plus till ett bra pris önskas köpa.
Tel: 0454-429 39

Pagesetter Sv, Prowrite Sv, Cliparts, Home Office hit Sv.
Tel: 033-13 41 49

SÄLJES

Amigaspel original, Populus II, nytt, 180 kr.
Tel: 042-892 47

C128 med tillbehör säljes.
Tel: 0500-191 70

C64 + diskdrive + bandst + Cartridge + TV-dator omk. + 14" färg-TV. 2.100 kr. Fri hemkörning inom StorStockholm. Efter 17.00.
Tel: 0750-263 41

Diabetiker - Amigaprg som håller ordning på blodsockermätn.
Tel: 031-47 13 90

Nyttoprg Amiga: Stryktips - tippn, rättn, utskr kuponger. Systemeditor - Skriv in tipsnycklar. Hembudget - håller reda på redovisning, räkn, budget. Glosträning - träning av glosor mellan valfria språk. 50 kr/prg eller 160 kr för alla exkl disk.
Tel: 031-47 13 90

A1000 512 Kb ca 150 disk, mus, joy. 2.500 kr. Kväll.
Tel: 0520-609 24

Nollmodemkabel till Amiga 500/-2000 säljes. 3-15 meter, 120 kr.
Tel: 0142-216 87

A500 1.3 + x-minne 3300, Grandslam 500 52 Mb HD 4300. Daniel e 16.00.
Tel: 042-732 39

DeLuxe Paint III, 475 kr. GFA Basic 3.0, 490 kr. Div Amiga format, 25 kr st. Efter 18.00.
Tel: 046-14 66 61

Barnprg, tal på svenska! Ballong BDB - färger, siffror, alfabetet. Räkna djur - djungel och hav. 60 kr st på Pg: 629 24 56-8, Patrik Holmström.
Tel: 021-84 25 12

Generellt registerprogram säljes för 190 kr. Skrivet i Amiga Basic.
Tel: 0500-384 53

Amiga 2000B, extradrive, Philips 8833, Minigen, disketter, datortidningar. 8.500 kr.
Tel: 0418-802 73

Amiga Action Replay II, nytt, 400 kr. Origi spel: Paradroid 90, 200 kr.
Tel: 0500-109 24

Direct Preview # 1- innehåller PD demoversioner av div Amigaspel. 10 kr på Pg: 629 37 46, N Pettersson.

Alla typer av PD för Amiga, som demos, spel, nytto. 10 kr/diskett. För lista, 10 kr på Pg: 629 37 46-1, N Pettersson.

Kompl lista över Amigaprg och samt virusdödare. 10 kr på Pg: 629 37 46-1, N Pettersson.

Direct Preview #2- innehåller PD-demoversioner av div Amigaspel. 10 kr på Pg: 629 37 46-1 N Pettersson

A500 med RF-mod, WB 1.3, x-minne, x-drive, joy, TAC 2, 1 st origspel: Nam, musmatta och 30 tom disketter säljes. 5.000 kr. Efter 16.00.
Tel: 036-17 55 17

Sculpt Animate 4-D, Elanperformer, TV-show, allt origi m manualer och emballage. Kväll.
tel: 0500-383 58

A500, 1Mb Chip-mem, 50 diskar, 1 Tac II, 3.500 kr. 80 Mb SCSI Seagate ST 296-N med trafo. Färdig Att anslutas t ex till A590, 4.000 kr. 2 Mb SupraRam RX500 5 mån gar kvar, 1.500 kr.
Tel: 031-20 47 59 (vard), 0320-103 14 (helg)

A590 20 Mb HD med 2 meg internminne. 3.700 kr. Nicke.
Tel: 0910-513 30

Amigalitteratur: Hardware Ref Man, Amiga Grafikprg + 2 disk, Sys prog in C, Supergrafik. Billigt. Pontus.
Tel: 0243-815 09

Lär dig assembler. Teorikurs på svenska + disketter med scrollrutiner, grafikrutiner etc i kodform. 100 kr på Pg: 623 36 12-8.

A500 WB 1.3, 1 Mb, 300 diskar, joy + sampler + origi spel. 4.000 kr. X-drive, 400 kr. HD, fasttrack 52 Mb, 2 Mb minne, snabb, sep nätdel, 5.000 kr. Monitor Philips 8852, svart Bildrör, 1.900 kr. Modem Supra 2400, 750 kr.
Tel: 035-13 00 46

A-tips 1.50. Ditt system direkt på Tipstjänst kuponger! Mata in nycklar, gör garantitabell till andras eller till egenkonstruerade nycklar, rätta osv. Passar alla Amigor (även 512k) Endast 80 kr! Utom Sverige, + 25 kr. B Ahlbäck, Box 13003, 200 44 Malmö, Pg: 457 81 47-3

16-bit Sega , m Shadow Dancer, Altered Beast, 1.300 kr. Amiga genlock Minigen, 950 kr. Geos m litt. Geos Inside & Out, 250 kr. Secus printer interface för C64, 150 kr. Star texter ordb. för C64, 100 kr.
Tel: 031-27 47 38

A2000B, x-drive, 2 st Tac-2, 300 disk, 7.000 kr. Johan.
Tel: 0582-166 41

A2000B, 3 Mb minne, 20 Mb HD, 2 diskdrive, komp videokort, monitor 2084, böcker, 11.000 kr. Kenneth.
Tel: 046-30 31 00 el 046-15 78 52

45 Mb hårddisk, 3.5" Fujitsu SCSI 17 ms, 1.900 kr.
Tel: 0920-248 26

Systematika, Amiga. Red. Mål-, stryktips och Lottosys. Mkt lätt, snabbt. resultat kan fås på skrivare. Inkl simul, rättn, utf manual. End 100 kr. C B, PL 2058, 516 00 Dalsjöfors

Amiga prg, ca 2000 disks. Det mesta till Amiga. Skicka 15 kr i frmärke för katalogdisk. Rasmus Gullsved, Stationsv. 35, 430 31 Åsa

Star LC-10C, 2.000 kr. AMOS, 280 kr. Mega drive spel. Phantasy Star II och III, 400 kr st. M fl.
Tel: 031-27 47 38

A500, x-minne, x-drive, 180 disk, mkt bra skick! 4.500 kr.
Tel: 0510-664 93

Datortidningar, div blandade: Acorn User, Allt om hendatorer, CCI, Gazette, DatorHobby, Min Hemdatortidning, DMz, Your Commodore mm. Åren 83-89. 5 kr st eller alla 130 för 400 kr.
Tel: 08-720 51 33

C64 med bandspelare och några prg. 800 kr.
Tel: 08-720 51 33.

Modem till C64, 300 baud, fabrikat Commodore, Bara att plugga in, oanvänt. 600 kr.
Tel: 08 720 51 33.

Modem APTI Trans modem 1200. 300/1200 Baud, Hayeskompatibelt, Amigakabel medföljer. 900 kr.
Tel: 08-720 51 33

Origiprg till C64 i gott skick. Ultima V, 175 kr. Battletech, 125 kr. Re dStorm Rising, 150 kr. Sargon III, 125 kr. Corruption, 125 kr. M fl.
Tel: 08-720 51 33

Samplediskar till Amiga säljes för 15 kr st. Jag har över 80 st diskar med bästa tänkbara kvalitet. Infodisk 10 kr. Betala på Pg: 463 24 27-3, Raffe Bergwall.
Tel: 042-24 45 24

C128, kompl med bandspelare, handbok, joy, ca 110 origispel. Mycket bra pris.
Tel: 0122-185 45

Amiga origspel säljes, Monkey Island m fl. Ca 250 kr. Mikael.
Tel: 0520-402 97

Sonix 2.0, 275 kr. Commandcontroller, 130 kr. Peter.
Tel: 054-314 93

Deluxe Paint III, 450 kr. Deluxe Paint II, 180 kr. Out Run, 100 kr.
Tel: 054-314 93

A500, x-drive, x-minne, mus, 2 joy, grafik + ordbh prg, diskbox, 140 disketter, TV, scartkabel, mus, joy, switch, 45 dator tdu, Basicbok, 18 origispel, 7.700 kr. 40 Mb supra HD + 500 RX 2 Mb RAM, 5.000 kr. Allt för 11.950 kr. El bytes mot PC. Anders.
Tel: 042-34 15 51

C64 emulator till Amiga. Ca 20 C64-spel medföljer. 3 disketter, endast 60 kr på Pg: 627 93 39-3, Marcin

Spela Amiga PD-version av Heimdall, ett spel från Vikingatiden. 20 kr på Pg: 627 93 39-3, Marcin

Knights of the sky- Amiga flygsimulator med 1:a världskrigmiljö. PD-version, instruktioner medföljer. 1 Mb minne krävs. Plus kompatibel. 20 kr på Pg: 627 93 39-3

AmiTech sampler + prg, 450 kr. Håkan.
Tel: 035-349 02

C128, diskdrive 1541, bandst, monitor, mus, TFC III, Action Replay 6, Moon 64, Geos 2.0, 2 joy, manualer, diskettbox, ca 50 disk, mycket origispel. 3.000 kr.
Tel: 0500-824 87

Lattice CV 5.10, endast 3 mån gammalt, 1.000 kr.
Tel: 046-29 11 26

C64, PD-prg, ordb, reg, kalkyl, ritprg, origispel osv, 50 kr/disk.
Tel: 08-27 47 86

C64, ordbh, ritprg o a på disk el band, 100 kr.
Tel: 08-27 47 86

250 typsnitt till Amiga samlade på 15 disketter. 150 kr. Ring för info.
Tel: 0498-786 68

A500 plus, monitor, 20 Mb HD mm. 10.000 kr. ION, digitaliserare, 4.500 kr.
Tel: 08-86 63 36

Eye of the beholder kartor. Obs! Begränsat antal.
Tel: 0455-416 78

ANNONSSTOPP
Nr 8-92
Utgivningsdag: 23/4
Annonsstopp den 9/3
Nr 9-92
Utgivningsdag: 7/5
Annonsstopp den 23/4

3D objekt: Geometri 1, Geometri 2. 3D karta: Sverige, Europa, USA mm. 70 kr/disk. Infodisk 20 kr. Tillgänglig till Imagine, TSilver, Sculpt. Tel: 040-13 47 56

Texturer till 3D mapping: vol 01, vol 02. 120 kr/pack (4 disk). 3D fonter: KunsScript 3D, Zapf 3D. 80 kr/disk. Infodisk 20 kr. Tillgänglig till Imagine, TSilver, Sculpt. Tel: 040-13 47 56

C kompilator North C på två disketter plus C-manual på fyra disketter. Endast 110 kr för alla sex eller 20 kr st. Pg: 627 93 39-3, Marcin.

Alternativa Workbench disketter! Quickbench - laddar på 15 sekunder. Windowsbench - Amigaversion av IBM:s Windows, mycket bekvämt! End Kickstart 1.3. 20 kr/disk. Pg: 627 93 39-3, Marcin.

C64, D-drive 1581, bandst, BOSS + Tree-way, joy mm. 2.000 kr. Tel: 0455-275 00

Amigaspel original: Lemmings (nytt), oöppnad, 130 kr. Tel: 042-892 47

Billiga Amiga origspel: Loom, Kristal, Baal, Bombuzal etc. Patrik. Tel: 0476-113 45

GVPFaaastRom V3.129, snabbar upp din GVP-HD med upp till 30%! Klarar ICDs AdSpeed mm. Endast 250 kr. Fredrik. Tel: 013-633 38

Skrivare MPS 1224c bra skick, xtra färgband, kabel, 2.000 kr el högstbjudande. PC 20-111, 3.000 kr. Tel: 0250-146 29

PC-kort till 2000 XT med 5.25 drive, 1.200 kr. Modem Hidem 1200, 400 kr. Tel: 046-572 45

C64 ordbh kalkyl register bokföring ritprg på disk. 100 kr st. Tel: 08-27 47 86

C 64 ordbehandling ritprg på band. 150 kr st. Tel: 08-27 47 86

Amiga 500, x-drive, 1 Mb, Star LC-24, Philips 8833, 2 möss, 3 joy + prg, 7.300 kr. Ev säljes monitor eller skrivare för sig. Tommy Freid, Björköbyv. 34, 574 95 Vetlanda

All Copy System V1.0 och V2.1, suveränt kopieringsprg säljes, endast 495 kr. Skriv till: Hans Persson, Kjell Olsv. 7, 840 60 Bräcke

Har du skaffat registret över DMz än? ALLT som skrivits fr o m 87- t o m senaste numret hittar du här. DMz:s redaktion använder det! Komplett kostar det 175 kr, enstaka år 40 kr/år. Sätt in pengarna på Pg: 626 21 26-3 med namn Roger Skoog och ange vad du vill ha så kommer det med ett PD-registerprg. Obs! Finns endast till Amigan.

Amiga origi: Larry III, 200 kr. Indy 500, 150 kr. Op Stealth, 150 kr. Ev bytes mot Monkey Isl el Ind Jones (adr). Stefan. Tel: 0520-613 65

Amiga 2000B, 20 Mb HD, 2 Mb extraminne, monitor 1084, 12.500 kr. Tel: 021-11 80 34 kväll, 34 26 47 arbete

Disketiketter för 3.5" diskar, många olika sorter & färger. 10 kr/15 st! Peter. Tel: 031-23 26 95

Atari 1040, färgmonitor, joy, origi prg, böcker mm. Nyskick. 5.000 kr. Tel: 031-23 26 95

C64, nya modellen. Joy, bandsp, flera origispel, böcker mm. 1.100 kr. Tel: 031-23 26 95

HD A590 20 Mb 2 Mb RAM 3.000 kr. Vardag e 16.00. Tel: 0502-146 68

A2000B, 3 Mb minne, HD kontrollkort, 2 diskdrivar, komp videokort, monitor 2084, böcker, 9.500 kr. Kenneth. Tel: 046-30 31 00 el 15 78 52

Amiga 500 med x-minne, RF-mod, mus och origispel. 3.500 kr. Tel: 08-662 75 45

BREVVÄNNER

Amigakontakter sökes för byte av demos och prg. Skriv till: Kjell Breimo, Linerlevn. 2, 8200 Fauske, Norge

Mycket heta och spelgalna Amigakontakter sökes. Skriv till: Henric Håkansson, Transformatorv. 8, 375 00 Mörrum,

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. 1000% svar. Skriv till: Tommy Karlsson, Domareg. 10A, 632 32 Eskilstuna

Amigakontakter för byte av prg och demos. 100% svar. Skriv till: Daniel Engström, Idumv. 40, 618 00 Kolmården

Acy looking for new friends. Alla bra brev besvaras, Lamers keep out! Acy, Skogsstjärnev. 6, 372 38 Ronneby

Tornado/Mystix söker Amigakontakter (endast demogrupper). Skriv till: Tornado/Mystix, Växthusgränd 4, 432 34 Varberg

I'm seeking hot contacts on Amiga and PC, write to: Tobias Eriksson, frödings Allé 42, 443 31 Lerum

Amigakontakter sökes för av prg och demos mm. Skriv till: Torbjörn Söderlind, Skogsv. 50, 890 42 Mellansel

Hej Hopp (bamsesnopp)! Heta Amigakontakter sökes, alla får svar. Skriv till: Anders Irekvist/Joel Gustavsson, Lövåsv. 23, 510 40 Sandared

Amigakontakter sökes. Chr. Nøtnes, Texnestoppen 5, 1521 Sperebotn, Norge

Amigakontakter sökes. Remi Jakobsen, Steenbergsgt. 6, 3190 Horten, Norge

Amigakontakter sökes, 100% svar. Eric Playez, Sagenes 22D, 5047 Fana, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Alla får svar, skriv till: P Villas, Box 2078, 262 02 Ängelholm

C64 kontakter med disk sökes för byte av prg. 100% svar. Skriv till: Kristofer Holmberg, Bråten 1146,663 02 Hammarö

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Skriv till: Andreas Nilsson, Ekorrv. 17, 269 39 Båstad

Amigakontakter sökes för byte av demos och prg. 100% svar. Skriv till: Matts Johanson, Studsdalsv. 10, 3770 Kragerø, Norge

A-kontakter önskas. T Magnussen, Olsvikåsen 18, 5079 Olsuck, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Skriv till: Anders Backens, Fellusv. 17, 743 40 Storvreta

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Anders Nystrand, Valhallav. 19, 554 47 Jönköping

A-kontakter sökes. Dennis Sopovil, Nyvången 24, 302 57 Halmstad

Amigakontakter sökes, 100% svar. Mattias Q, Dvärgg. 16, 543 36 Tibro

Crixer is looking for new contacts on Amiga. Send your newest stuff to: Crixer, M Ström, Harmoniv. 60, 142 42 Trångsund

Kameron is searching for some new members, write to: Kameron, Fibulav. 5, 302 59 Halmstad

Snabba Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Skriv till: Ralph of Demom, Box, 5133, 311 05 Vinberg

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Patrik Nilsson, Londong. 36, 417 22 Göteborg

A500 ägare söker kontakter för byte av prg mm. Petter Dahlman, Sockeng. 18, 619 00 Trosa

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Alla får svar! Skriv till: Petter S Hansen, Bullsgt. 2C, 3100 Tønsberg, Norge

Dr Who söker Amigakontakter. Skriv till: S Tormodsson, Åvägen 18, 443 31 Lerum

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Den är också öppen för för dem som söker brevvänner. Att annonsera under rubriken "brevvänner" med syfte att organisera byte av piratkopior är dock enligt lagen förbjudet.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nytoprogram samt manualer. Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-33 59 00.

ANNONS KOSTAR 50 KRONOR!

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.

POSTGIROT SVERIGE
INBETALNING / GIRERING A
"Datorbörsen"
580715-1
Br. Lindströms
Förlag
Ditt namn
Annonstext

TEXTA TYDLIGT!

Nästa nummer kommer 9 april

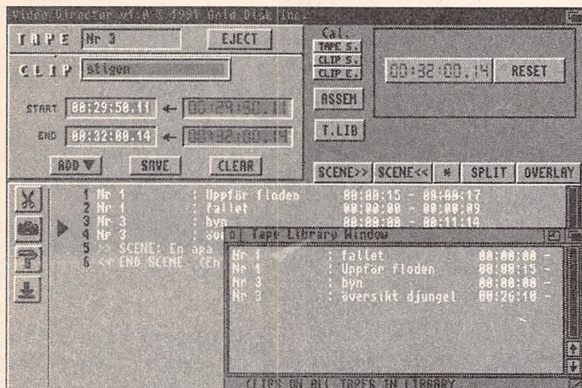
DMz först i världen med Commodores nyhet

Datormagazin kan som första tidning i världen avslöja Commodores senaste nyhet. Vi avslöjar inte vilken typ av pryl det är, men så mycket kan vi säga att det är en revolutionerande nyhet.

Köp nästa nummer så får du veta!

Allt om video i nästa nummer

I nästa nummer presenterar det mesta om Desk Top Video. Vi reder ut begreppen och har testat nya genlock och program för DTV. Dessutom presenterar vi en stor marknadsöversikt över allt kring Desk Top Video



Video Director — en av många videoprylar som testas i nästa nummer.

Skräcktanten är tillbaka!

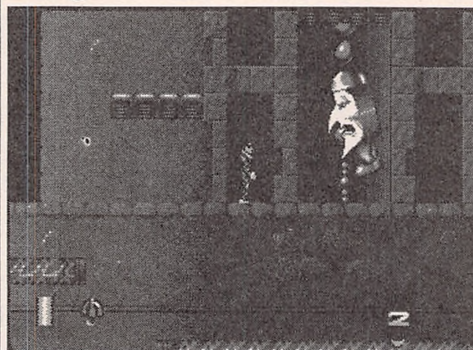
Blodet i dina ådror fryser till is (eller är det tvärtom). Elvira är tillbaka.

En ond makt har tagit sig in i vårat universum och har tagit Black Widow Productions i Hollywood i besittning. Filmstudions ägare, Elvira, har försvunnit och plötsligt börjar tre av filmseten i studion spotta ut en uppsjö av ruggiga monster. Din uppgift? Finn och rädda Elvira ifrån filmstudion. Bekämpa och förgör sedan den onda makt som befinner sig någonstans djupt där inne. Ruggig recension av Elvira II i nästa nummer.



Elvira — skräcktant med filmtrubbel

Laga Chimeras brustna hjärta



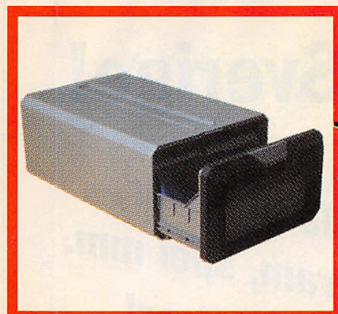
Laga ett brustet hjärta i Harlequin.

Kan du laga Chimeras brustna hjärta? Harlequin har återvänt till sitt älskade hemland för att finna det stängt låst och med brustet hjärta. Som Harlequin måste du gnugga dina geniknölar och värma upp ditt joystickfinger för att kunna hitta de fyra försvunna delarna till det brustna hjärtat.

Snabba på postorder!

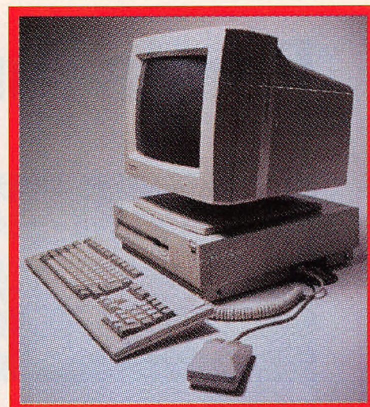
Eller besök vår butik på 200 m²
i centrala Malmö.

Diskettboxar
från POSSO



179:-

Amiga 3000
- Billigast i Sverige -



Ring för bästa dagspris!
Även Amiga 500 & 500+

Supra 500 XP
52 Mb



4.795:-

AUKTORISERAD SUPRA DEALER.
2 ÅRS GARANTI.

Machine language	169:-
Amiga DOS Inside & Out	169:-
Amiga C for beginners	169:-
Amiga system programmer's Guide	279:-
Amiga Desktop Video	329:-
Best Tricks & Tips	299:-
Amiga ROM kernel: Includes & Autodocs, Ed. 3	279:-
Amiga ROM kernel: Devices, Ed. 3	199:-
Amiga ROM kernel: Hardware Reference Manual, Ed. 3	199:-



Amiga Hardware Reference Manual, Ed. 2 (A500/A2000)

VIDEORUTAN

DCTV, 24-bitars kort	5.995:-
Complete Colour Solution	1.750:-
Scala 500 inkl. genlock	2.350:-
Video Director	1.550:-
Y/C genlock	4.950:-
Hand Scanner	1.750:-
Real 3D 1.4	3.350:-
Stormbringer 68030 MMU 68882, 2 Mb 32-bitars ram	7.995:-

MONITOR



Commodore A1084	2.480:-
Philips CM8833	2.680:-
Multivision Flicker fixer inklusive VGA-skärm	1.580:- / 4.380:-



KVALITETS-DISKETTER

3.49:-

vid köp av 100 st.
Endast en kupong per person.

Namn ____________________
Adress ____________________
Postadress ____________________

Mycket begränsat antal! Först till kvarn...

M.A.S.T.
Memory and Storage Technology

Ordertel: 040-93 12 00. Fax: 040-93 12 75.

Drottninggatan 1J, 212 11 Malmö. Alla priser inkl moms, med reserv. för slutförsäljning.



Commodore

1456763 DAT92006
IVARI MIKAEL

V VARVSG 24 A
951 33 LULEÅ

Första Amigamässan i södra Sverige!

Lördag 27 mars 10-18
Söndag 28 mars 10-16

Handla tillbehör, program, spel mm. till mässpriser!

Vi visar Amigans alla möjligheter:

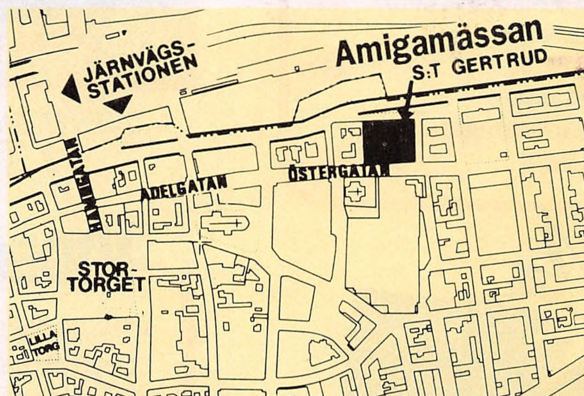
- Sjung Karaoke med CD TV
- Vi skapar konst med Amigan
- Amigan i skolarbetet
- Presentationsprogram
- Videoredigering
- Amigan i musiken
- Kolla de senaste spelen till Amigan
- Desktop publishing
- Olika star skrivare i aktion

Inträde 30:- för vuxna. Barn under 12 år går in gratis (dock endast i vuxens sällskap)

Annonsen är sponsrad av Secus Data, generalagent för star skrivare. Världens mest sålda skrivare.

Handla Amigan till ett otroligt lågt pris!

Var med i en tävling som alla klarar. 150 fina priser!



Östergatan 7.
500 m² utställning i kulturkvarteret S:t Gertrud. 5 min promenad från järnvägsstationen mitt i stan.
2 parkeringshus.
Restaurang i anslutning till mässan.

Arrangör:

GrossaNova AB

Commodoredistributören

Tel 0413-159 00. Fax 0413-154 50